



Digital Pages

Criação e Gestão de Ativos Digitais



Digital Pages

A Digital Pages é pioneira e líder do mercado brasileiro de publicação e conteúdo digital. Há mais de 20 anos, promove Pesquisa & Desenvolvimento de maneira integrada ao atendimento de necessidades e expectativas de milhões de usuários conectados à sua plataforma por meio de smartphones, computadores e tablets para as mais diversas finalidades.

De leitores de periódicos de grande circulação a alunos de ensino fundamental, médio e universitário de milhares de instituições de ensino, passando por clientes corporativos, os usuários da plataforma RDP estão em todos os estados do país em diferentes contextos de inclusão digital e conectividade.

Nossos clientes contam, ainda, com serviços consultivos especializados, aplicados aos projetos por meio de nossa metodologia proprietária, a Metodologia de Trabalho DP.

QUALQUER
CONTEÚDO
EM QUALQUER
TELA





...

Mais de
30 MILHÕES
de usuários

Mais de
20 ANOS
de atuação no
mercado

— Por meio de uma marca de algum de nossos clientes, já estivemos em contato com você.

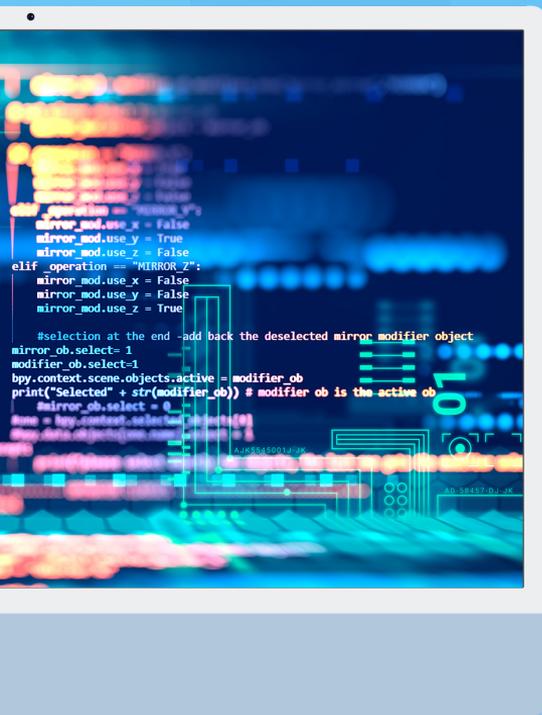
Desde a sua concepção, a **Plataforma RDP** (**R**ich **D**igital **P**ages) sempre teve como uma de suas principais premissas o uso da tecnologia para garantir a melhor experiência de uso, onde o “melhor” é algo em constante evolução, antecipando-se às expectativas do mercado.

Com o intuito de que a experiência do usuário seja tanto efetiva quanto agradável, expandimos continuamente os limites do que é “consumir conteúdo”, com um longo histórico de tornar inovações tecnológicas em soluções inovadoras.

Assim, a plataforma é submetida a um constante processo de atualização, engendrado por uma equipe multidisciplinar de pesquisa e desenvolvimento, composta por alguns dos profissionais mais gabaritados do mercado.



