

## **MICROSOFT STORE**

**Version 8.7**

**Veröffentlichungsdatum: 28. Juni 2021**

**Wirksamkeitsdatum: 28. Juli 2021**

### **Vereinbarung für App- Entwickler**

Vielen Dank für Ihr Interesse an der Erstellung von Apps für Windows. Diese Vereinbarung für App-Entwickler; Microsoft Store (diese „Vereinbarung“) enthält die Anhänge und alle Dokumente, die ausdrücklich in dieser Vereinbarung genannt sind, und beschreibt die Beziehung zwischen Ihnen als Unternehmen oder natürliche Person, die auf das Partner Center zugreift („Sie“), und Microsoft Corporation („Microsoft“, „wir“, „uns“ oder „unsere“) und regelt Ihre Nutzung des Partner Centers und des Microsoft Stores, um Apps und In-App-Produkte Kunden zur Verfügung zu stellen.

Indem Sie diesen Bedingungen zustimmen, gewährleisten Sie Microsoft gegenüber, dass Sie die Befugnis haben, die Vereinbarung anzunehmen, und Sie erklären sich außerdem damit einverstanden, an die Bedingungen ab dem früheren der beiden oben genannten Wirksamkeitsdatums oder des Datums, an dem Sie diese Bedingungen zum ersten Mal akzeptieren, gebunden zu sein. In dieser Vereinbarung bezeichnen wir Sie als „Entwickler“, aber wir sind uns darüber im Klaren, dass Sie in auch Herausgeber sein können, der Apps oder In-App-Produkte einreicht, die er nicht entwickelt hat.

#### Geschäftsbedingungen

##### 1. DEFINITIONEN.

In diesem Vertrag gelten die folgenden Definitionen:

a. „Accountgebühr“ ist die Gebühr, die Sie an Microsoft für die Einrichtung und den Zugriff auf Ihr Store-Konto zahlen.

b. „Verbundene Unternehmen“ sind juristische Personen, die Eigentümer einer Vertragspartei sind, im Eigentum einer Vertragspartei stehen oder mit einer Vertragspartei unter gemeinsamem Eigentum stehen. „Gehören“ bedeutet eine Eigentumsbeteiligung von über 50 % oder das Recht, der Geschäftsführung der juristischen Person Weisungen zu erteilen.

c. „Anwendung“ oder „App“ bezeichnet eine Anwendung oder eine Erweiterung, die an Partner Center übermittelt werden kann.

d. „App-Assets“ bezeichnet für jede App den Namen, die Marken, Logos, Symbole, Produktbeschreibungen, App-Titel, In-App-Produktnamen, Handelsaufmachung, Bilder, Screenshots, Video-Trailer, nutzergenerierte Inhalte und andere Metadaten, die Sie Microsoft zur Verfügung stellen, um sie im Zusammenhang mit der Übermittlung und Verteilung Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts in Verbindung mit dem Store zu verwenden.

- e. „App-Erlöse“ bezeichnet Nettoeinnahmen abzüglich der Ladengebühr.
- f. „Zertifizierung“ bezeichnet den Prozess von Microsoft zur Überprüfung der Compliance von Apps mit den geltenden Zertifizierungsanforderungen. Eine App ist „zertifiziert“, wenn Microsoft (oder der von Microsoft benannte Zertifizierungsanbieter) bestätigt, dass die App die Zertifizierung abgeschlossen und bestanden hat, und (ii) die App verpackt und mit einem von Microsoft ausgestellten Zertifikat signiert ist.
- g. „Zertifizierungsanforderungen“ bezeichnet die technischen, funktionalen, Inhalte und anderen Richtlinienanforderungen, die von Microsoft bereitgestellt werden, insbesondere Microsoft Store-Richtlinien, verfügbar unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkID=512933>, oder anderen Orten, die von Microsoft festgelegt werden, für Apps In-App-Produkte und andere Inhalte, die über den Store oder Ihre App angeboten werden.
- h. „Anpassung der Handelsausweitung“ bezeichnet einen zusätzlichen Prozentsatz der Nettoeinnahmen für eine App oder ein In-App-Produkt, der von Microsoft für bestimmte Arten von Transaktionen in bestimmten Ländern oder Regionen einbehalten wird. Die Anpassung der Handelsausweitung entspricht (i) 10 % für alle Transaktionen, die von Kunden unter Verwendung einer Geschenkkarte oder einer Mobilfunkrechnung als Zahlungsmethode durchgeführt werden; oder (ii) wie unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?linkid=248127> (wobei die Bedingungen von Zeit zu Zeit aktualisiert werden können) für alle anwendbaren Microsoft Store Transaktionen vorbehaltlich der in 6(b) genannten Ladengebühr angegeben.
- i. „Betroffene Parteien“ bezeichnet gemeinsam Microsoft, Partner von Microsoft, Vertragspartner gemäß Anhang C und Netzwerkbetreiber, die Rechnungsdienste für den Store erbringen.
- j. „Kunde“ bezeichnet jeden Endnutzer des Stores, der eine App oder ein In-App-Produkt sucht oder erwirbt, unabhängig davon, ob dieser Kunde eine Gebühr bezahlt, um die App oder das In-App-Produkt zu erhalten.
- k. „Dokumentation“ bezeichnet die Partner Center und die Zertifizierungsanforderungen und sonstige Store-Materialien und -Informationen, die Microsoft Entwicklern von Zeit zu Zeit zur Verfügung stellt.
- l. „Datenschutzrecht“ bezieht sich auf sämtliche Gesetze, Regelungen, Bestimmungen, Verordnungen, Satzungen oder andere Verabschiedungen, Anordnungen, Verfügungen oder Beschlüsse und die sich auf den Datenschutz und die Datensicherheit beziehen, insbesondere die Verordnung (EU) 2016/679 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 27. April 2016 zum Schutz natürlicher Personen bei der Verarbeitung personenbezogener Daten und zum freien Datenverkehr („DSGVO“) und das kalifornische Verbraucherschutzgesetz (California Consumer Privacy Act, „CCPA“) sowie sämtlicher Durchführungs-, derivativer oder zusammenhängender Vorschriften, Regeln, Bestimmungen und aufsichtsrechtlicher Vorgaben in ihrer jeweils geltenden geänderten, erweiterten, aufgehobenen

und ersetzen oder wieder in Kraft gesetzten Fassung.

m. „Bildungseinrichtungen“ bezeichnet Bildungseinrichtungen und umfasst Verwaltungsbüros, Verwaltungsgremien, öffentliche Bibliotheken und Museen.

n. „FOSS“ oder „Freie und Open Source Software“ bezeichnet jede Software, die unter einer „Open Source Initiative Approved License“ lizenziert wurde, eine Liste ist verfügbar  
[unter http://opensource.org/licenses/alphabetical](http://opensource.org/licenses/alphabetical).

