



# BIG BRAIN

EDUCATION



Microsoft



PLATAFORMAS  
BIG BRAIN – MICROSOFT EDUCATION

**SALA DE AULA CONECTADA**

---

**BIG BRAIN**

# PORTFÓLIO/PROGRESSÃO



**DURAÇÃO DO PROJETO:** 36 meses.

**BIG BRAIN**

# LEVE A TECNOLOGIA PARA DENTRO DA SUA **SALA DE AULA!**



## Sala de Aula Conectada Tecnologia a favor da Educação!



### O QUE POSSIBILITA?



**Aulas online**  
para EAD,  
ensino híbrido  
e/ou presencial

### O QUE RESOLVE?

Alunos e professores  
**mais engajados**



Portal do aluno para  
**compartilhamento**  
de notas, frequência  
e conteúdos

**Visibilidade eficaz** da  
produtividade dos alunos



**Jogos interativos**  
com conteúdos  
da BNCC

Permite que o aluno **acesse**  
**aulas** e **consulte conteúdos**  
de onde estiver

**SOMOS REFERÊNCIA  
EM TECNOLOGIA  
EDUCACIONAL NA  
AMÉRICA LATINA**

A Big Brain é o maior parceiro da Microsoft na América Latina e atende os maiores grupos educacionais do Brasil, com soluções que são utilizadas por mais de 5 milhões de alunos todos os dias.



Gold  
Microsoft Partner



# PORTFÓLIO/PROGRESSÃO



## FASE 1



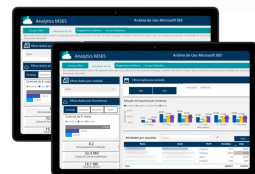
Teams  
Automatizado

Automação

## FASE 2



Sala de Aula  
Conectada



Relatórios  
Inteligentes



Gestão  
Digital

Gestão

## FASE 3



Ferramentas  
Digitais



Salas  
BigBrain

Transformação Digital

## FASE 4



Escola Showcase

HÍBRIDO

BIG BRAIN

# JORNADA DA TRANSFORMAÇÃO - GESTÃO

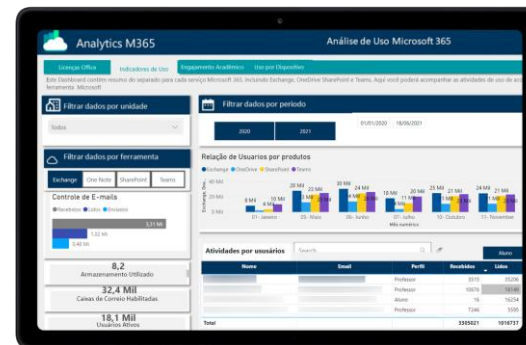
## FASE 2



### Sala de Aula Conectada

Mantenha a atenção dos alunos nas aulas online.

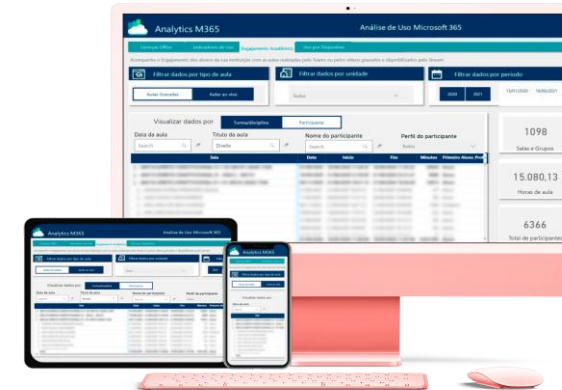
PEDAGÓGICO



### Relatórios Inteligentes

Relatórios de presença, produtividade e engajamento escolar, na palma da sua mão.

GESTÃO



### Gestão Digital

Facilite a gestão das escolas.

# ENTREGAS



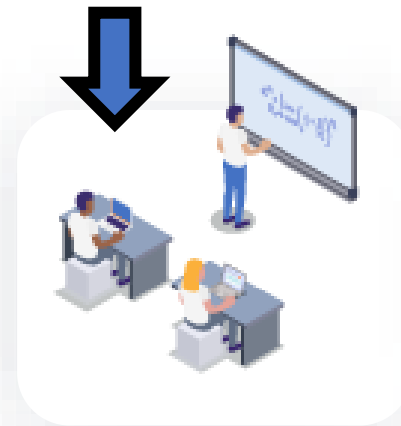
## Estrutura Tecnológica

Criação do Ambiente Tecnológico da Instituição.



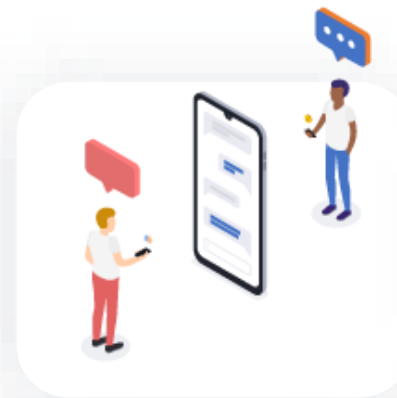
## Organização do Ensalamento

Coleta das informações da instituição e ensalamento automatizado para o ano letivo.



## Formação para Docentes

Formações online e presencial de 130h, com ações transversais, para os professores.



## Atendimento Pedagógico

Acesso para docentes e Professores Multiplicadores.



## Suporte Técnico e Segurança

Práticas de segurança dos dados e suporte técnico.

# PLATAFORMAS

Integrador

Portal de Serviços

Suporte Técnico e  
Pedagógico

Licença Office  
365 A1 ou A3

Programa de  
Formação (130h)

Roteiros de  
Aprendizagem  
para o Professor

Cursos Livres

Portal de Primeiro  
Acesso e Reset  
de Senha

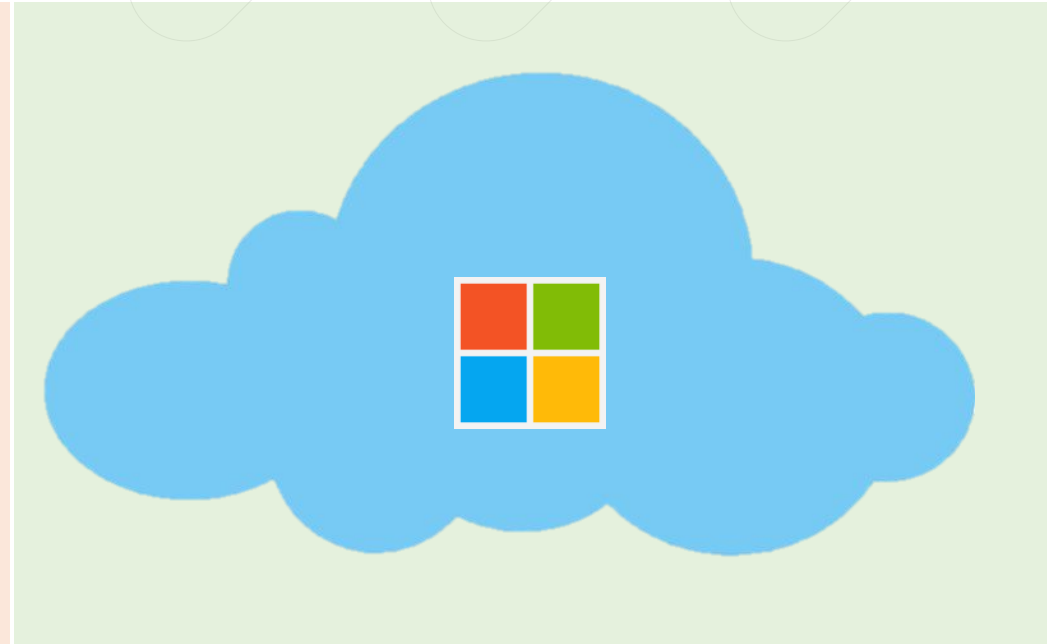
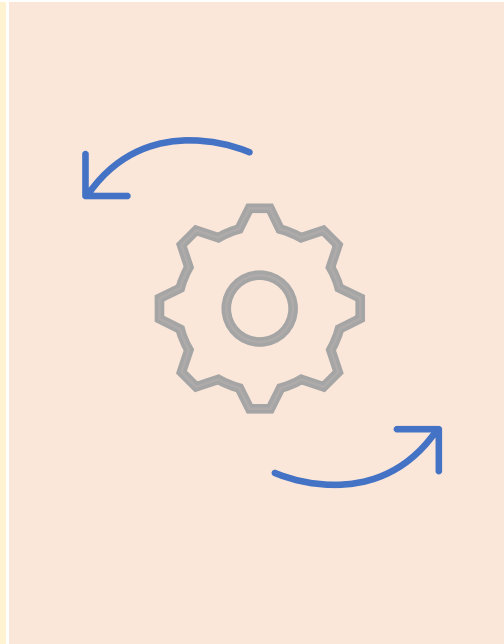
*\* Projeto compreende Diagnóstico & Setup do Ambiente*



# I INTEGRADOR

- Única solução do mercado que integra com soluções educacionais.
- Integrador é multiplataforma, integra com Sistemas de Gestão e demais plataformas.
- Capta os cadastros de alunos, professores, turmas, etc, e esses dados são espelhados dentro do Ambiente Microsoft (integração, automatização e criação dos ambientes).
- Criamos todo o processo de ensalamento, de forma automatizada.
- Estrutura criada para sintetizar os processos educacionais que estão por traz da sala de aula.
- Foco em trazer facilidade para o ambiente de ensino, diminuir o esforço operacional e ganhar em gestão.