**Plataforma
RDP**



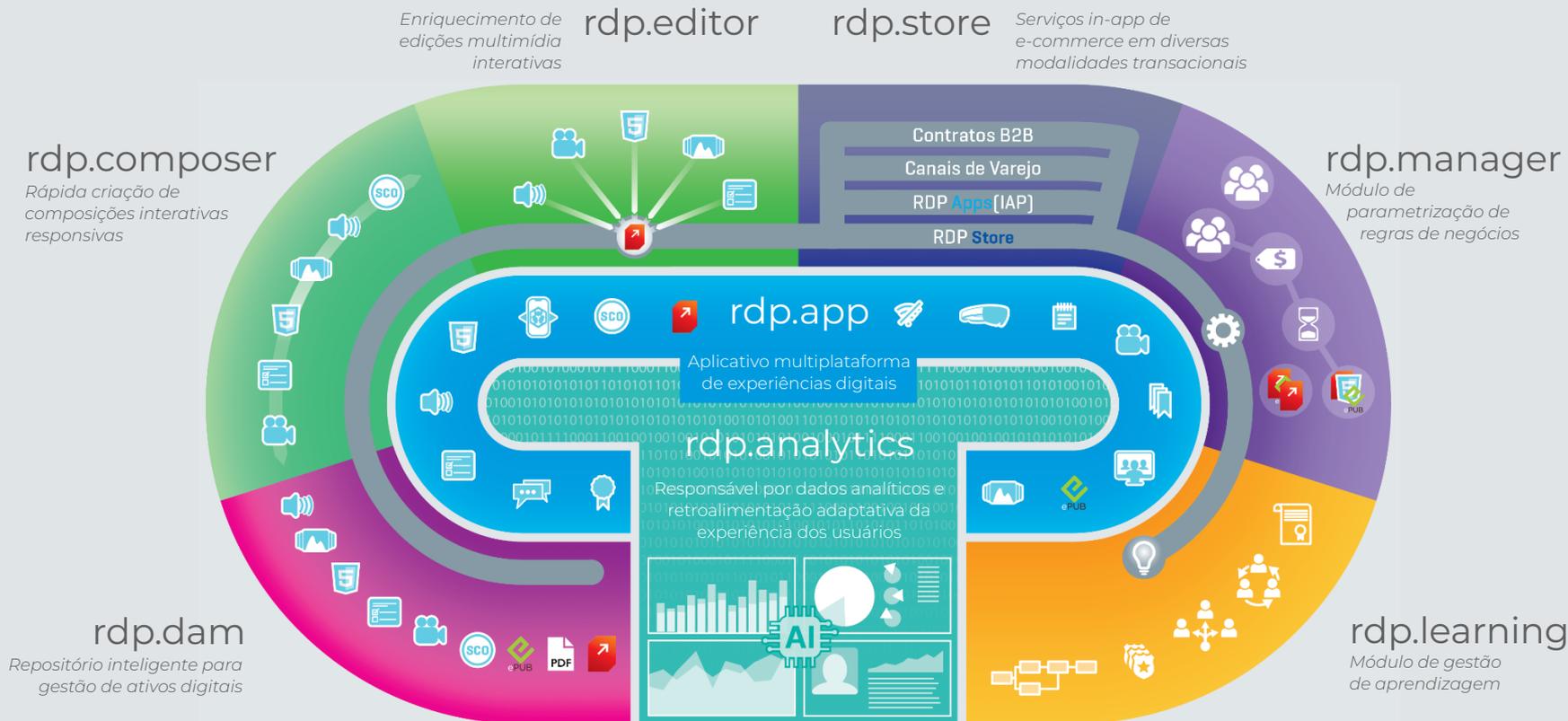
Este processo contínuo e dinâmico traz como resultado uma solução composta por serviços, ferramentas e componentes diversos que permitiram a criação de módulos distintos, estruturais e complementares, que estão aptos a atender as mais diferentes demandas envolvidas no processo de disponibilização de conteúdos e experiências em meios digitais, nas mais variadas verticais como indústria 4.0, saúde, educação, energia, finanças e construção, entre outras.

Com sua flexibilidade incomparável, a plataforma permite que seus componentes sejam habilitados ou desabilitados, além de parametrizados, para atender de ponta a ponta todos os processos relacionados ao escopo do projeto, moldando-se para responder aos mais diversos desafios, sempre respeitando os diferenciais estratégicos de cada cliente e as particularidades de cada projeto.