o. „Spiel“ bezeichnet jede App, die im Store eingereicht und von Microsoft in die Kategorie „Spiele“ oder eine andere ähnliche Kategorie im Store eingestuft wird, oder jede App, die nach alleinigem Ermessen von Microsoft in erster Linie dazu bestimmt ist, den Benutzern Spiel-Funktionalität zur Verfügung zu stellen, einschließlich aller Spiele-Streaming- oder Spiele-Abonnement-Apps.

p. „In-App-Produkt“ bezeichnet ein ergänzendes digitales Objekt, einschließlich herunterladbarer zusätzlicher Inhalte für eine App, die einem Kunden zur Übernahme durch den Store angeboten wird, sei es auf fixer oder laufender Basis; nachdem ein In-App-Produkt von einem Kunden erworben wurde, wird es vom Entwickler an die App geliefert.

q. „Microsoft-Konto“ bezeichnet den individuellen Benutzernamen und das Passwort, das einen Kunden von Microsoft-Dienste identifiziert.

r. „Microsoft-Marke“ bezeichnet das Logo, das Symbol und die Download-Badges, die auf <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?linkid=254841> bezeichnet sind.

s. „NDA“ bezeichnet die Geheimhaltungsvereinbarung (Non-disclosure agreement) von Microsoft Corporation zwischen Ihnen und Microsoft, sofern anwendbar.

t. „Nettoeinnahmen“ sind die Gesamtbeträge, die Microsoft oder ihre verbundenen Unternehmen von Kunden für den Download einer App oder dem Kauf eines In-App-Produkts über den Store erhalten haben, (i) abzüglich aller Verkaufs-, Nutzungs- oder Mehrwertsteuer/USt, die von Kunden zur Überweisung durch Microsoft oder einen Abrechnungsdienstleister gemäß Abschnitt 6(g) (oder Absatz 3 zu Anlage C, falls zutreffend) dieser Vereinbarung erhoben wurden; (ii) abzüglich aller Beträge, die an Kunden zurückgezahlt oder bezahlt oder von Microsoft oder seinem Abrechnungsdienstleister oder einem anderen autorisierten Partner zurückgebucht wurden; und (iii) abzüglich aller Beträge, die Sie Microsoft im Rahmen dieser Vereinbarung schulden.

u. „Organisation“ bezeichnet ein drittes Unternehmen, eine Bildungseinrichtung, eine Regierungsbehörde oder eine andere Organisation.

v. „Partner Center“ bezeichnet eine Website, die aktuell unter <https://partner.microsoft.com> oder einer anderen von Microsoft betriebenen Schnittstelle

verfügbar ist, über die Entwickler auf Informationen zugreifen und Mitteilungen von Microsoft in Bezug auf den Store erhalten und Apps zur Zertifizierung einreichen und Apps und In-App-Produkte im Store bereitstellen können.

w. „Persönliche Informationen“ sind alle Informationen über eine identifizierte oder identifizierbare natürliche Person („Datensubjekt“) und alle anderen Dateninformationen, die personenbezogene Daten oder persönliche Daten gemäß den geltenden Datenschutzgesetzen darstellen. Als identifizierbar wird eine natürliche Person angesehen, die direkt oder indirekt, insbesondere mittels Zuordnung zu einer Kennung wie einem Namen, zu einer Kennnummer, zu Standortdaten, zu einer Online-Kennung oder zu einem oder mehreren besonderen Merkmalen, die Ausdruck der physischen, physiologischen, genetischen, psychischen, wirtschaftlichen, kulturellen oder sozialen Identität dieser natürlichen Person sind, identifiziert werden kann.

x. „Promotioncode“ bezeichnet einen von Microsoft generierten Code, der von Kunden für Apps und/oder In-App-Produkte im Store einlösbar ist.

y. „Standardanwendungs-Lizenzbedingungen“ oder „SALT“ bezeichnet die von Microsoft zur Verfügung gestellte Lizenzvereinbarung für Kunden, die in Anhang G (oder einem anderen von Microsoft festgelegten Ort) zur Verfügung steht.

z. „Store“ oder „Microsoft Store“ bezeichnet eine Microsoft-Plattform oder eine Plattform (einschließlich aller Dienste, die es Benutzern ermöglichen, auf Inhalte der Plattform zuzugreifen), über die Sie die Apps und die In-App-Produkte von Microsoft erhalten oder von Kunden erworben werden können. Sofern nicht anders angegeben, beinhaltet der Microsoft Store den Windows Store, den Xbox Store, Microsoft Store für Unternehmen und Microsoft Store für Bildungseinrichtungen und die Microsoft Edge Add-Ons-Website.

aa. „Store-Konto“ bezeichnet ein Dienstkonto für Partner Center, das einen Benutzernamen und ein Passwort enthält.

bb. „Store-Gebühr“ bezeichnet den Prozentsatz der Nettoeinnahmen für eine App oder ein In-App-Produkt, der von Microsoft als eine Gebühr für die Bereitstellung des App- oder In-App-Produkts einbehalten wird, die im Store enthalten ist, und die in diesem Vertrag dargelegten Dienstleistungen, die nicht von der Kontogebühr oder anderen separat festgelegten Gebühren abgedeckt sind.

cc. „USD“ ist United States Dollar.

dd. „Nutzergenerierter Inhalt“ bezeichnet Inhalte in jedem Format, einschließlich Grafiken, Text oder Sprachinhalte, die von Endbenutzern oder Kunden stammen und über oder als Teil der App veröffentlicht werden.

ee. "Windows-Gerät" bezeichnet ein elektronisches Gerät, das in der Lage ist Apps auszuführen.

ff. „Microsoft Store für Unternehmen“ bezeichnet ein wie auch immer benanntes Programm, das von

Microsoft Organisationen angeboten wird, um Apps und In-App-Produkte zu erwerben und zu vertreiben, die von autorisierten Mitarbeitern, Agenten und Mitgliedern jeder Organisation verwendet werden.

gg. „Microsoft Store für Bildungseinrichtungen“ bezeichnet ein wie auch immer benanntes Programm, das von Microsoft Bildungseinrichtungen angeboten wird, um Apps und In-App-Produkte zu erwerben und zu vertreiben, die von autorisierten Mitarbeitern, Agenten und Mitgliedern solcher Bildungseinrichtungen verwendet werden.

hh. „Xbox Live Services“ bezeichnet die Online-Gaming-Funktionen, die Microsoft über sein Xbox Live SDK für Windows verfügbar macht.