# I INTEGRADOR



- Administrativo.
- Alunos.
- Coordenadores.
- Assistente de Sala.
- Professores.
- Turmas/Disciplinas.
- Responsáveis.
- Níveis de Ensino.
- Unidades.

# INTEGRADOR

Provisionador x + integrador.brainz.group

CONSA

## Página Inicial

- Início
- Integrações
- Dados Sincronizados
- Integração Automática
- Integração Manual
- Logs de Execução
- Configurações

Esconder Menu

Sair

COLÉGIO CEM	COLÉGIO DEHON	COLÉGIO MONET
Unidades ..... 0	Unidades ..... 2	Unidades ..... 2
Equipes ..... 0	Equipes ..... 818	Equipes ..... 8
Professores ..... 67	Professores ..... 88	Professores ..... 38
Alunos ..... 552	Alunos ..... 1871	Alunos ..... 167
Administrativos ..... 55	Administrativos ..... 87	Administrativos ..... 0

COLÉGIO PRIMA	CONSA	CONSA - SANTA ISABEL
Unidades ..... 0	Unidades ..... 1	Unidades ..... 1
Equipes ..... 0	Equipes ..... 1315	Equipes ..... 158
Professores ..... 46	Professores ..... 105	Professores ..... 14
Alunos ..... 331	Alunos ..... 1866	Alunos ..... 318
Administrativos ..... 23	Administrativos ..... 182	Administrativos ..... 13

CPMPR	DEMO BIGBRAIN	ESCOLA BIG BRAIN
Unidades ..... 0	Unidades ..... 2	Unidades ..... 0
Equipes ..... 0	Equipes ..... 0	Equipes ..... 0
Professores ..... 238	Professores ..... 3	Professores ..... 0
Alunos ..... 3187	Alunos ..... 8	Alunos ..... 0
Administrativos ..... 201	Administrativos ..... 3	Administrativos ..... 0

ESCOLA BOSQUE	ITAPETININGA	JARDIM DOS PEQUENITOS
Unidades ..... 0	Unidades ..... 0	Unidades ..... 1

# INTEGRADOR

Provisionador x +

integrador.brainz.group/automatic-integration

CONSA

## Integração automática

Escolha se deseja integrar via Banco de Dados ou API, e realize as configurações correspondentes.

⚡ Sua primeira integração será feita no dia 15/02/2022 às 17:00 || Pausar integração

### Fonte da integração

**SQL Server** 🔄 Alterar fonte dos dados

Os dados serão lidos do seu banco de dados SQL Server.

### Dados de acesso ao banco

**Servidor e banco** ✎ Editar

Servidor: SRVACFSQL02,1433; Banco: CorporeRM

**Autenticação e parâmetros opcionais** ✎ Editar

Usuário: REEDUCATION; Senha: ReeDuc@t1onACF

### Frequência das integrações

**Horário e intervalo entre as integrações** ✎ Editar

Integrar a cada 1 dia, às 17:00

### Entidades a serem integradas

Escolha quais entidades deseja integrar. Para cada uma delas, defina a tabela ou view, bem como se deseja inativar os registros ausentes.

Esconder Menu

Sair

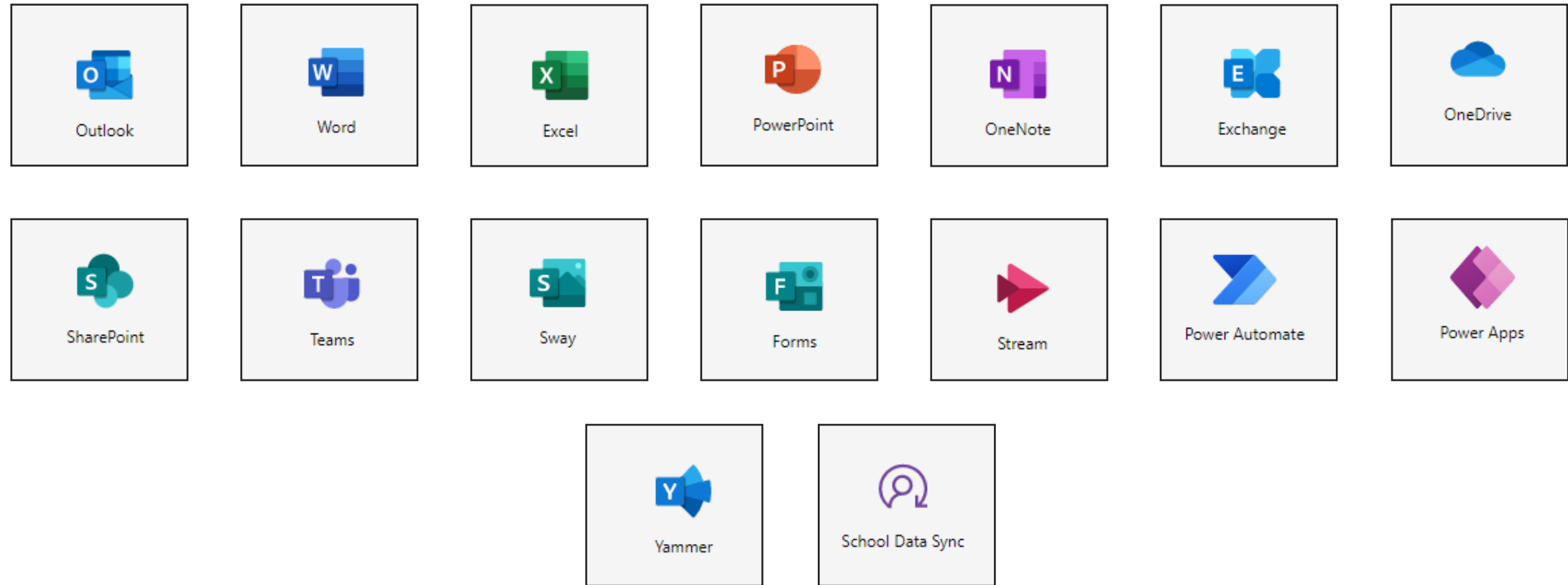
# INTEGRADOR – Funções futuras

- Curto prazo:
  - Recorrência de aulas na nova plataforma.
- Médio prazo:
  - Integração de Grupos de Segurança personalizados.
  - Internacionalização.
  - Integração de Assistente de sala.
  - Integração de Coordenador.
  - Integração de Responsável.
  - Integração de Nível de Ensino.
- Longo prazo:
  - Implementação de Materiais de Aula.

# LICENÇA OFFICE 365 A1

- Versão online.
- Gratuito: é disponibilizado gratuitamente para professores que trabalham em instituições acadêmicas e para alunos que frequentam essas instituições.
- Inclui aplicativos populares, para que professores e estudantes possam se comunicar facilmente, trabalhar em conjunto e criar um conteúdo incrível.
- Para ter acesso ao benefício, basta ser credenciado ao MEC como uma instituição educacional.
- O Office 365 A1 Education é uma compilação de serviços, por meio de assinatura, que inclui os recursos mais colaborativos e atualizados em uma experiência integrada e perfeita. O Microsoft 365 inclui os aplicativos robustos de área de trabalho do Office, como Outlook, Word, PowerPoint, OneNote e Excel, além do Teams, é claro!

# LICENÇA OFFICE 365 A1



\* Informações retiradas do [site da Microsoft](#). Pode conter alterações.