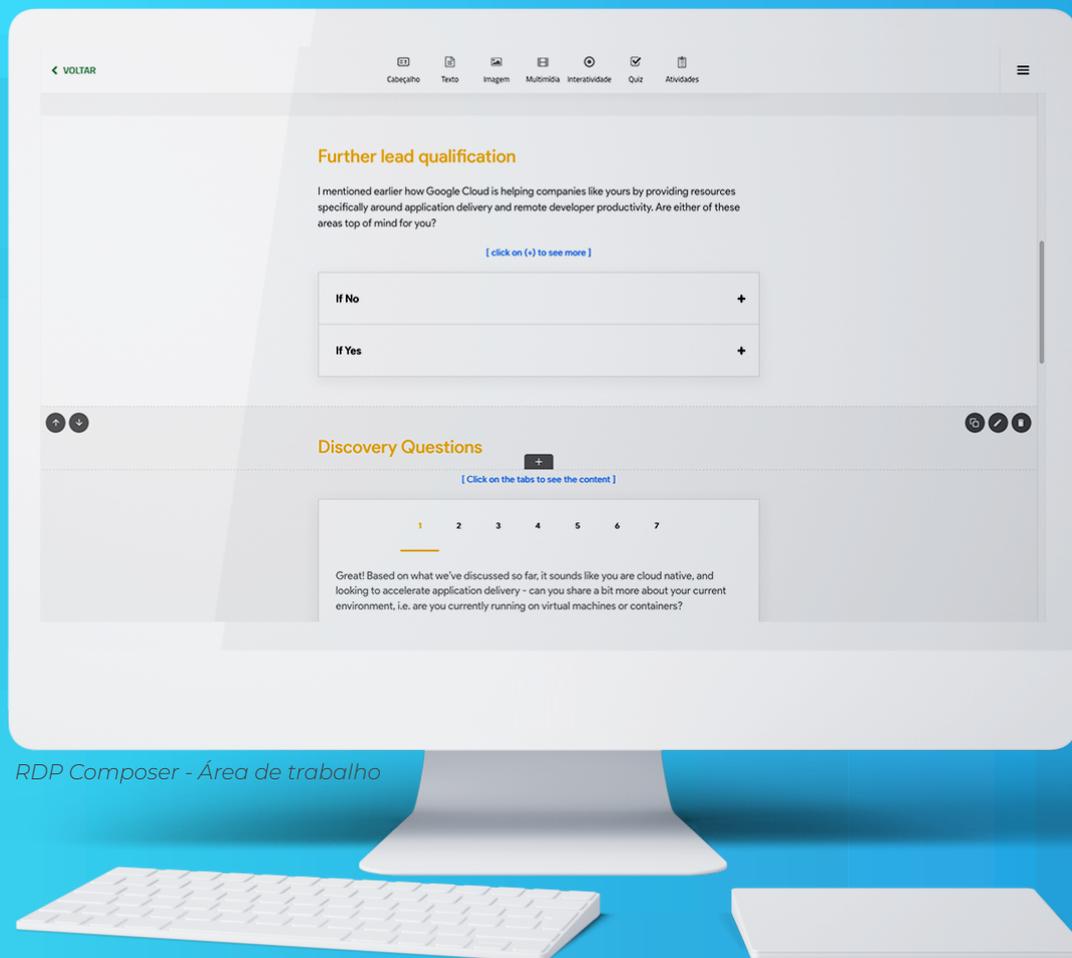
Além dos formatos mais estabelecidos, a Plataforma RDP conta com recursos especializados para aplicação de experiências de realidade estendida e metaverso, oferecendo todas as funcionalidades necessárias para gestão, controle de acesso, visualização e acompanhamento analítico em todas as modalidades - aumentada, virtual e mista - e em diferentes formatos de dispositivos e sistemas operacionais.

Plataforma RDP (Rich Digital Pages)

Um completo ecossistema para enriquecimento, organização, criação, distribuição e consumo de conteúdos digitais



Criação de Conteúdo



RDP Composer - Área de trabalho

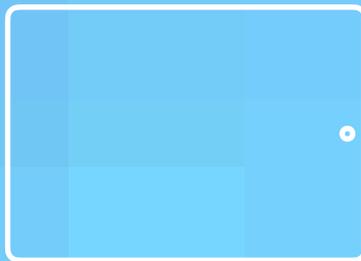
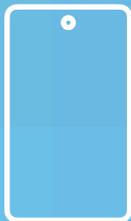
Para diagramação, enriquecimento e publicação de conteúdo nativamente digital, interativo e responsivo, que permite aos operadores iniciarem sua utilização com baixa exigência de treinamento ou experiência prévia em softwares de geração e customização de conteúdos.

Além disso, o sistema permite a publicação em qualquer plataforma de EAD (Moodle, Canvas, etc) com total suporte ao padrão SCORM.

Responsividade

As composições geradas por meio do RDP Composer possuem layout nativamente responsivo. Assim, adaptam-se a diferentes formatos e tamanhos de tela, em diferentes dispositivos, garantindo a melhor usabilidade, a partir da reorganização das informações, de forma que sejam respeitados os padrões específicos de cada sistema operacional.

O conteúdo exibido na aplicação segue um parâmetro de adaptabilidade cujo objetivo é a garantia da melhor relação de proporcionalidade em relação ao dispositivo. Nesse contexto, promove-se a maximização do conteúdo em relação à largura da tela e a exibição automática do recurso scroll quando necessário.