2. STORE-KONTO. Um auf Partner Center zuzugreifen und Apps an den Store einzureichen, müssen Sie ein Store-Konto über Partner Center öffnen. Microsoft kann die von Ihnen eingereichten Informationen beim Einrichten Ihres Store-Kontos verifizieren. Unter Umständen müssen Sie eine Kontogebühr zahlen, um Ihre App zur Zertifizierung einzureichen. Microsoft kann die Kontaktinformationen, die Sie in Ihrem Store-Konto angeben, verwenden, um Ihnen Newsletter und Informationen über Veranstaltungen, Wettbewerbe, Promotionen und dergleichen zuzusenden. Sie erklären sich damit einverstanden, dass E-Mail-Adresse, die Sie im Partner Center für den Kundendienst angeben, öffentlich im Store anzeigen darf. Ihr Store-Konto ist nur zur Verwendung durch Sie und die Personen, die Sie als Ihre Bevollmächtigten im Partner Center autorisieren, bestimmt. Sie sind für alle Aktivitäten verantwortlich, die mit Ihrem Store-Konto stattfinden. Sie dürfen Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort nicht weitergeben oder andere Dritte (außer Ihre Bevollmächtigten), um auf den Store und/oder das Partner Center in Ihrem Auftrag zugreifen zu können. Wenn Ihr Store-Konto kein gutes Ansehen genießt (z. B. indem Sie die Gebühren für das Store-Konto nicht zahlen, Microsoft falsche oder veraltete Informationen bereitstellen, keine erforderlichen Steuerinformationen mitteilen, unlautere oder betrügerische Aktivitäten durchführen, keinen aktiven Zustand im Store-Katalog aufrechterhalten oder wiederholt Apps oder In-App-Produkte einreichen, die gegen diese Vereinbarung verstoßen (einschließlich aller Anforderungen in der Dokumentation), Missbrauch des Speicherservices oder Beeinträchtigung der Nutzung des Speicherservices durch Dritte) kann Microsoft Ihr Store-Konto widerrufen, Ihre Apps oder In-App-Produkte aus dem Store entfernen, App-Bewertungen und -Kritiken löschen, zuordbare Kontogebühren (sofern vorhanden) einbehalten und alle anderen Microsoft zur Verfügung stehenden Rechtsmittel einlegen (einschließlich, sofern zutreffend, der Einbehaltung von App-Erlösen, die Ihnen anderweitig geschuldet sind). Wenn Microsoft Ihr Store-Konto sperrt oder aufhebt, erhalten Sie eine schriftliche Mitteilung über einen solchen Widerruf oder eine solche Sperrung oder Aufhebung, die Ihnen die Möglichkeit bietet, Microsoft zu antworten und um die Wiedereinsetzung Ihres Store-Kontos zu bitten. Alle derartigen Reaktivierungsanforderungen sollten gesendet werden an: [reportapp@microsoft.com](mailto:reportapp@microsoft.com).

### 3. EINREICHEN, ZERTIFIZIERUNG UND VERTRIEB VON ANWENDUNGEN.

a. Einreichen. Sie müssen an Microsoft jede App und die Metadaten für jedes In-App-Produkt senden, das Sie über den Store bereitstellen möchten, einschließlich aller Aktualisierungen der einzelnen App. Sie sind alleine für die Anwendungen und In-App-Produkte,

die Sie einreichen, verantwortlich und haftbar. Sie sind für den Support Ihrer App sowie für die Bereitstellung und den Support Ihrer In-App-Produkte verantwortlich. Microsoft wird alle Kopien der App und anderer Materialien, die Sie einreichen, aufbewahren (oder vernichten). Microsoft wird sie nicht zurückgeben, daher müssen Sie Ihre eigenen Sicherungskopien pflegen.

b. Aktualisierungen von Apps. Sie können Aktualisierungen für Apps zur Zertifizierung und Verteilung über den Store einreichen. Diese Aktualisierungen unterliegen allen Anforderungen dieser Vereinbarung. Sie verstehen, dass Endbenutzer sich dafür entscheiden können, Aktualisierungen automatisch zu erhalten. Sie dürfen Ihrer App keine neuen Funktionen über ein Update hinzufügen, das der schriftlichen Zustimmung des Kunden bedarf, ohne den Kunden vorher darüber zu informieren und die gesetzlich vorgeschriebenen Zustimmungen in den Märkten, in denen Sie Ihre App vertreiben, einzuholen.

c. Evaluierung und Tests.

- i. Tests. Sie können das Zertifizierungs-Kit für Windows-Apps verwenden, das unter <https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=221807> verfügbar ist, um Ihre App auf Windows 8, Windows 10 oder folgenden Betriebssystemen zu testen.
- ii. Sideloadung. Wenn Microsoft einen „Geräte-Entsperrungsdienst“ anbietet, können Sie diesen Dienst verwenden, um eine angemessene Anzahl von Windows-Geräten zu entsperren, gemäß den Spezifikationen und technischen Einschränkungen des Dienstes, ausschließlich zum Zwecke der Verwendung solcher entsperrter Windows Geräte, um Ihre Apps und/oder In-App-Produkte zu testen und zu bewerten. Im Sinne dieses Abschnitts bedeutet „Entsperren“, dass das Windows-Gerät Apps und/oder In-App-Produkte geladen und ausgeführt wird, die für den Store entwickelt werden.

d. Erstzertifizierung. Microsoft testet jede App (einschließlich aller Aktualisierungen), die Sie einreichen, auf die Einhaltung dieser Vereinbarung (einschließlich der geltenden Zertifizierungsanforderungen) und anderer Ihnen zur Verfügung gestellter Richtlinien (falls vorhanden). Microsoft stellt keine App im Store zur Verfügung, sofern und bis die App zertifiziert ist.

e. Inhalte. Sie sind allein verantwortlich für die Auswahl aller Inhalte, die über Ihre App und In-App-Produkte bereitgestellt werden, einschließlich Ihrer App-Bestände, und für die Sicherstellung, dass diese Inhalte den Bedingungen dieser Vereinbarung, den Zertifikatsanforderungen und allen geltenden Gesetzen und Regelungen entsprechen. Die Microsoft-Zertifizierung einer App stellt keine Zusicherung oder Bestätigung dar, dass die App mit diesen Anforderungen übereinstimmt, auch wenn sie von Microsoft die Verantwortung oder Haftung im Zusammenhang mit diesen Anforderungen übernehmen.

f. Reaktionen auf Reklamationen. Wenn Microsoft einen Anspruch von einem Dritten erhält, der anfordert, dass Ihre App geändert oder entfernt wird, kann Microsoft die App entfernen und/oder diesen Anspruch an Sie verweisen. Sie müssen auf die Benachrichtigung so schnell wie möglich antworten und alle anderen Anforderungen der Benachrichtigungs- und Takedown-Richtlinien von Microsoft erfüllen unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkID=224390>. Wenn Sie feststellen, dass Ihre App gegen die Bestimmungen dieser Vereinbarung verstößt, müssen Sie Microsoft unverzüglich benachrichtigen und mit Microsoft zusammenarbeiten, um die App zu reparieren.

g. Einen Anspruch einreichen. Wenn Sie glauben, dass eine andere App gegen Ihre Rechte verstößt, können Sie Ihren Anspruch bei Microsoft in Übereinstimmung mit den Richtlinien von Microsoft für Benachrichtigung und Takedown, verfügbar unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkID=224390> einreichen.

h. App-Verfügbarkeit. Microsoft hat keine Verpflichtung, eine von Ihnen eingereichte App oder ein In-App-Produkt zur Verfügung zu stellen oder die Verfügbarkeit der App oder des In-App-Produkts aufrechtzuerhalten, selbst wenn diese App zertifiziert wurde.