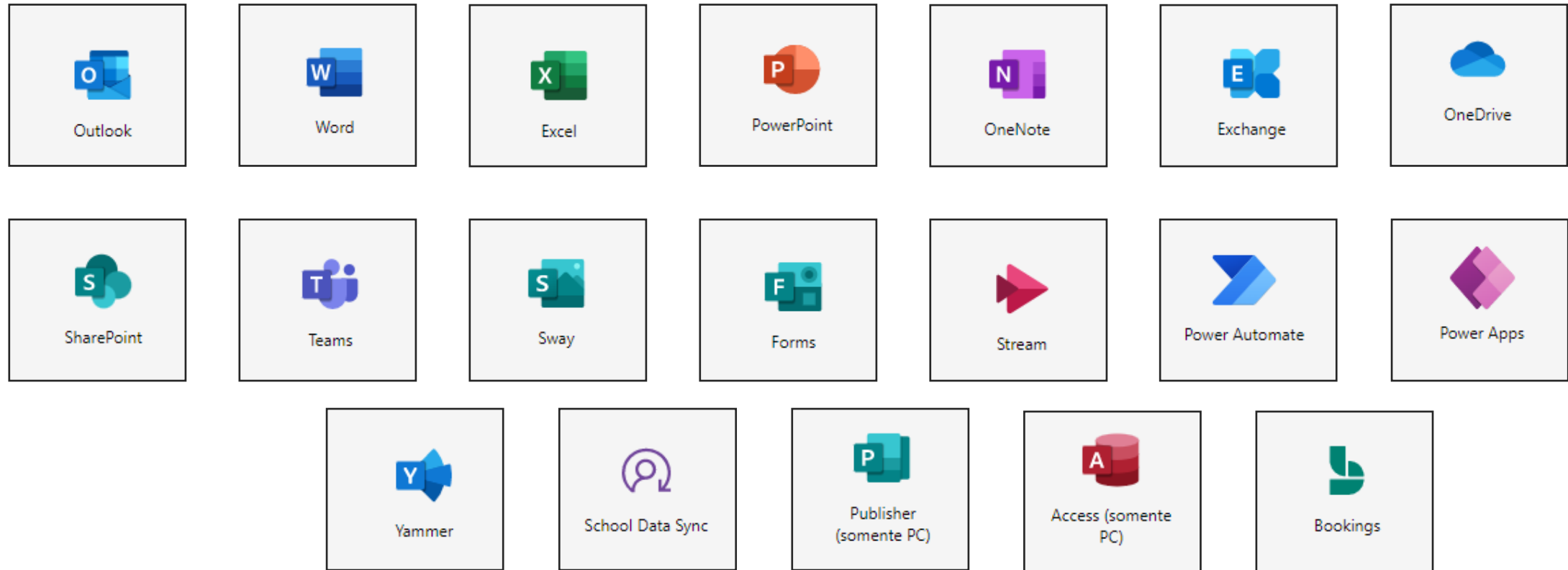
**BIG BRAIN**

# LICENÇA MICROSOFT OFFICE 365 A3

- Todos os recursos do Office 365 A1, além de acesso completo aos aplicativos da área de trabalho do Office, incluindo o Microsoft Teams e robustas ferramentas de gerenciamento e segurança.
- Versão com valor unitário para professores e estudantes.
- Instale os aplicativos da área de trabalho do Office em até cinco PCs ou Macs por usuário.
- Hospede reuniões para até dez mil pessoas com os eventos ao vivo do Microsoft Teams.
- Inclui aplicativos populares, para que professores e estudantes possam se comunicar facilmente, trabalhar em conjunto e criar um conteúdo incrível.
- O Microsoft Office 365 A3 Education é uma compilação de serviços, por meio de assinatura mensal ou anual, que inclui os recursos mais colaborativos e atualizados em uma experiência integrada e perfeita. O Microsoft 365 inclui os aplicativos robustos de área de trabalho do Office, como Outlook, Word, PowerPoint, OneNote e Excel, além do Teams, é claro!



# LICENÇA MICROSOFT OFFICE 365 A3



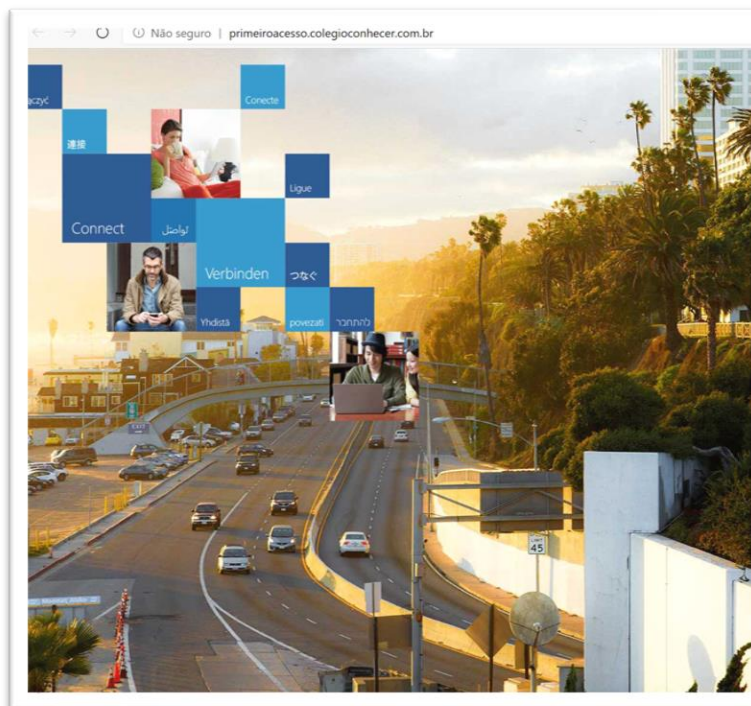
\* Informações retiradas do [site da Microsoft](#). Pode conter alterações.

**BIG BRAIN**



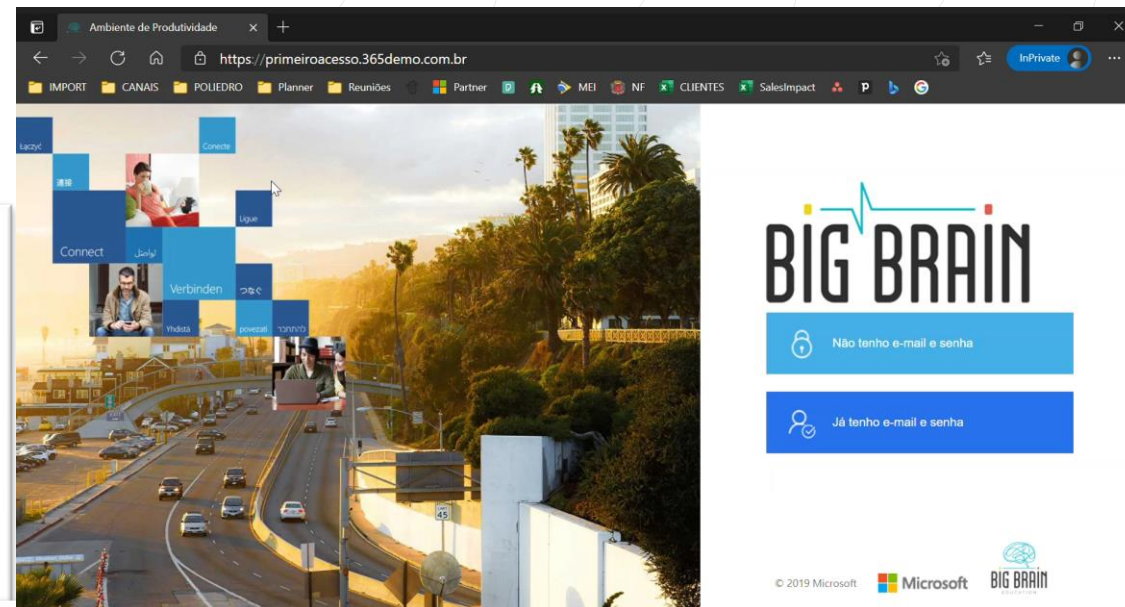
# PORTAL DE PRIMEIRO ACESSO E RESET DE SENHA

# PORTAL DE PRIMEIRO ACESSO



🔒 Não tenho e-mail e senha

👤 Já tenho e-mail e senha

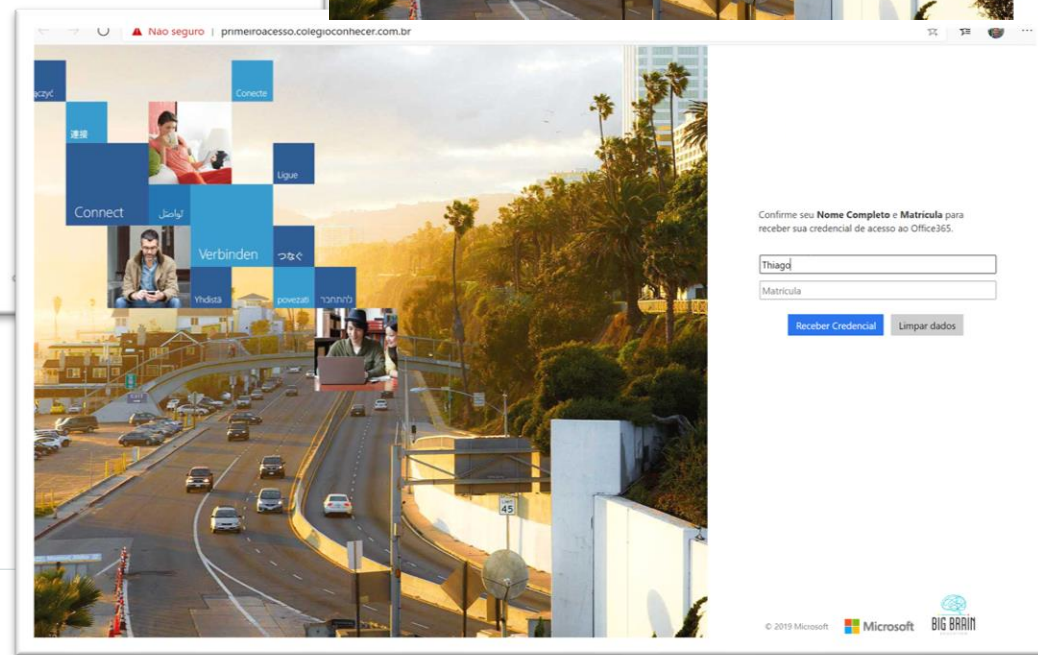


## BIG BRAIN

🔒 Não tenho e-mail e senha

👤 Já tenho e-mail e senha

© 2019 Microsoft  



© 2019 Microsoft  

Interface de autoatendimento para alunos e professores resgatarem seu login e senha.

BIG BRAIN

# RESET DE SENHA

Interface de autoatendimento para alunos e professores resgatarem seu login e senha.

The image shows two overlapping screenshots of the Microsoft password reset interface. The left screenshot shows the login page with the Microsoft logo, the word 'Entrar', a text input field for 'Email, telefone ou Skype', and a blue 'Avançar' button. Below the input field are links for 'Não tem uma conta? Crie uma!' and 'Não consegue acessar sua conta?'. At the bottom left, there is a key icon and the text 'Opções de entrada'. The right screenshot shows the account selection page with the Microsoft logo and the heading 'Com qual tipo de conta você precisa de ajuda?'. It features two options: 'Conta corporativa ou de estudante Criado por seu departamento de TI' and 'Conta pessoal Criado por você'. A grey 'Voltar' button is located at the bottom right of this screenshot.