Regras de Avaliação

Configuração de modalidade, para definir se o objeto é avaliativo ou não.

Caso esta propriedade esteja marcada como "Avaliativa", são disparados eventos analíticos referentes à porcentagem de acertos de acordo com os objetos avaliativos inseridos em uma composição, como por exemplo: quiz única escolha, quiz múltipla escolha, quiz dissertativo, etc, além de ter reflexo em itens como boletim de notas na visão administrativa.

Possibilidade de configurar uma interação obrigatória nos objetos para liberação de progresso. Caso esta propriedade esteja habilitada, o usuário precisa realizar todas as interações no conteúdo para contabilizar o progresso na trilha de aprendizagem disponível no curso.

Idiomas

Possibilidade de configurar os idiomas entre Português, Inglês e Espanhol.

Esta configuração tem reflexo nos termos visíveis nos objetos estruturais, como por exemplo: botões para avançar, retroceder, ou finalizar um questionário.

Interface

Largura máxima do conteúdo: Possibilidade de configurar a largura máxima em que um conteúdo pode ser exibido em uma tela, seguindo os principais tamanhos utilizados pelo mercado.

As opções para esta configuração são: 760 pixels, 1160 pixels, 1600 pixels e 100%.

Caso esteja habilitado em 100%, o conteúdo é exibido em toda a largura da tela.

Fonte do conteúdo: Possibilidade de configurar o tipo de fonte padrão do conteúdo, utilizados em todos os elementos visuais dos objetos que contém textos.

Exibir sumário com os marcadores no conteúdo: Possibilidade de habilitar a exibição de um menu lateral com o sumário do conteúdo. Os itens são exibidos neste menu, de acordo com os marcadores que são inseridos em um conteúdo a partir do objeto "Marcador", disponível no menu de objetos na opção "Marcadores".

Caso esta propriedade seja habilitada, o conteúdo contará com um cabeçalho o qual contém um botão de menu para expandir o menu lateral e o título da composição, o qual é editado nas configurações.

Além disso, quando esta propriedade é habilitada, é possível configurar a localização em que o menu lateral é aberto, tendo como opções: direita e esquerda.

Interface

Habilitar botão para finalizar conteúdo: Possibilidade de habilitar um botão "Concluir", o qual fica disponível no final do conteúdo, para que seja disparada uma ação de conclusão do conteúdo se refletindo em um progresso de 100% da atividade disponível na trilha de aprendizagem do colaborador.

Sinalização de progresso: Possibilidade de habilitar uma sinalização visual de progresso, de acordo com a leitura do conteúdo. O progresso aumenta de acordo com o evento de "scroll vertical" realizado no conteúdo, ou seja, caso o usuário esteja na metade do conteúdo, é exibida uma porcentagem de 50%, caso chegue no final, é exibida uma porcentagem de 100%. A sinalização de progresso pode ser configurada para ser exibida na parte inferior do conteúdo, no canto esquerdo, direito ou no centro. Além disso, é possível configurar a cor da barra de progresso na opção: "Cor da sinalização de progresso".

Google Tag Manager: Possibilidade de inserir um código do Google Tag Manager, para o disparo de todos os eventos analíticos de uma composição.

Cabeçalho

Propicia diversos modelos para a inclusão de informações como título de uma seção, autor, imagem de avatar, entre outras.

Nesta categoria temos 7 objetos de cabeçalhos, os quais são compostos por:

- Imagem de avatar;
- Texto primário;
- Texto secundário.

Configurações possíveis:

- Alteração da imagem de fundo;
- Alteração da imagem do avatar;
- Alteração e formatação de fonte e cores do texto primário;
- Alteração e formatação de fonte e cores do texto secundário;
- Alteração da cor de fundo;
- Alteração da cor primária;
- Alteração da fonte dos textos primário e secundário.

Texto

Há mais de quinze modelos prontos com textos, cores e fontes editáveis. Nesta categoria temos 11 objetos com diversas opções de formatação disponibilizadas mediante seleção, sendo eles:

1. Texto;
2. Texto e título;
3. Texto e subtítulo;
4. Título;
5. Subtítulo;
6. Duas colunas de texto;
7. Texto centralizado e estreito com fonte padrão Grueber e duas linhas cinzas no início e fim do texto;
8. Texto centralizado com fonte padrão Helvetica Neue e uma linha cinza centralizada no início do texto;
9. Texto alinhado à esquerda com fonte padrão Helvetica Neue e cor de fundo cinza;
10. Texto alinhado à esquerda com fonte padrão Grueber e uma linha cinza esquerda no início do texto;
11. Texto no formato de nota.