i. App-Platzierung und -Promotion. Microsoft behält sich das Recht vor, alle Entscheidungen über die Platzierung oder Promotion von Apps an beliebiger Stelle im Store nach eigenem Ermessen zu treffen (oder Partner oder Dritte zu benennen).

j. Unternehmens-Apps. Wenn Sie Ihrem Personal Unternehmensanwendungen unmittelbar (im Gegensatz zum Erwerb und zur Verteilung von Apps an Benutzer über den Microsoft Store für Unternehmen und den Microsoft Store für Bildungseinrichtungen) zur Verfügung stellen (wie in Anlage B definiert), unterliegen Sie den in Anlage B zu dieser Vereinbarung dargelegten Bedingungen und erklären sich damit einverstanden.

k. Promotioncode. Wenn Sie das Promotioncode-Angebot im Partner-Center auswählen, gewähren Sie Microsoft, seinen Vertretern, verbundenen Unternehmen, Lizenznehmern und Handelspartnern das Recht, Ihre App-Bestände in Verbindung mit der Herstellung, dem Vertrieb, der Promotion und dem Marketing von Promotioncodes zu nutzen. Sie dürfen Promotioncodes in keinerlei Weise anbieten oder verteilen, außer wie folgt:

- i. Promotioncodes stellen kostenlose Downloads Ihrer App und Ihres In-App-Produkts bereit und können von Kunden verwendet werden, um im Microsoft Store verfügbare Inhalte zu erwerben.
- ii. Ihnen wird eine begrenzte Anzahl von Promotioncodes zur Verfügung gestellt, die jeweils eine einige Male für jede App oder jedes In-App-Produkt verwendet werden können, um Ihre App oder spielbezogenen Inhalte (App oder In-App-Produkt) zu bewerben und bereitzustellen, für Kundenbindungsprogramme und Kundendienst.
- iii. Sie verlieren Einnahmen für Ihre App oder Ihr In-App-Produkt, wenn Sie Promotioncodes vergeben.

- iv. Sie dürfen die Promotioncodes nicht weiterverkaufen oder Zahlungen für sie erhalten.
- v. Sie dürfen Promotioncodes nur an Kunden des entsprechenden Alters verteilen, die den von Ihnen generierten Promotioncodes entsprechen.
- vi. Zeitlimit für versteckte Inhalte: Premium-Inhalte, die über diese Promotioncodes aktiviert werden, müssen den Kunden in der App innerhalb von 60 Tagen nach Veröffentlichung der Inhalte zur Verfügung gestellt werden.

I. Entfernungsrictlinien. Microsoft kann die Verfügbarkeit von App oder In-App-Produkten aus dem Store aus jedem Grund entfernen oder aussetzen. Gründe können unter anderem sein: (i) Ihr Verstoß gegen die Bedingungen dieser Vereinbarung oder der Dokumentation; (ii) Ihre ausdrückliche Kündigung dieser Vereinbarung oder der mit einer App oder einem In-App-Produkt verbundenen Lizenzgewährung; (iii) eine Behauptung oder Behauptung, dass Ihre App oder Ihr In-App-Produkt die geistigen Eigentumsrechte eines Dritten verletzt; (iv) eine Behauptung eines Mobilfunkbetreibers, dass Ihre App oder Ihr In-App-Produkt dem Netzwerk des Betreibers Schaden zufügt; (v) eine Behauptung eines Mobilfunkbetreibers, dass Ihre App bereits im Rahmen einer Vereinbarung zwischen Ihnen und einem Mobilfunkanbieter bereitgestellt wird, (vi) eine Beschwerde(n) über den Inhalt oder die Qualität Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts oder (vii) Ihre tatsächliche oder potenzielle Verletzung eines anwendbaren bundes- oder landesweiten Werbe- oder Preisgesetzes, einer Verordnung oder einer behördlichen Richtlinie. Microsoft kann auch bereits heruntergeladene Kopien einer App oder eines In-App-Produkts deaktivieren, wenn Microsoft davon überzeugt ist, dass die App oder das oder das In-App-Produkt Schaden an Endbenutzern oder deren Geräte, Dritten (einschließlich aller betroffenen Parteien) oder ein beliebiges Netzwerk, oder um gerichtliche Verfahren, Regierungsaufträge oder Gerichtsverfahren zu schaden, zu schaden führen könnte. Sofern Ihre App oder Ihr In-App-Produkt, die App-Erlöse generiert haben, nicht wegen eines Verstoßes gegen die Bedingungen dieser Vereinbarung oder der Dokumentation entfernt oder deaktiviert werden, oder als Reaktion auf einen Vorwurf der Verletzung, wird Microsoft Ihnen die geschuldeten Beträge, falls vorhanden, aus der Verteilung Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts, die vor dem Entfernen oder Deaktivieren aufgelaufen sind, zahlen. Die Kündigungs- und Aussetzungsrechte von Microsoft berühren nicht die anderen Rechte und Rechtsmittel von Microsoft. Wenn Microsoft die Verfügbarkeit Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts entfernt oder aufhebt, erhalten Sie eine schriftliche Mitteilung über diese Entfernung oder Aufhebung, die Ihnen die Möglichkeit gibt, Microsoft zu antworten und um die Reaktivierung Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts zu bitten. Alle derartigen Reaktivierungssanforderungen sollten gesendet werden an: [reportapp@microsoft.com](mailto:reportapp@microsoft.com).

m. Änderung oder Einstellung. Der Store und das Partner Center sind Eigentum von Microsoft. Microsoft kann nach eigenem Ermessen den Store und das Partner Center jederzeit ändern oder einstellen.