Microsoft

Voltar para sua conta

Quem é você?

Para recuperar sua conta, comece inserindo seu email ou nome de usuário e os caracteres na imagem ou no áudio abaixo.

Email ou Nome de Usuário:

Exemplo: usuário@contoso.onmicrosoft.com ou usuário@contoso.com



Insira os caracteres da imagem ou as palavras do áudio.

Avançar

Cancelar

Voltar

BIG BRAIN

# PORTAL DE SERVIÇOS

- Hall de entrada do Aluno/Professor.
- Facilitar o acesso de Usuários em aplicações do dia a dia.
- Mitigar acessos errados em aulas passadas/futuras.
- App Teams ou página Web.
  
- Poderosa ferramenta de comunicação da Instituição, atingindo:
  - Administrativos.
  - Alunos.
  - Professores.
  - Coordenadores.
  - ...

# PORTAL DE SERVIÇOS

Microsoft Teams

Portal Serviços Sobre

Minhas aulas Ver todas as aulas

TG01T - Aulas de Geografia TH01M - Aulas de História TMO1T - Aulas de Matemática TPO1M - Aulas de Português

Biblioteca Digital Senac

Acesso rápido

Requerimento Web Notícias do site Cursos de Inglês

Arte de Falar em Público Curso de Excel Curso de Marketing Digital

Meus próximos eventos

14 Matemática - Aula 1 Abr 14:00

15 Português - Aula 3 Abr 15:00

19 Geografia - Aula 5 Abr 12:00

Microsoft Teams

Portal Serviços Sobre

Dicas e Sugestões

Rio de Mãos Dadas

Se Liga na gente

Trilha TI no SENAC

Sou SENAC EAD

Aplicativos

OneDrive Outlook Excel Power Point Word

Agendar

Communication, Productivity, Workflow & business management

Add

About

Permissions

By using Agendar, you agree to the privacy policy and terms of use.

Aplicativo para facilitar a comunicação entre Alunos e Membros da Instituição.

O Atendimento Agendado é um aplicativo voltado para o ambiente Microsoft Teams que tem como principal objetivo facilitar a interações entre Alunos e Membros da Instituição de Ensino.

Através do Assistente de Agendamentos, o Aluno poderá planejar períodos para resolver algum problema pontual.

Todas estas interações serão registradas tanto na agenda do Membro da Instituição quanto na agenda do Aluno e, após o período agendado, ambos serão convidados a

# PORTAL DE SERVIÇOS

## Olá, Uniasselvi

Segue o resumo da integração no período 07/04/2022 à 13/04/2022

### Quantitativo de registros no Provisionador

	Total	Ativos	Inativos	Pendentes	Com erro
Unidades	13	13	0	0	0
Professores	9755	7221	2534	0	0
Alunos	802983	566614	236369	92	93
Equipes	39034	35697	3337	0	2
Ensalamento professores	98372	98372	0	0	0
Ensalamento alunos	2198305	2198305	0	0	0
Calendários	126797	121814	4983	0	98

### Resumo diário de novos registros

	13/04	12/04	11/04	10/04	09/04	08/04	07/04
Unidades	0	0	0	0	0	0	0
Alunos	1163	1716	1518	233	724	907	1037
Professores	16	10	8	0	0	7	19
Equipes	17	32	52	0	18	44	18
Ensalamento alunos	6596	9984	6525	1214	4196	6796	6814
Ensalamento professores	1273	196	1524	32	62	655	353
Calendários	4952	108	5101	112	40	1434	689

# PORTAL DE SERVIÇOS

Acervo com as aulas gravadas segmentadas por conteúdo.

Um hub, todos conectados.

Hall de entrada da Escola Digital.

Centralizador das informações e aplicações importantes para a jornada escolar:

- Aulas gravadas.
- Aplicativos.
- Banner para comunicação.
- Próximos eventos.
- Dicas e Sugestões.

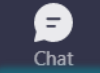
Banner para comunicados e avisos.

The screenshot shows the Microsoft Teams Portal interface. At the top, there's a search bar and navigation tabs for 'Portal', 'Serviços', and 'About'. Below this is a 'Minhas aulas' section with a 'Ver menos aulas' link and five course cards: 'TG01T - Aulas de Geografia', 'TH01M - Aulas de História', 'TP01M - Aulas de Português', 'TQ01M - Aulas de Química', and 'TM01T - Aulas de Matemática'. A large banner for 'Biblioteca Digital Senac' is displayed in the center, showing a hand using a tablet in a library. To the right is an 'Acesso rápido' section with six blue buttons: 'Biblioteca Digital', 'Notícias do site', 'Cursos de Inglês', 'Arte de Falar em Público', 'Curso de Excel', and 'Curso de Marketing Digital'. At the bottom, there's a 'Meus próximos eventos' section with a message: 'No momento, não há nenhum evento no seu calendário do Teams.' Annotations with arrows point to various elements: the course cards, the banner, the 'Acesso rápido' buttons, and the event section.

Próximos compromissos referente as aulas e prazos acadêmicos de acordo com o curso.

Acesso rápido para os apps escolhidos pela instituição.





# Equipes

Acervo com as aulas gravadas segmentadas por conteúdo.

Criar uma equipe ou ingressar nela

Suas equipes



Sala virtual



Comitê de Lideranças



Atendimento ao Cliente



Administração de Vendas

Informações sempre atualizadas

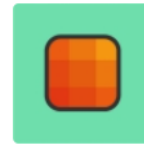
Ensalamento Automatizado



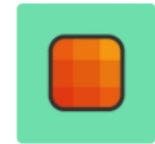
coordenadores



Operações de Marketing



WEBINAR 18.03



Empreendedorismo





Calendário

Reunir agora

+ Nova reunião

Semana de Trabalho

Sincronização de calendário

Equipes

Tarefas

Calendário

Chamadas

Arquivos

15

16

17

18

19

segunda-feira

terça-feira

09

quarta-feira

10

quinta-feira

11

sexta-feira

Banco de Dados II  
Reunião do Microsoft Teams Carolin

Banco de Dados II  
Reunião do Microsoft Teams Carolin

Banco de Dados II  
Reunião do Microsoft Teams Carolin

Banco de Dados II  
Reunião do Microsoft Teams Carolin

Banco de Dados II  
Reunião do Microsoft Teams Carolin

Ética e Cidadania  
Reunião do Microsoft Teams  
Caroline Campos Oliveira

Ética e Cidadania  
Reunião do Microsoft Teams  
Caroline Campos Oliveira

Ética e Cidadania  
Reunião do Microsoft Teams  
Caroline Campos Oliveira

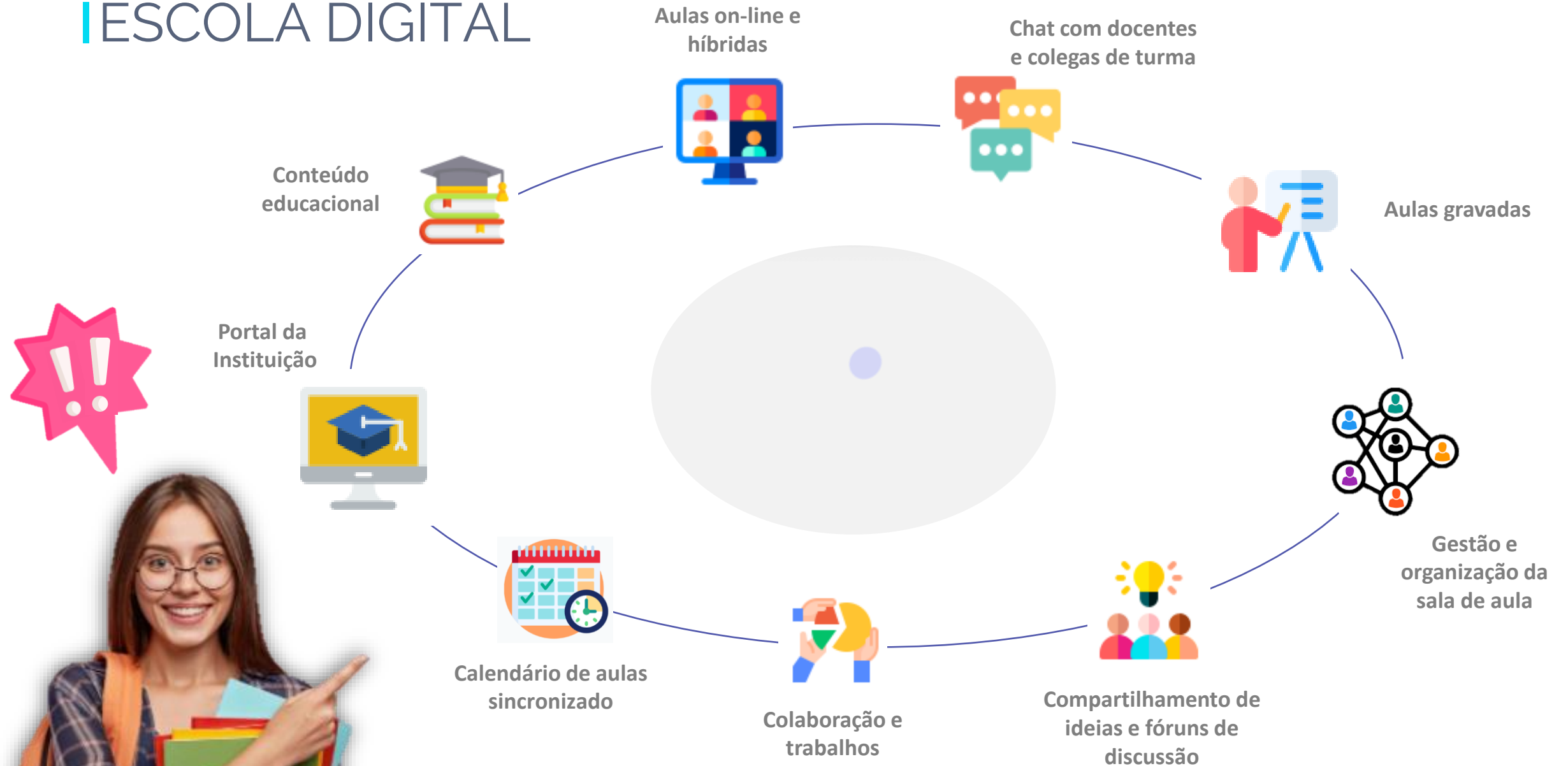
Ética e Cidadania  
Reunião do Microsoft Teams  
Caroline Campos Oliveira