Lista

Oportuniza modelos ágeis para implementar listas que podem ser utilizadas para elencar tópicos, fixar conceitos-chave ou pontos importantes do conteúdo. Nesta categoria temos 3 objetos de listas, sendo eles:

1. Lista com itens textuais com sequência numérica

Neste objeto é possível configurar a cor de fundo do objeto, cor de fundo dos bullets, a cor de texto dos números, a fonte dos textos e as margens dos objetos.

2. Lista com itens textuais com interações via checkbox

O usuário pode ler os itens e marcá-los como concluídos.

Neste objeto é possível configurar a cor de fundo do objeto, cor dos checkboxes, a cor de texto dos números, a fonte dos textos e as margens dos objetos.

3. Lista com itens textuais com bullets

Neste objeto é possível configurar a cor de fundo do objeto, cor de fundo dos bullets, a cor de texto dos números, a fonte dos textos e as margens dos objetos.

Imagem

Viabiliza diversas opções de layouts que permitem ao usuário escolher um formato de imagem ou até mesmo subir uma de seu próprio dispositivo, tudo para facilitar e minimizar o tempo de elaboração do conteúdo. Nesta categoria temos 5 objetos de imagens, sendo eles:

1. Imagem com largura customizável: limitada em 760 pixels.
Neste objeto é possível configurar a largura máxima da imagem, níveis de zoom e a cor de fundo do objeto.
2. Imagem fullscreen: ocupa 100% da largura do dispositivo.
Neste objeto é possível configurar os níveis de zoom e a cor de fundo do objeto.
3. Galeria de imagens: são exibidas uma do lado da outra.
Neste objeto é permitido adicionar de 2 até 4 imagens com ou sem legendas, e é possível configurar a cor de fundo do objeto e a cor das legendas.
4. Imagem com texto ao lado.
Neste objeto é possível configurar os níveis de zoom, a cor de fundo do objeto, posição da imagem(esquerda/direita), tamanho da imagem(25%, 50%, 75%), arredondamento das bordas da imagem e a fonte dos textos.
5. Imagem com texto interno.
Neste objeto é possível a cor de fundo do objeto, opacidade da imagem, cor da opacidade da imagem, cor de fundo e a fonte dos textos.

Galeria

Apresenta a mesma propriedade do objeto imagens, porém serve para que as ilustrações apareçam em formato de slides. Nesta categoria temos 1 objeto, sendo ele:

1. Galeria de imagens no formato carrossel, com a possibilidade de adicionar uma ou mais imagens. Para navegar pelo carrossel, o usuário pode utilizar os botões de "Avançar" e "Retroceder" representados por ícones de seta e pelos botões numerais referentes a cada imagem da galeria. Pelo smartphone o usuário pode alternar pelas imagens via "swipe".

Multimídia

Possibilita incluir iframes, bem como áudios em .mp3 e .mp4, vídeos externos ou o download de documentos em PDF. Nesta categoria temos 4 objetos, sendo eles:

1. Áudio: possibilita a inserção de arquivos .mp3 (podcasts, músicas, etc) no conteúdo.
2. Vídeo: possibilita a inserção de arquivos .mp4 (vídeos) no conteúdo.
3. Iframe: possibilita a exibição de sites e vídeos externos, como por exemplo: vídeo do Youtube, vídeo do Vimeo, jogos interativos, etc.
4. Arquivos: possibilita o anexo de arquivos para serem baixados, como por exemplo, documentos em Word, arquivos PDF, planilhas em Excel, etc.

Multimídia

Possibilita incluir iframes, bem como áudios em .mp3 e vídeos em .mp4, links para vídeos externos ou o download de documentos em PDF. Nesta categoria temos 4 objetos, sendo eles:

1. Áudio: possibilita a utilização de arquivos .mp3. Este objeto possibilita a inserção de podcasts dentro do conteúdo.
2. Vídeo: possibilita a utilização de arquivos .mp4. Este objeto possibilita a inserção de vídeos dentro do conteúdo
3. Iframe: possibilita a exibição de sites e vídeos externos, como por exemplo: vídeo do Youtube, vídeo do Vimeo, jogos interativos, etc.
4. Arquivos: possibilita o anexo de arquivos para serem baixados, como por exemplo, documentos em Word, arquivos PDF, planilhas em Excel, etc.