#### 4. ERNENNUNG ALS VERTRETER ODER KOMMISSIONÄR; LIZENZGEWÄHRUNG.

- a. Ernennung von Microsoft.
- i. Die Aufgabe von Microsoft besteht darin, die Technologie und Dienste bereitzustellen, um den Store zu ermöglichen und den Kauf durch Kunden von Apps und In-App-Produkten durch den Store zu erleichtern. Sofern nicht anderweitig in Anhang C zu dieser Vereinbarung vorgesehen, ernennen Sie Microsoft, als Ihren Vertreter oder dass Microsoft in Ihrem Auftrag fungieren darf, und bestätigen, dass Sie, nicht Microsoft, die Händler jedes App- und/oder In-App-Produkts sind, das über den Store erworben wird.
  - ii. Wenn Sie die Microsoft Commerce Plattform (oder ein Abrechnungssystem, das von einer Microsoft-Gesellschaft oder von Mobilfunkanbietern, die von Microsoft als Untervertreter benannt wurden, bereitgestellt wird) nutzen, um den Kauf Ihrer App oder von In-App-Produkten zu unterstützen, und Microsoft als Vertreter oder Kommissionär ernannt haben, bestätigen Sie auch, dass: (i) Microsoft in Ihrem Auftrag die Zahlung von Käufen, Rückgaben und In-App-Produkten durch den Kunden erhalten, und (ii) die Ihnen zur Verfügung gestellten Microsoft-Dienste die Verarbeitung von Käufen, Rückgaben und Rückbuchungen für Sie umfassen, die sich aus dem Kauf von Apps und In-App-Produkten durch Kunden ergeben; und (iii) Microsoft Zahlungen an Sie gemäß Abschnitt 6(c) leistet. Sie geben Microsoft das Recht, alle Microsoft-Gesellschaften und Mobilfunkanbieter als Unterbeauftragte zu ernennen und alle von Microsoft beauftragten Microsoft-Gesellschaft als Unterbeauftragte zu gewähren, um andere Microsoft-Gesellschaft als Unterbeauftragte zu ernennen.
  - iii. Wenn Sie die Microsoft Commerce Plattform (oder ein Abrechnungssystem, das von einer Microsoft-Gesellschaft oder von Mobilfunkanbietern bereitgestellt wird, die von Microsoft als Untervertreter benannt wurden) nutzen, um den Kauf Ihrer App oder von In-App-Produkten zu unterstützen, und Microsoft als Vertreter oder Kommissionär ernannt haben, erklären Sie sich bei allen Transaktionen, die den Kauf Ihrer App oder In-App-Produkte durch einen australischen Kunden (wie von Microsoft festgelegt) betreffen, damit einverstanden, dass Microsoft sein Recht, als Ihr Vertreter oder Kommissionär zu fungieren, übertragen hat, soweit dies erforderlich ist, um Microsoft zu ermöglichen, die lokalen Steuererhebungsanforderungen in Australien für den Kauf Ihrer App oder In-App-Produkte durch einen australischen Kunden zu verwalten, an die Microsoft Regional Sales Corporation, mit Sitz in 438B Alexandra Road #04-09/12 Block B, Alexandra Technopark Singapore 119968 ("MRS"), oder Microsoft Pty Ltd, mit Sitz in 1 Epping Road, North Ryde, New South Wales, Australien 2113 („MPL“), und Sie und MRS oder MPL (je nach Anwendungsfall) vereinbaren für die Zwecke von Abschnitt 84-60 des AU GST Act, dass: (I)Abschnitt 84-55 des AU GST Act für Verkäufe Ihrer Apps oder In-App-Produkte gilt, die Ihnen durch den

Store zur Verfügung gestellt werden, und (II), wenn diese Verkäufe als Anbieter von immateriellen Verbrauchsgütern gelten, und (II) für die Zwecke, die der Lieferant als Lieferant von und als die Bereitstellung der Bezugsrechte für die Prüfung erachtet. MRS und MPL berechnen Store-Gebühren an MwSt./USt-registrierte Entwickler und alle anderen als Unternehmen identifizierten Entwickler. Microsoft oder seine verbundenen Unternehmen berechnen Store-Gebühren an Entwickler, deren MwSt./USt.-mäßig nicht eingetragen ist, um die Einhaltung der MwSt.-Regeln in anderen Ländern zu gewährleisten. Die Begriffe „Gegenleistung“, „GST“, „GST-Gesetze“ und „eingehende immaterielle Verbrauchsgüter“ in diesem Abschnitt haben die Bedeutung, die dieser Bedingungen im Gesetz zu den neuen Steuersystemen (Steuern auf Waren und Dienstleistungen) 1999 (der „AU GST Act“) entspricht.

- iv. Wenn Sie die Microsoft Commerce Plattform (oder ein Abrechnungssystem, das von einer Microsoft-Gesellschaft oder einem von Microsoft als Untervertreter benannten Mobilfunkanbieter bereitgestellt wird) nutzen, um den Kauf Ihrer App oder von In-App-Produkten zu unterstützen, und Microsoft als Vertreter oder Kommissionär benannt haben, erklären Sie sich bei allen Transaktionen, die einen Kauf Ihrer App oder In-App-Produkte durch einen neuseeländischen Kunden (wie von Microsoft festgelegt) beinhalten, damit einverstanden, dass Microsoft sein Recht übertragen hat, als Ihr Vertreter, Kommissionär oder Wiederverkäufer zu fungieren, und nur in dem Umfang, der erforderlich ist, damit Microsoft die lokalen Steuererhebungsanforderungen in Neuseeland für den Kauf Ihrer App oder In-App-Produkte durch einen neuseeländischen Kunden an Microsoft New Zealand Limited, mit Sitz auf Ebene 5, 22 Viaduct Harbour Avenue, PO Box 8070, Symonds Street, Auckland 1150, Neuseeland („MSNZ“), erfüllen kann. Gegebenenfalls stimmen Sie und MSNZ zu, dass: (I) für die Zwecke des Abschnitts 60(1AB) des NZ GST Act, dass MSNZ und nicht Sie, so behandelt werden, als würden Sie die Lieferung Ihrer App oder In-App-Produkte an Kunden mit Sitz in Neuseeland im Rahmen und zur Förderung einer von Ihnen ausgeübten steuerpflichtigen Tätigkeit vornehmen; und (II) für die Zwecke des Abschnitts 60(1B) des NZ GST Act, dass die Lieferung Ihrer App oder In-App-Produkte an neuseeländische Kunden für die Zwecke des NZ GST Act als zwei separate Lieferungen behandelt wird, nämlich: (a) eine Lieferung von Waren und Diensten von Ihnen an MSNZ; und (b) eine Lieferung von Waren und Diensten von MSNZ an die Kunden, wobei MSNZ so behandelt wird, als wäre es der Auftraggeber für die Zwecke der Lieferung. MRS und MSNZ berechnen Store-Gebühren an MwSt./USt-registrierte Entwickler und alle anderen als Unternehmen identifizierten Entwickler. Microsoft oder seine verbundenen Unternehmen berechnen Store-Gebühren an Entwickler, die nicht MwSt./USt.-mäßig eingetragen ist, um die Einhaltung der MwSt.-Regeln in anderen Ländern als Neuseeland zu gewährleisten. Soweit zutreffend, haben die in diesem Unterabschnitt verwendeten Begriffe, aber nicht anderweitig in der vorliegenden

Vereinbarung, die Bedeutung, die diese Bedingungen im Goods and Services Tax Act 1985 („NZ GST Act“) enthalten.