Ética e Cidadania  
Reunião do Microsoft Teams  
Caroline Campos Oliveira

# PORTAL DE SERVIÇOS – Funções futuras

- Médio prazo:
  - Internacionalização.
  - Reordenar banners, apps ou dicas.
  - Permitir ocultar uma sessão.
  - SSO automático para outros links.
  - Permitir alterar título das sessões.
- Longo prazo:
  - Dicas e Sugestões via RSS.

# ESCOLA DIGITAL



# CADERNO DIGITAL

- Caderno é uma ferramenta para organização de conteúdo do professor.
- É integrado dentro do Teams.
- Tem a visão do OneNote: um diretório de conteúdos para que o professor possa se organizar e distribuir na sala de aula.
- Centralizador de Tarefas, Conteúdos e Notas.
- **Recursos de Português, Matemática, Artes, Inglês. etc.**

Possui diversas visões e permissionamentos:

- Biblioteca de Conteúdo.
- Espaço de colaboração.
- Somente professores.
- Espaço do aluno.

Microsoft Teams interface showing the 'Caderno' (Digital Notebook) feature. The interface is in Portuguese. The top navigation bar includes 'Geral', 'Postagens', 'Arquivos', 'Caderno', 'Trabalhos', 'Notas', and 'Insights'. The 'Caderno' tab is highlighted with a red box. Below the navigation bar, there is a search bar and a list of categories. A red arrow points from the 'Caderno' tab in the top screenshot to the 'Caderno' tab in the bottom screenshot. The bottom screenshot shows a list of categories: 'Tarefa', 'Questionário', 'De existir', and 'Criar'. A red arrow points from the 'Questionário' category to the 'BIG BRAIN' logo at the bottom. The bottom screenshot also shows a tablet displaying a Teams chat conversation.

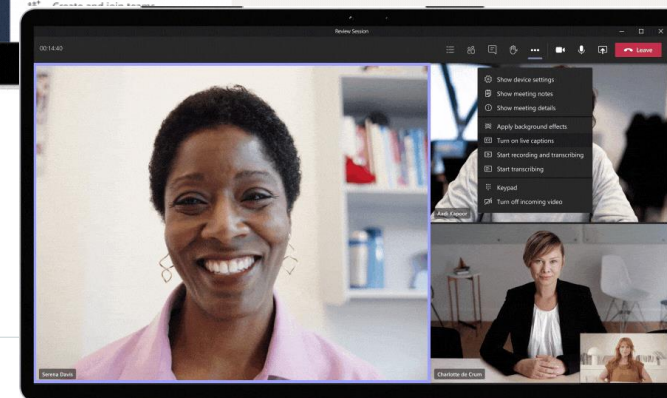
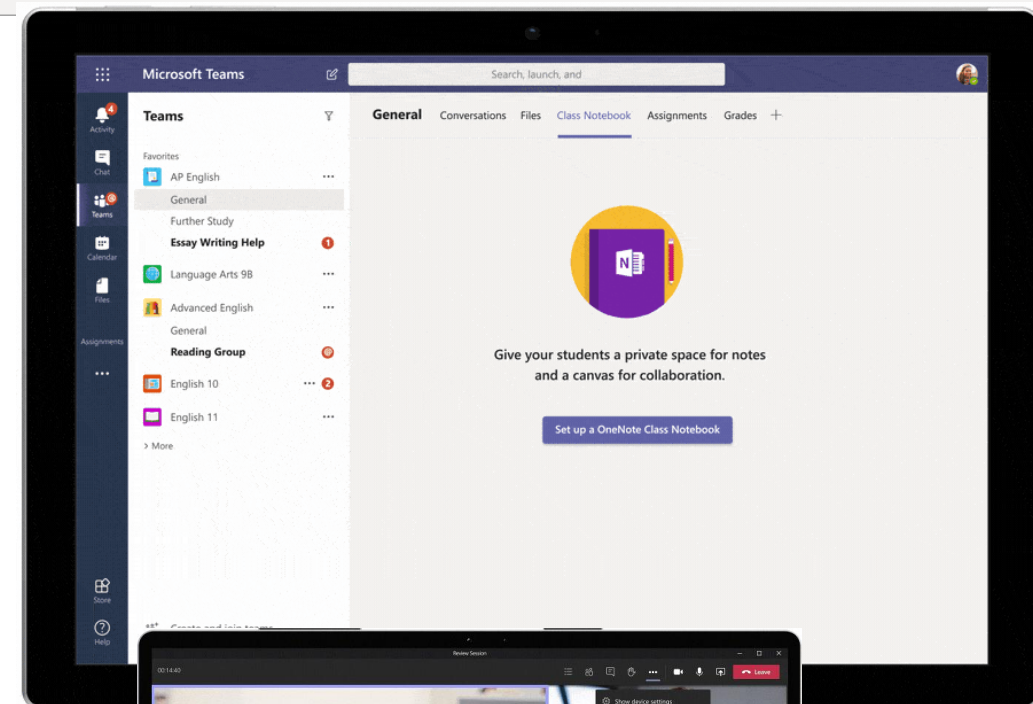
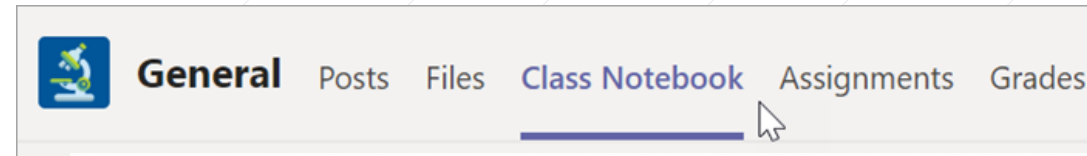
**Geral** Postagens Arquivos **Caderno** Trabalhos Notas Insights +

**BIG BRAIN**

# ACESSIBILIDADE – Recursos de Aprendizagem

Ferramentas do Office 365 contam com recursos de acessibilidade que garantem acesso à tecnologia de ponta para pessoas com deficiências físicas e cognitiva.

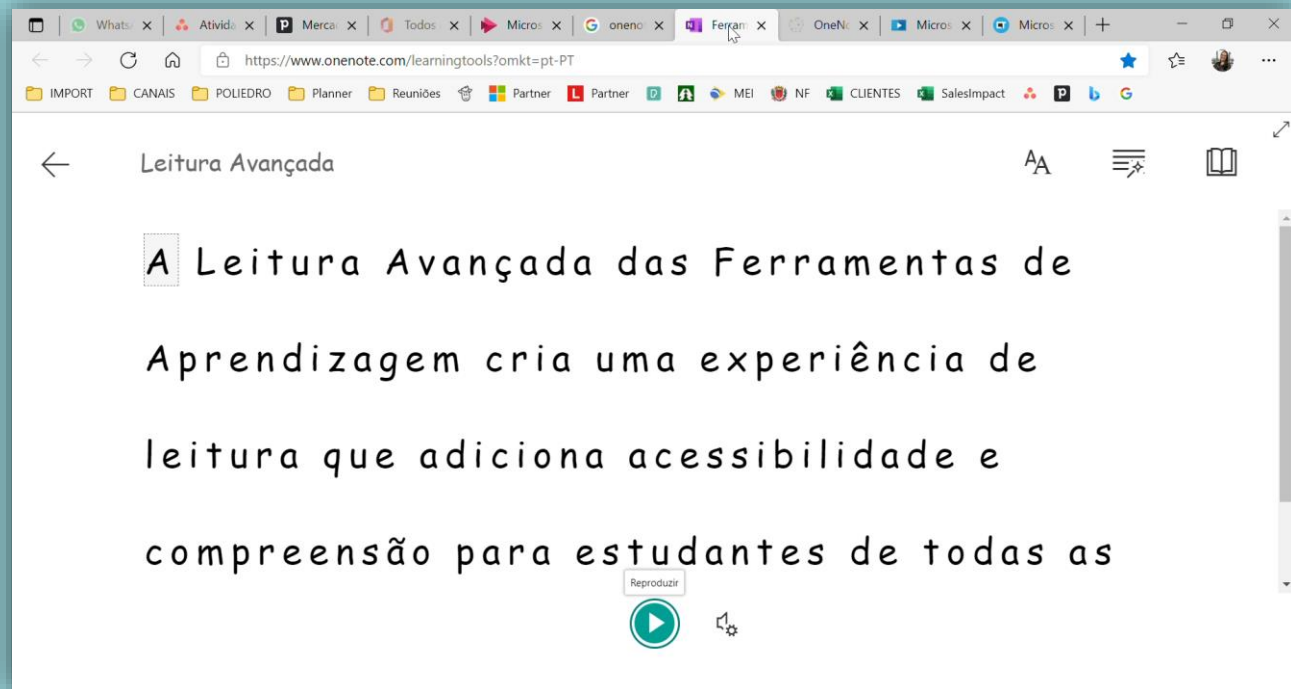
- **Diga-me:** apoiar alunos com deficiência visual e motora.
- **Tecnologias Assistivas:** leitura de tela e de navegação por teclado.
- **Verificador de Acessibilidade:** indica se algo no documento possui problemas que dificultam acesso ao conteúdo, como por exemplo: contraste da letra com o fundo.
- **Leitura Avançada:** leitura do conteúdo em voz alta com controle de velocidade e exibição.
- **Ditado:** permite ao aluno criar recurso de voz para criar conteúdos no Office.
- **Legendas de Vídeos:** para auxiliar alunos com deficiência auditiva.
- **Salvamento Automático do Onedrive:** para que alunos e professores não corram o risco de perder seus trabalhos.
- **Microsoft Editor:** auxilia o aluno e professor para uma escrita mais adequada.