Interatividade

Disponibiliza formas de interação diferentes que permitem incrementar o conteúdo. Nesta categoria temos 12 objetos, sendo eles:

1. Accordion: possibilita expandir/retrair tópicos. É possível editar o título, o número de tópicos, formatar o texto e inserir imagem.
2. Tabs: possibilitam abrir abas. É possível editar o título, o número de abas, formatar o texto e inserir imagem.
3. Flashcards: possibilitam a virada de um card com clique/toque. É possível editar o título, o número de cards, formatar o texto e inserir imagem na frente e verso de cada card..
4. Imagem: possibilita a inserção de botões interativos que exibem informações textuais dentro da imagem.
5. Cartões que podem ser arrastados para a pilha correta.
6. Linha do tempo: possibilita a inserção de marcadores e acompanhamento de tempo. É possível editar o título, formatar o texto e inserir imagem, áudio e vídeo.
7. Slide com etapas sequenciais. É possível editar o título, o número de etapas, formatar o texto e inserir imagem e áudio.
8. Permite adicionar trecho de código de programação copiável, tendo uma formatação adequada para exibição.

Interatividade

9. Botão com descrição. É possível adicionar um link ou endereço de email, formatar a descrição e alterar a cor do botão.
10. Grupo de botões com descrição. É possível adicionar um link ou endereço de email, formatar a descrição e alterar a cor do botão.
11. Exibição de objetos 3D, com as opções de rotação, zoom e visualização em ambientes reais via smartphones (realidade aumentada).

Quiz

Oferece questionários em formatos variáveis, como atividades de múltipla escolha, preencha o espaço, dissertativa e de ligação, podendo ser usadas para fixação ou de forma avaliativa. É possível configurar a quantidade de questões e de alternativas. Nesta categoria temos 6 objetos, sendo eles:

1. Item de escolha única (dá ao usuário a possibilidade de selecionar uma única alternativa);
2. Item de múltipla escolha (dá ao usuário a possibilidade de selecionar múltiplas alternativas);
3. Item de preencher o espaço (permite criar atividades de "Complete o texto", por exemplo);

Quiz

4. Item de ligar as respostas;
5. Item dissertativo (permite a criação de questões dissertativas e redações, por exemplo). Respostas podem ser encaminhadas para uma fila de correção no ambiente administrativo.
6. Questionários mistos: trilha de itens que podem ser diversificados com as opções descritas acima.

Atividade Colaborativa

Trata-se de um fórum de discussão, podendo ser utilizado como uma excelente ferramenta para fomentar o diálogo e a troca de experiências, aumentando o envolvimento da equipe com o tema proposto, o que transformando as dinâmicas de aprendizado e enriquecendo o conteúdo a ser debatido. Nesta categoria temos 1 objeto, sendo ele:

1. Fórum avaliativo integrado ao módulo de learning.

Fórum interativo que pode receber qualquer tipo de conteúdo para ser inserido em trilhas de aprendizagem.

Todos os usuários cadastrados no treinamento terão acesso aos mesmos tópicos do fórum.

O fórum pode ser usado como uma atividade avaliativa, onde gestores podem revisar as interações dos alunos e atribuir notas com base em critérios como participação, contribuição e relevância, entre outros.

Marcador

Tem como objetivo segmentar um conteúdo, inserindo botões que evidenciam a segmentação gerando dados sobre a navegação do usuário pelo material. Nesta categoria temos 4 objetos, sendo eles:

1. Marcador para dividir a composição em pequenos blocos gerando um índice de navegação, permitindo configurar a cor do marcador;
2. Linha divisória para ser inserida entre os objetos, permitindo configurar a cor da linha;
3. Espaço para ser inserido entre objetos. Permite inserir um espaço maior com diferentes cores entre os objetos.
4. Linha divisória com número para ser inserida entre os objetos, permitindo numerar diferentes marcadores dentro do mesmo conteúdo.



Digital Pages

Av. Rebouças, 3749 - Pinheiros
São Paulo - SP - Brasil
05401-450

comercial@digitalpages.com.br

+55 (11) 2537-1655