- v. Wenn Ihre App von einem OEM- oder Mobilfunkanbieter als vorinstallierbar eingestuft wird, können Sie die App (wie von Microsoft formatiert und unterzeichnet) an den zuständigen OEM- oder Mobilfunkanbieter gemäß der entsprechenden Dokumentation und gemäß einer entsprechenden Vereinbarung zwischen Ihnen und dem zuständigen OEM- oder Mobilfunkanbieter bereitstellen.

b. Gewährung von Rechten an Microsoft. Sie übertragen das Eigentum an einer App oder einem In-App-Produkt nicht auf Microsoft, indem Sie sie an den Store-Katalog einreichen; allerdings gewähren Sie, mit der Ausnahme von Material, das FOSS-Lizenzen unterliegt, Microsoft in seiner Eigenschaft als Ihr Vertreter oder Kommissionär das weltweite Recht auf: Hosting, Installation, Verwendung, Vervielfältigung, öffentliche Aufführung und Anzeige über jedes digitale, Bereitstellung für Kunden (auch über mehrere Vertriebsebenen), Einfügen von Werbekontrollen von Drittanbietern, die von Ihnen über das Partner Center ausgewählt wurden, und Unterzeichnung der App (auch durch Entfernen bereits vorhandener Signaturen), alles zum Zwecke der Ausübung der Rechte und Pflichten von Microsoft im Rahmen dieser Vereinbarung, einschließlich der Zertifizierung Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts und der Durchführung von Penetrations- oder anderen Tests zur Identifizierung von Sicherheitsrisiken; und ausschließlich dann, wenn Sie die Microsoft-Commerce-Plattform (oder ein Abrechnungssystem, das von einem mit Microsoft verbundenen Unternehmen oder von Mobilfunkbetreibern, die von Microsoft als Untervertreter benannt wurden, zur Verfügung gestellt wird) nutzen, um den Kauf Ihrer App oder von In-App-Produkten in Ihrer App zu unterstützen, um erforderliche Steuern zu berechnen, zu sammeln und abzuführen. Microsoft kann Ihre oder des In-App-Produkts auch regelmäßig auswerten, nachdem sie im Store zur Verfügung steht, um sicherzustellen, dass diese Vereinbarung weiterhin mit den Anwendungsentwicklungs- und Verteilungsplattformen von Microsoft kompatibel ist, und um die Anwendungs- und Vertriebsplattformen von Microsoft zu verbessern.

c. FOSS-Lizenzen. Ihre App oder In-App-Produkte und App-Bestände dürfen keine geistigen Eigentumsrechte oder persönlichen Rechte Dritter oder Rechte Dritter verletzen. Wenn ein Teil des Codes Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts von einem Dritten lizenziert oder unter einer FOSS-Lizenz lizenziert ist, sind Sie allein verantwortlich für: (i) die Einhaltung dieser Lizenzbedingungen, einschließlich etwaiger Anforderungen an die Verfügbarkeit des Quellcodes, und (ii) die Sicherstellung, dass Microsoft in seiner Eigenschaft als Ihr Vertreter oder Beauftragter über die erforderlichen Rechte verfügt, um seine Verpflichtungen Ihnen gegenüber gemäß der Vereinbarung zu erfüllen.

d. Marketingrechte. Sie gewähren Microsoft, seinen Vertretern, Auftragnehmern, Lizenznehmern, Marketingpartnern und verbundenen Unternehmen das Recht, Ihren Unternehmensnamen, Ihre App oder einen Teil Ihrer App, Ihres In-App-Produkts und die App-Bestände für jede App zu verwenden, zu reproduzieren, anzuzeigen, öffentlich vorzuführen und zu veröffentlichen und Ihre App-Beschreibung ausschließlich zur Korrektur offensichtlicher Rechtschreib-, Grammatik- oder Druckfehler für: (i) den Vertrieb und die Vermarktung der App oder des In-App-Produkts über den Store, (ii) die Werbung oder die Promotion für Ihre App oder

Ihr In-App-Produkt in allen Medien, einschließlich des Microsoft-Partnerprogramms (siehe <http://www.microsoftaffiliates.com>), und (iii) in allen Marketing-, Präsentations-, Demonstrations-, Messe-, Branchenveranstaltungen und Pressemitteilungen für die App, das In-App-Produkt, Windows, Windows Phone, Xbox-Hardware und -Zubehör, Xbox Live Services, Xbox.com und andere Windows-, Windows-, Windows- und/oder Xbox-bezogene Websites und jede ihrer Nachfolgeplattformen sowie alle anderen Microsoft-Websites, -Produkte und -Dienstleistungen im Zusammenhang mit dem Store und/oder den Apps. Nichts in dieser Vereinbarung hindert Microsoft daran, Ihre App, App-Bestände und/oder In-App-Produkte wie gesetzlich erlaubt ohne Lizenz zu verwenden (z. B. faire Nutzung nach geltendem Urheberrecht oder „Referenznutzung“ gemäß Markenrecht).

e. Entfernen eines App-Eintrags. Wenn Sie die Funktionalität im Partner Center nutzen, um zu beantragen, dass Microsoft Ihre App oder das In-App-Produkt von der Verfügbarkeit im Store entfernt hat (diese Funktion wird als „Veröffentlichung aufheben“-Funktion bezeichnet), wird die betroffene App oder das In-App-Produkt von der Store- und In-App-Abteilung entfernt, außer falls gemäß Abschnitt 11(b) dieser Vereinbarung gestattet.

f. Produktbewertungen. Der Store ermöglicht es Benutzern, Apps und ggf. In-App-Produkte zu kommentieren und zu bewerten. Ihre Apps und In-App-Produkte können Benutzerbewertungen und/oder Kommentare unterliegen, mit denen Sie möglicherweise nicht einverstanden sind. Sie dürfen Bewertungen oder Kommentare für Ihre App und In-App-Produkte oder andere App- und In-App-Produkte nicht manipulieren bzw. dies versuchen. Sie können sich an Microsoft wenden, wenn Sie Fragen oder Bedenken bezüglich dieser Bewertungen haben.

g. Produktbewertung, Platzierung und Marketing. Microsoft kann Produktbewertungen und andere Informationen verwenden, die Microsoft über Ihre App oder In-App-Produkte erhebt, um die Bewertung, Platzierung und Vermarktung von Apps und In-App-Produkten im Store zu bestimmen. Weitere Informationen über die Einhaltung des anwendbaren Rechts durch Microsoft, die die Offenlegung der Marketing- und Platzierungspraktiken von Microsoft für bestimmte Apps und In-App-Produkte regeln, finden Sie in der folgenden Offenlegungserklärung, <https://aka.ms/disclosurepolicy.pdf>. Sie dürfen die Rankings für Ihre App und In-App-Produkte oder andere App- und In-App-Produkte nicht manipulieren bzw. dies versuchen.

h. Datenschutzrichtlinie. Sie müssen eine Datenschutzrichtlinie pflegen, wenn (1) Ihre App oder In-App-Produkte auf persönliche Informationen zugreift, diese sammelt oder an Sie oder einen Dritten überträgt, (2) Sie sich für den Erhalt von App Analytics und Daten der Fehlerberichte gemäß Abschnitt 9 entscheiden oder (3) anderweitig gesetzlich vorgeschrieben sind. Sie sind dafür verantwortlich, Kunden über Ihre Datenschutzrichtlinie zu informieren (einschließlich der Übermittlung dieser Richtlinie an uns zur Anzeige an Kunden). Ihre Datenschutzrichtlinie muss (i) diese Vereinbarung und geltende Gesetze und Regelungen befolgen, insbesondere die Datenschutzgesetze, die für Sie gelten, (ii) die Nutzer über die von Ihnen verwendeten, erhobenen oder übertragenen Daten informieren, (iii) die Kontrollen über die Verwendung und Weitergabe ihrer Informationen, und wie sie auf ihre Informationen zugreifen können, informieren. Sie werden einen gut sichtbaren Link zu Ihrer Datenschutzrichtlinie an einem angemessenen Speicherort, wie z. B. innerhalb Ihrer App (zusätzlich zu einem Link auf der