Saiba mais

BIG BRAIN

# ACESSIBILIDADE - Português

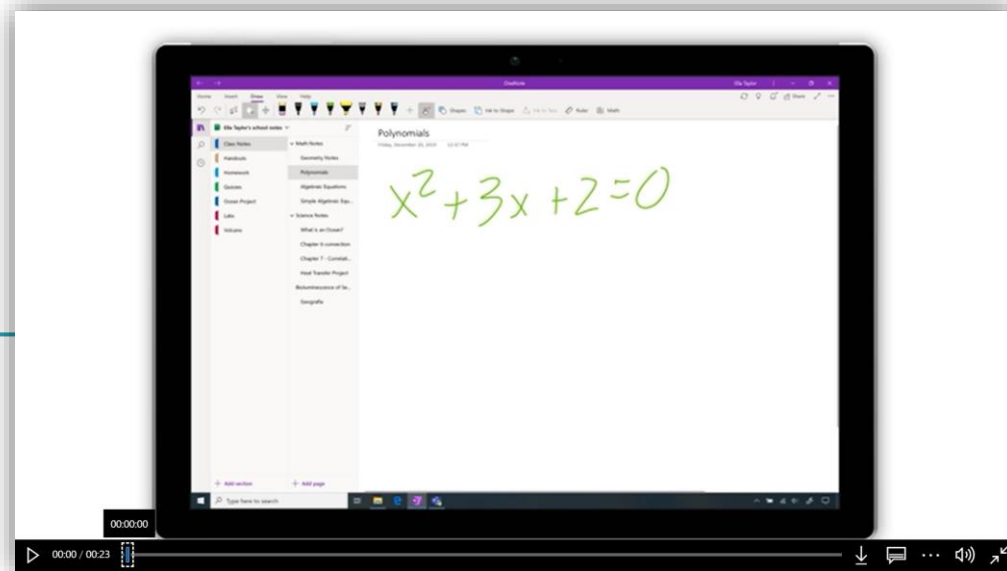


Clique aqui para Experimentar!

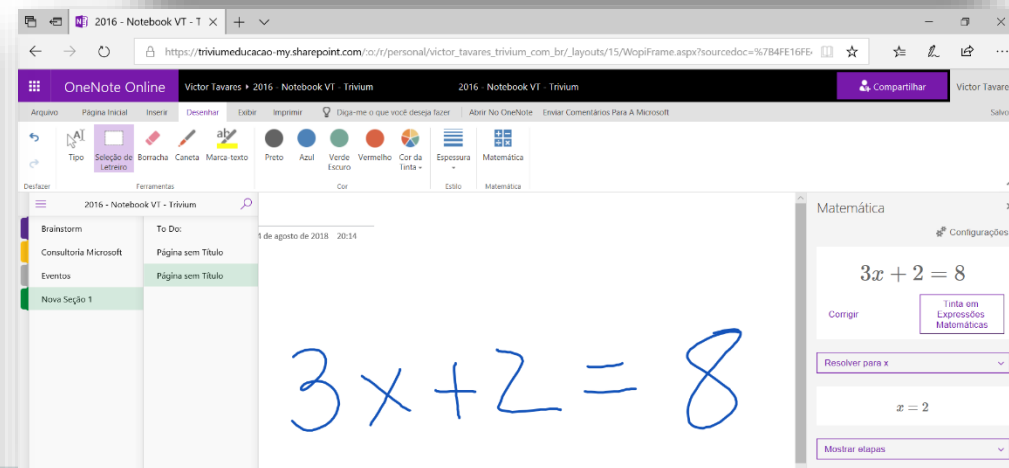
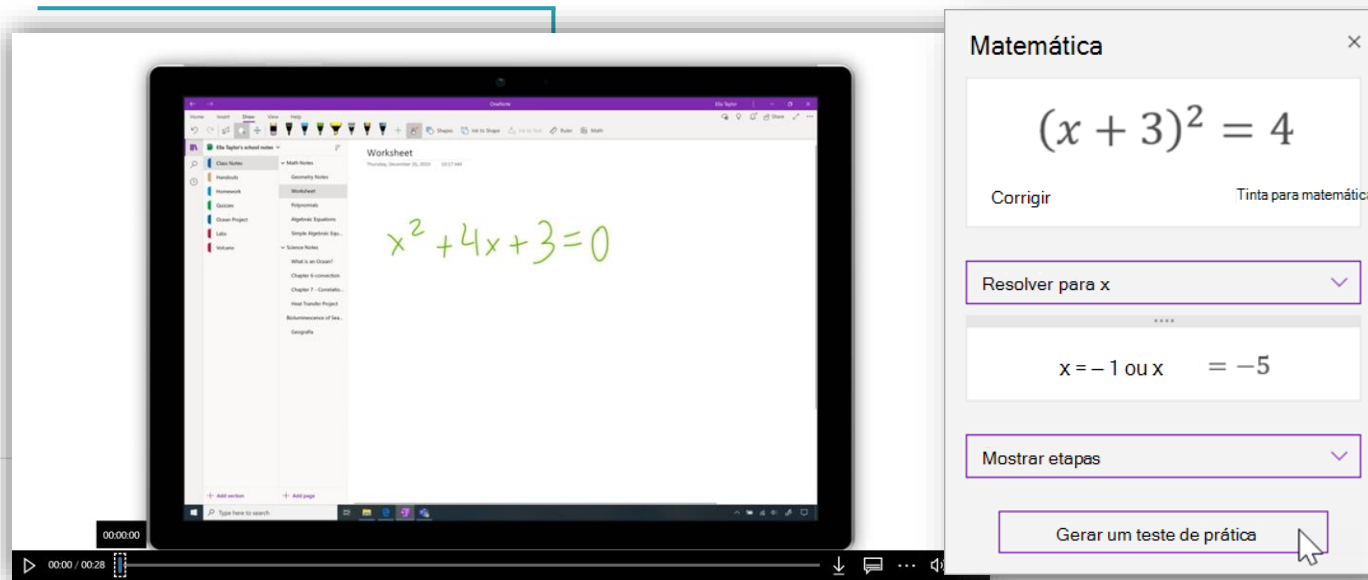


# ACESSIBILIDADE - Matemática

Recurso para resolução matemática:



Gerar teste de matemática:





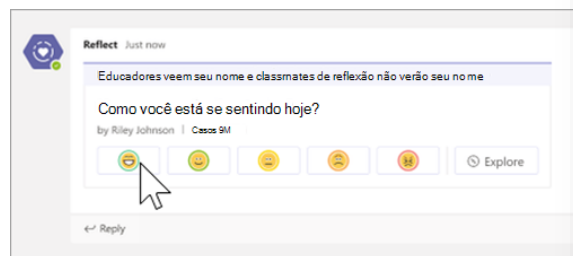
# REFLETIR

Recurso que ajuda o estudante a comunicar seus sentimentos.

Antes de cada aula o educador consegue lançar uma pergunta para a classe e ter um retorno instantâneo a partir dos emojis que expressam determinadas emoções.

Diante de situações difíceis, criar oportunidades para falar sobre sentimentos é fundamental para o desenvolvimento de habilidades socioemocionais. É assim que os próprios estudantes conseguem identificar sua origem e que educadores conseguem traçar um plano de ação.

Com o Refletir, pouco a pouco os estudantes constroem um vocabulário para comunicar e nomear o que estão sentindo. E todo esse progresso é registrado pelo Teams.



Saiba mais



**Reflect**

Educadores veem seu nome e reflexão, os colegas de sala não verão seu nome

Como você está se sentindo hoje?