Produktdetailseite des Stores) beibehalten, um sicherzustellen, dass Kunden den Link am oder vor dem Zeitpunkt der Sammlung jedweder personenbezogenen Daten finden. Die Datenschutzrichtlinien von betroffenen Parteien gelten nicht für die Nutzung Ihrer App oder In-App-Produkte durch Kunden. Bevor Sie persönliche Informationen von Kunden erhalten, müssen Sie deren rechtsgültige Erlaubnis einholen oder eine andere gültige Rechtsgrundlage für die Verarbeitung ihrer Daten haben. Wenn Sie die Benutzererlaubnis erhalten, muss diese Erlaubnis geltendes Recht befolgen, insbesondere die Datenschutzgesetze, die für Sie gelten, als gültige Einwilligung.

i. Kunden-Lizenz für Store-Apps. Sie, nicht Microsoft, lizenzieren das Recht, jede App oder In-App-Produkte an Kunden zu installieren und zu verwenden. Sie können dem Kunden eine Lizenzvereinbarung für Ihre App oder In-App-Produkte bereitstellen. Diese Lizenzvereinbarung oder andere Bedingungen, die die Nutzung Ihrer App oder In-App-Produkte durch einen Kunden regeln (einschließlich Datenschutzrichtlinien), oder ein Link zu ihnen, müssen Microsoft zur Veröffentlichung über die von Ihnen an Microsoft übermittelten Produktbeschreibungsmaterialien übermittelt werden. Wenn Sie diese Materialien nicht bereitstellen, Allgemeinen Lizenzbedingungen für Anwendungen zwischen Ihnen und den Kunden Ihrer App oder In-App-Produkt, wie sie für die Märkte gelten, in denen Ihre App oder In-App-Produkt bereitgestellt wird. Wenn Sie Ihre eigene Lizenzvereinbarung bereitstellen, muss Ihre Lizenz mindestens den Kunden mit App- oder In-App-Download-, Streaming- und Nutzungsrechten bereitstellen, die nicht restriktiv sind als die Download-, Streaming- und Nutzungsrechte, die in den Microsoft-Nutzungsregeln enthalten sind, die verfügbar sind unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143>, die für Ihre App oder In-App-Produkte gelten.

j. Lizenz für Microsoft Marken. Mit Wirkung ab dem Tag, an dem Microsoft Ihre App im Store zur Verfügung stellt, und solange Ihre App weiterhin im Store zur Verfügung steht, gewährt Ihnen Microsoft eine weltweite, nicht exklusive, nicht übertragbare, lizenzgebührenfreie Lizenz zur Nutzung der Microsoft-Marken in Verbindung mit der Werbung für Ihre App oder Ihr In-App-Produkt, ausschließlich wie in den unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?linkid=254841> geposteten Logonutzungsvorschriften beschrieben. Microsoft kann diese URL ändern. In diesem Fall wird Microsoft jedoch angemessene Maßnahmen ergreifen, um Sie zu jeder neuen URL weiterzuleiten, in diese Spezifikationen veröffentlicht sind. Microsoft kann mit angemessener Frist die Spezifikationen ändern, um neue Microsoft-Marken aufzunehmen. Microsoft behält sich alle hierin nicht ausdrücklich gewährten Rechte vor. Microsoft ist der alleinige Eigentümer der Microsoft-Marke und des damit verbundenen Firmenwerts und der alleinige Begünstigte des Firmenwerts, der mit Ihrer Nutzung der Microsoft-Marke verbunden ist. Aufgrund ihrer Verwendung der Microsoft-Marken erwerben Sie kein Eigentum und keine Rechte an den Microsoft-Marken. Sie treten hiermit alle Rechte, die Sie möglicherweise infolge Ihrer Verwendung der Microsoft-Marken im Rahmen dieser Lizenz an den Microsoft-Marken erwerben, zusammen mit dem damit verbundenen Firmenwert ab und werden dies auch in Zukunft tun. Sie werden Microsoft bei Microsoft auf Kosten von Microsoft beim Schutz der Microsoft Marken unterstützen. Microsoft wird nach eigenem Ermessen zu bestimmen, ob rechtliche Schritte unternommen werden sollen, um ihre Rechte an der Microsoft-Marke durchzusetzen oder zu verteidigen. Microsoft kontrolliert alle rechtlichen Schritte bezüglich der Microsoft-Marke.

k. Microsoft Store für Unternehmen und Microsoft Store für Bildungseinrichtungen. Wenn Sie die Funktionalität im Partner Center nicht nutzen, um die Teilnahme am Microsoft Store für Unternehmen und Microsoft Store für Bildungseinrichtungen abzulehnen, erklären Sie sich mit den folgenden zusätzlichen Bedingungen einverstanden: (i) Sie gewähren Microsoft das weltweite Recht, Ihre App(s) und Ihr In-App-Produkt den Organisationen zum Herunterladen zur Verfügung zu stellen, unabhängig davon, ob es über eine von Microsoft gehostete Version des Stores, über eine von der Organisation gehostete Website oder anderweitig vertrieben wird; (ii) wenn eine Organisation Ihre App oder Ihr In-App-Produkt erwirbt, gewähren Sie der Organisation die in Abschnitt 4(i) beschriebenen Lizenzen in der erworbenen Menge, und Sie ermächtigen die Organisation, diese Lizenzen an Benutzer abzutreten, zu widerrufen und neu zuzuweisen, die berechnete Mitarbeiter, Vertreter oder Mitglieder derselben Organisation sind; (iii) eine Lizenzvereinbarung, die Sie einer Organisation für Ihre App(s) oder Ihr In-App-Produkt zur Verfügung stellen, darf nicht im Widerspruch zu der vorstehenden Einräumung von Rechten oder der Mindestanzahl zulässiger Geräte pro Benutzer in Abschnitt 4(i) stehen, und Sie erkennen an, dass jeder Lizenznehmer der Organisation ein Drittbegünstigter dieses Abschnitts der Vereinbarung ist; und (iv) Sie erkennen an, dass Microsoft nicht sicherstellen kann, dass Organisationen die Bedingungen Ihrer Lizenzvereinbarung für Ihre App(s) oder Ihr In-App-Produkt einhalten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, alle Beschränkungen der Installation und der Nutzung von App(s) oder In-App-Produkten in bestimmten geografischen Märkten, selbst wenn Sie Funktionen im Partner Center verwenden, um die Verfügbarkeit Ihrer App(s) und In-App-Produkte auf eine bestimmte Reihe von geografischen Märkten zu beschränken.