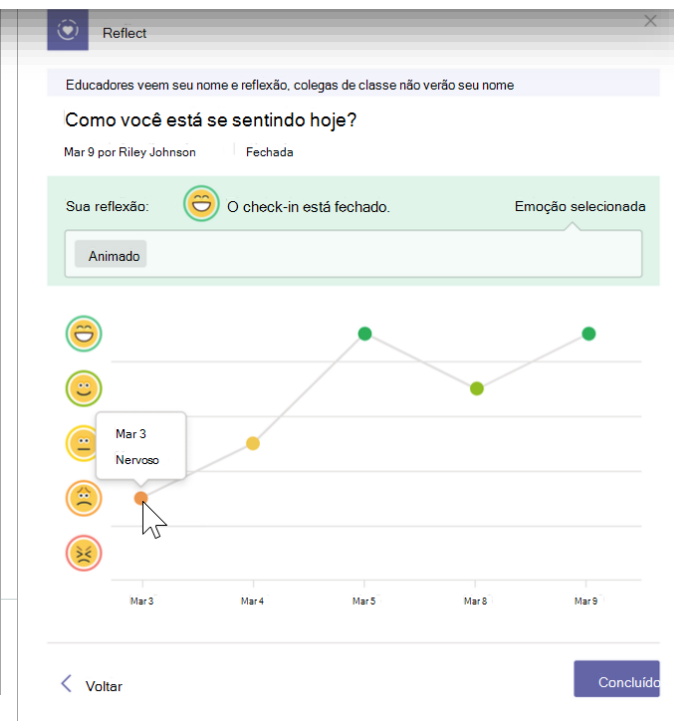
Por Ian Lucena | Fecha 8 de jun. 12:56

Sua reflexão: 😊 Nomeie sua emoção | Mostrar menos ^

Confiante	Empolgado(a)	Feliz	Motivado(a)
Ambicioso(a)	Alegre(a)	Confortável	Criativo(a)
Energizado(a)	Focado(a)	Realizado(a)	Grato(a)
Inspirado(a)	Otimista	Orgulhoso(a)	Bem-sucedido(a)
			Valioso(a)

**Incluído(a)**  
Feliz em fazer parte do grupo

**Incluído(a)**



# APLICATIVOS ADICIONAIS

Aqui vão algumas dicas para você experimentar:



## Kahoot!

Uma maneira divertida de responder testes de múltipla escolha



## Whiteboard

Permite que participantes de uma reunião do Teams colaborem de forma simultânea em uma tela em branco.



## Flipgrid

Uma rede social de aprendizagem e discussões por meio de vídeo.



## Canva

Uma ferramenta de design gráfico para apoiar o planejamento de aula e a criatividade do aluno.



## Padlet

O mural em que todos podem colaborar e aprender juntos.

Para facilitar a gestão de sala de aula, o Teams permite que o professor traga para o ambiente do seu dia a dia os aplicativos que mais gosta e usa com frequência.

# CURSOS LIVRES

- Plataforma para distribuição de conteúdos em formato de Curso.
- Formatos:
  - Texto.
  - Imagem.
  - Vídeo.
  - Apresentação.
  - Planilha.
  - Documento de texto.
  - Conteúdo incorporado.
  - Vídeos do Youtube/Vimeo/Outras plataformas.
- Avaliação do conteúdo aprendido (quiz de aprendizagem).
- Certificado.

# CURSOS LIVRES

Plataforma para conteúdos assíncronos.

Possibilidade de diversos objetos de aprendizagem.

Integrado ao Office 365.

Gestão de conteúdo e consume.

Conteúdo segmentado por público:

- Apoio às aulas híbridas.
- Treinamentos.
- Itinerários do novo ensino médio.
- Aulas extracurriculares.

The image shows two overlapping screenshots of the Big Brain Learning platform. The top screenshot displays a user's dashboard with a navigation bar containing 'Cursos Livres', 'Catálogo', 'Gerenciar Cursos', and 'Meu Aprendizado'. A central illustration shows a woman with a lightbulb idea. Below it, a personalized greeting reads 'Boas-vindas, Chayenne Benthien!' followed by the question 'O que você quer fazer hoje?'. Two buttons are visible: 'Criar Curso' (with a plus icon) and 'Corrigir Tarefas' (with a checkmark icon).

The bottom screenshot shows a section titled 'Você também pode assistir a estes cursos' with a 'Filtrar por' dropdown menu set to 'Categorias'. Below this, four course cards are displayed, each featuring the Big Brain Learning logo and a Microsoft logo. The cards are numbered 1 through 4 and all represent 'Alfabetização Digital' courses. Each card includes a brief description: 'Neste curso, você será apresentado a diversas funcionalidades básicas que te auxiliarão a navegar pelas ferramentas do Microsoft Office 365.' and a duration indicator at the bottom (e.g., '01h 09min', '00h 48min', '00h 33min', '00h 26min').

**BIG BRAIN**

# CURSOS LIVRES – Funções futuras

- Curto prazo:
  - Nova experiência de criação e consumo de curso.
  - Distribuição de Cursos por Turmas.
  - Excluir Curso.
  - Reordenação de Cursos/Módulos/Aulas.
  - Responsividade.
- Médio prazo:
  - Personalizar plataforma para a Instituição.
  - Sortear perguntas e alternativas para o Usuário.
  - Interações em todo o Curso.
  - Internacionalização.
  - Canal Tira Dúvidas.
- Longo prazo:
  - Gamificação.

# ROTEIROS PARA O PROFESSOR

- Plataforma para consumo e adaptação de roteiros de aprendizagem.
- Disponibilizada com mais de 100 roteiros.
- Conteúdo classificado:
  - BNCC.
  - Ferramentas digitais necessárias para aplicação.
  - Etapas de Ensino.
  - Campos de Experiência.
  - Áreas do Conhecimento.
  - Disciplinas.

# ROTEIROS PARA O PROFESSOR

Proposta pedagógica e metodologia inovadora.

**Lições e atividades interativas:**

Office 365, Minecraft, STEAM e Cultura Maker.

**Conteúdos segmentados:**

Área de interesse, competências BNCC ou segmento de Ensino.

**Aprendizagem baseada em projetos.**

The screenshot shows a digital interface for a lesson plan. At the top, it says 'Roteiros de Aprendizagem' with a logo. Below that, 'Home/Aqui tem festa' and a '< Voltar' link. The main content is titled 'AQUI TEM FESTA' and includes sections for 'Objetivo geral', 'Objetivos específicos', 'Estratégias de aprendizagem', 'Atividade 1', 'Como aplicar', 'Atividade 2', 'Como aplicar', 'Recursos didáticos', 'Avaliação', and 'Referências'. On the right side, there are icons for download and print, followed by 'Etapa de ensino', 'Habilidades e competências relacionados', 'Palavras-chave', 'Duração', 'Ferramentas digitais', and 'Roteiros relacionados'.

**Roteiros de Aprendizagem**

Home/Aqui tem festa < Voltar

### AQUI TEM FESTA

**Objetivo geral**  
Conhecer e valorizar o patrimônio cultural, material e imaterial, de culturas diversas. Conscientizar-se sobre patrimônio cultural

**Objetivos específicos**  
Caracterizar e experimentar brinquedos, brincadeiras, jogos, danças, canções e histórias de diferentes matrizes estéticas e culturais; Representar diferentes culturas.

**Estratégias de aprendizagem**  
**Atividade 1** – Festas regionais

**Como aplicar:**

1. Professor, apresente aos alunos o tema por meio de imagens e vídeos pelo Sway;
2. Fale um pouco sobre cada uma das festas da sua região que foram apresentadas;
3. Estabeleça um breve debate sobre tais festividades com os alunos.

**Atividade 2** – Representação

**Como aplicar:**

1. Após uma breve instrução e conversa a respeito dos temas (aniversário das cidades, festas regionais, carnaval etc., divida a turma em grupos;
2. Cada grupo deve pesquisar sobre as festividades;
3. Escolha qual das figuras ou monumentos gostaria de construir a partir de uma conversa entre o grupo;
4. Crie um mundo no Minecraft e compartilhe com os alunos;
5. Após as pesquisas, os alunos devem reproduzir as festividades e decorações (ou locais das festividades) no Minecraft;
6. Permitir que eles criem quadros ou NPCs para que maiores informações sobre as festividades possam ser compartilhadas.

Promova uma visita de cada grupo nas diferentes representações festivas.

**Recursos didáticos**  
Lousa digital; Computador; Som; Sala de informática.

**Avaliação**  
Avalie os alunos com relação à ambientação, aos resultados da pesquisa e as diferentes propostas de representação, bem como a colaboração entre os membros do grupo.

**Referências**  
BASE NACIONAL CURRICULAR CUMUM, 2020. Disponível em: . Acesso em: 21 jul. 2020. MENDES, M. Arena Minecraft Pernambuco. Minecraft Education Edition, 19 abr. 2018. MICROSOFT EDUCATOR CENTER. DESIGN DA APRENDIZAGEM NO SÉCULO XXI, 2020.

**Anexos**

**Etapa de ensino**  
Ensino Fundamental

**Habilidades e competências relacionados**  
**Linguagens**  
**Arte (EF15AR24)**  
Caracterizar e experimentar brinquedos, brincadeiras, jogos, danças, canções e histórias de diferentes matrizes estéticas e culturais  
**(EF15AR25)**  
Conhecer e valorizar o patrimônio cultural, material e imaterial, de culturas diversas, em especial a brasileira, incluindo-se suas matrizes indígenas, africanas e europeias, de diferentes épocas, favorecendo a construção de vocabulário e repertório relativos às diferentes linguagens artísticas

**Palavras-chave**  
Cultura, figura, monumento, representação, alegria

**Duração**  
4 horas/aulas

**Ferramentas digitais**  
Sway, Minecraft Education

**Roteiros relacionados**

# ROTEIROS PARA O PROFESSOR – Funções futuras

- Médio prazo:
  - Interfaces e arquitetura da aplicação nova.
- Longo prazo:
  - Professores incluindo seus próprios roteiros.
  - Gamificação.
  - Internacionalização.



# PROGRAMA DE FORMAÇÃO



BIG BRAIN

# PROGRAMA DE FORMAÇÃO

- Certificação Internacional para Docentes.
- Apresentação da comunidade de educadores da Microsoft.
- Cursos EAD.
- Webinars e Eventos Online da Microsoft.
- Planos de Aulas da Microsoft.
- Participação nos Programas Educacionais da Microsoft.
- Fornecimento do código de resgate para os participantes receberem a 1ª certificação Microsoft – MIE (Microsoft Influencer Educator).



## Certificação internacional para professores



## Benefícios



# FORMAÇÃO DE DOCENTES

## EMENTA

- As formações remotas ou presenciais Big Brain Education, promovem a transformação digital de forma processual, por meio das tecnologias Microsoft.
- Participantes serão imersos a ferramenta digitais da Microsoft e a outros aplicativos que são integrados ao Teams.
- Abordagem *learning by doing* (aprender fazendo), atrelada a tematização e/ou problematização a partir do contexto dos participantes.
- Os desenvolvimentos de habilidades digitais são essenciais frente aos desafios atuais do cenário educacional.

## METODOLOGIA

- A formação será conduzida por um dos formadores (MIE Expert e Trainees) da Big Brain.
- Realizada por meio de aula expositiva com exercícios que poderão trazer a experiência na prática.
- Serão usados exemplos de uso no dia a dia dos professores.

# FORMAÇÃO DE DOCENTES

## INFRAESTRUTURA E REQUISITOS PARA FORMAÇÕES PRESENCIAIS

- Sala ou espaço com:
  - 1 caixa de som com cabo p2 para conexão no computador.
  - 1 Datashow com cabo HDMI ou VGA, verificar o melhor anteparo (tela ou parede) conveniente para projeção e luminosidade da sala para que haja boa visibilidade das projeções.
  - Sugestão: ter microfone para o professor, dependendo da acústica da sala.
- Um computador por participante com Webcam.
- Conectividade com a Internet compatível com o número de participantes.
- Link de acesso as formações remotas (formador enviará uns dias antes das formações).
- Acesso ao Minecraft Education Edition (versão atualizada) e Kits Makers, caso seja necessário.
- Para formações de STEAM será enviado um documento a parte com orientações e informações dos requisitos e materiais necessários.
- Suporte técnico disponível.
- As formações presenciais devem ter carga horária mínima de 16 horas, ou seja, 2 dias consecutivos de 8 horas. E no máximo 32 horas, ou seja, 4 dias consecutivos de 8 horas.

# FORMAÇÃO DE DOCENTES

## INFRAESTRUTURA E REQUISITOS PARA FORMAÇÕES ONLINE

### Office 365 e Minecraft Education Edition

- Acesso ao Microsoft Teams.
- Computador com Webcam, microfone e fone de ouvido.
- Caso o participante acesse o ambiente de formação pelo celular, instalar o aplicativo Microsoft Teams.
- Link de acesso as formações remotas (formador enviará uns dias antes das formações).
- Conectividade com a Internet compatível.
- Criação de uma conta de usuário (educacional) no ambiente da instituição para o analista pedagógico da Big Brain.
- Minecraft Education Edition computadores com o jogo instalados e atualizado para todos os participantes, caso seja necessário.

### STEAM

- Podem ocorrer de forma remota com acordos e orientações entre as partes.

# SUPORTE TÉCNICO E PEDAGÓGICO

Plano de atendimento com a disponibilização de um time de prontidão, seguindo um Nível de Acordo de Serviço N2. Este time está apto a corrigir incidentes, tirar dúvidas bem como monitorar o ambiente para prevenção de erros.

A equipe da instituição de ensino faz o primeiro atendimento, e de acordo com um catálogo de serviços e munido de um FAQ (provido pela Big Brain), endereça a resposta ao usuário.



## Suporte Pedagógico

Acesso exclusivo aos  
Docentes e  
Professores  
Multiplicadores.

## Suporte Técnico

Práticas de segurança  
dos dados.  
Suporte técnico Nível 2.  
Manutenção do  
Ensalamento  
Automatizado.

# SUPORTE TÉCNICO E PEDAGÓGICO

Big Brain irá disponibilizar ferramenta de Service Desk com catálogo de serviços para atender as necessidades das instituições.

## Office365

### Sway (6)

- Como compartilhar um SWAY com pessoas ou grupos específicos?
- Como compartilhar um Sway com qualquer pessoa com o link?
- Como inserir links de imagens, vídeos ou textos?
- Como exportar um Sway para PDF?
- Como inserir um "Forms" no "Sway"?
- [» Ver todos os 6 artigos](#)

### Teams (6)

- Como criar grupos/equipes?
- Como criar um Canal no TEAMS?
- Como habilitar e desabilitar o acesso de convidados?
- Como configurar membros e convidados?
- Como inserir pessoas de fora da minha organização (convidados) no gr...
- [» Ver todos os 6 artigos](#)

### One Drive (3)

- Como carregar arquivos e pastas no One Drive?
- Como compartilhar arquivos/pastas com diferentes níveis de permissão...
- Como modificar o status de compartilhamento?

### Forms (8)

- Como criar questões ramificadas?
- Como ordenar questões e alternativas aleatoriamente?
- Como elaborar um Forms colaborativamente?
- Como elaborar um Forms como modelo para aplicação em outras turm...
- Como exportar os resultados do Forms?
- [» Ver todos os 8 artigos](#)

### Outlook (3)

- Como enviar e-mail com anexo sem erro por excesso de tamanho do ar...
- Como criar grupos no Outlook?
- Como acessar o e-mail?

### OneNote (2)

- Como planejar tarefas no OneNote?
- Como adicionar vídeos, textos, links e arquivos ao OneNote?

## Passo a Passo como Abrir os Chamados

# CASE – Sala de Aula Conectada e Educação 4.0

ESCOLA BOSQUE - SÃO PAULO



A Escola Bosque, localizada em São Paulo, é referência em inovação educacional, além de ter se tornado uma Microsoft Showcase School.

Ao aplicar diversas ferramentas em parceria com a Big Brain, a instituição conseguiu implementar soluções inovadoras que transformaram as experiências de aprendizagem dos estudantes, enriquecendo as aulas e preparando melhor os jovens para o mercado de trabalho.

Como necessidade, a **Escola Bosque** trouxe três principais pontos que precisavam ser trabalhados:



## INOVAÇÃO

Trazer ferramentas tecnológicas que permitam aos estudantes pensar e produzir com as próprias mentes e mãos.



## CONECTIVIDADE

Oferecer soluções que facilitem a interação entre estudantes, professores e familiares, valorizando as trocas participativas e a qualidade educacional.



## INCLUSÃO

Proporcionar meios para os docentes realizarem atendimentos mais individualizados e especializados com todos os estudantes, principalmente aqueles que possuem necessidades especiais.



Foi necessário encontrar soluções que **impactassem** a rotina da Escola Bosque e resolvessem os problemas de cada área da instituição: **gestão, pedagógica e TI.**



Todo o corpo docente da instituição conta com formação continuada — 100% da equipe é MIE Experts, em processo de certificação no MEC — e possui auxílio pedagógico da equipe Big Brain.

A Escola Bosque também se tornou um Centro Certificador da Microsoft, que certifica professores e alunos com certificação MOS internacional.

Em parceria com a Big Brain, a diretora Silvia Scuracchio afirma que não só conseguiu proporcionar aos estudantes e professores uma infraestrutura mais preparada, mas elevou os padrões de qualidade de ensino da instituição.

*“Com os novos recursos e projetos, a escola tem alcançado resultados além das expectativas no que diz respeito ao desenvolvimento socioemocional dos seus alunos, e ao ensino que os coloca como protagonistas.”*



# IMPACTO DO PROJETO

## INSTITUIÇÃO

- Credibilidade, posicionamento e visibilidade da instituição.
- Otimização de rotinas e utilização de tecnologia de ponta, dentro e fora da sala de aula.
- Escola desenvolvendo a Educação 4.0, preparando para as habilidades do Séc. XXI.

## PROFESSORES

- Formações continuadas para potencializar a atuação dos educadores.
- Ferramenta de extensão da sala de aula com: distribuição de tarefas e trabalhos, armazenamento e comunicação online.
- Simplificação de processos e acessos.

## ALUNOS

- Avanço na qualidade de ensino para os alunos.
- Alunos preparados para o mundo do trabalho, com conhecimento em ferramentas Microsoft.
- Uso de ferramentas importantes para adquirir competências e habilidades do Séc. XXI.
- Alunos mais engajados com as tarefas ao utilizarem tecnologias.

## FAMÍLIA

- Engajamento familiar, acompanhando e apoiando a vida acadêmica dos filhos.
- Compreensão do desenvolvimento e maturidade dos alunos.
- Reconhecimento da performance da escola.

A Educação do  
Futuro é agora.  
Vamos juntos?



| Obrigada.