5. APP-ANFORDERUNGEN. Jede App bzw. In-App-Produkt, die/das Sie an Microsoft zur Verteilung über den Store übermitteln, muss die folgenden Anforderungen erfüllen:

a. Zertifizierungsanforderungen. Die App und das In-App-Produkt, einschließlich aller App- oder In-App-Produkte, die FOSS enthalten, müssen diese Vereinbarung, die Zertifizierungsanforderungen und alle anderen Materialien, die Sie von Microsoft erhalten haben, befolgen, wie von Zeit zu Zeit beschrieben.

b. Örtlich anwendbares Recht. Ihr App und Ihr In-App-Produkt und Ihr Marketing der App oder das In-App-Produkt müssen den Gesetzen jedes Gebiets oder Landes entsprechen, in dem die App, App-Bestände und App-Inhalte verfügbar sind. Dazu gehören: (i) alle auf Sie anwendbaren Datenschutzgesetze in Bezug auf die Erhebung und Verwendung persönlicher Informationen durch Sie oder Ihre App, (ii) Telekommunikationsgesetze, (iii) Vorschriften zur Inhaltsbewertung, (iv) Verbraucherschutz- und Marketing-Gesetze, einschließlich Gesetze, die direkte Ermahnungen an Kinder zum Kauf beworbener Produkte verbieten, (v) alle relevanten Exportkontrollgesetze und (vi) Steuergesetze, unabhängig von der Herkunft Ihrer App. Wenn Sie verpflichtet sind, den Verbrauchern vor dem Verkauf oder Herunterladen der App oder des In-App-Produkts Angaben zu machen, müssen Sie diese im Feld „App-Beschreibung“ angeben (es sei denn, sie werden anderswo auf der Seite „Produktbeschreibung speichern“ angegeben). Die auf der Seite mit der Produktbeschreibung des Stores enthaltenen Angaben können Ihre vollständigen Kontaktinformationen und Informationen über In-App-Käufe

enthalten, die in einer App verfügbar sind. Sie müssen solche Hinweise so deutlich machen, wie es das lokale Recht vorschreibt. Ihre App oder Ihr In-App-Produkt muss rechtmäßig in allen Gerichtsbarkeiten verbreitet werden können, in denen Sie Ihre App oder Ihr In-App-Produkt über den Store zur Verfügung stellen, ohne dass eine zusätzliche Überprüfung, Genehmigung, Lizenz oder technologiebasierte Einschränkung durch eine staatliche Stelle erforderlich ist. Sie müssen Microsoft gegenüber alle kontrollierten Technologien offenlegen, die von Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts verwendet, verwendet oder unterstützt werden, und Sie müssen alle angemessenen Maßnahmen ergreifen, die von Microsoft verlangt werden, wenn dies erforderlich ist, damit Microsoft seinen gesetzlichen Verpflichtungen nachkommen kann. Sie dürfen den Store nicht verwenden oder Dienste oder Tools, die zur Entwicklung von Apps oder In-App-Produkte zur Verfügung gestellt werden, für die Entwicklung von Apps oder In-App-Produkten, verwenden oder anderen gestatten, eine illegale Aktivität, einschließlich Vertragsverletzung, durchzuführen.

c. Rechte Dritter. Ihre App oder In-App-Produkte und die App-Bestände dürfen keine geistigen Eigentumsrechte oder persönlichen Rechte Dritter oder Rechte Dritter verletzen. Sie sind ausschließlich auf eigene Kosten dafür verantwortlich, alle nötigen Rechte, Freigaben und Einwilligungen zu beschaffen, zu melden und aufrechtzuerhalten sowie alle Lizenzgebühren (einschließlich, aber nicht beschränkt auf anwendbare Lizenzgebühren für die öffentliche Aufführung an Musikverlage und/oder Verwertungsgesellschaften und andere Summen, Kosten und/oder Gegenleistungen im Zusammenhang mit der Bereitstellung von Musik oder Videos (und aller darin dargestellten Inhalte) in und über Ihre App, App-Posten oder In-App-Produkte zu zahlen und alle damit zusammenhängenden Meldeverpflichtungen zu erfüllen, und werden es weiterhin sein.

d. In-App-Commerce. Sie können wählen, ob Sie In-App-Produkte in Ihrer App zum Kauf anbieten möchten. Für alle Nicht-Spiel-In-App-Produkte, die Microsoft Store-Kunden auf unterstützten Windows-Geräten bereitgestellt werden (ausgenommen In-App-Produkte, die in Nicht-Spiel-Apps auf Xbox-Konsolen zur Verfügung gestellt werden), können Sie eine sichere Drittanbieter-Commerce-Engine verwenden, um den Kauf von In-App-Produkten zu unterstützen, die innerhalb Ihrer App verbraucht oder verwendet werden können. Für: i) alle Spiele und In-App-Produkte in Spielen (einschließlich Abonnements), die auf einem beliebigen Gerät verfügbar sind, und ii) alle Apps (und In-App-Produkte, die in solchen Apps verfügbar sind), die auf Xbox-Konsolen verfügbar sind, müssen Sie die Commerce Engine von Microsoft für den Kauf eines solchen Spiels oder einer solchen App oder von In-App-Produkten, die innerhalb eines solchen Spiels oder einer solchen App konsumiert oder verwendet werden können, verwenden.

e. Anforderungen der Handelsplattform. Einkäufe, die über eine Drittanbieter-Commerce-Engine getätigt werden, unterliegen nicht der Store-Gebühr, müssen aber dennoch unsere Zertifizierungsanforderungen erfüllen. Jede In-App-Kauf-Funktionalität, die Sie für den Kauf von Produkten oder Diensten in Ihrer App anbieten, muss die Zertifizierungsanforderungen erfüllen. Alle Käufe unter Verwendung der Commerce-Engine von Microsoft unterliegen den Bedingungen dieser Vereinbarung, einschließlich der Bestimmungen der Store-Gebühr, der Zertifizierungsanforderungen, Lizenzanforderungen und Steueranforderungen. Wenn Ihre App einen Kauf aus der App ermöglicht, müssen Sie deutlich in Ihrer Produktbeschreibung angeben, dass die App-Kauffunktionalität verfügbar ist.

f. Xbox Live Services. Wenn Sie sich für Xbox Live Services in Ihrer App entscheiden, werden Sie Ihre App über den Xbox-Zertifizierungsprozess einreichen, und Sie müssen den Bedingungen und Richtlinien für Xbox Live Services zustimmen, verfügbar unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=529963>. Sie verstehen, dass die Aktivierung von Xbox Live Services dazu führen kann, dass Ihre App persönliche Informationen erfasst.

g. Vorinstallierung. Wenn Sie und Microsoft gesondert zustimmen, eine oder mehrere Ihrer Apps auf Microsoft Produkten (wie in Anhang D definiert) vorzinstallieren, unterliegen Sie den Bedingungen, die in Anhang D zu diesem Vertrag dargelegt sind.

h. Abonnements. Sie werden alle In-App-Produkte, die auf Abonnementbasis während der gesamten Abonnementlaufzeit angeboten werden, so erfüllen, wie sie vermarktet werden. Falls Sie gegen diesen Abschnitt verstoßen, ermächtigen Sie Microsoft, dem Kunden den vollen Betrag zuzüglich etwaiger Steuern (oder eines Teils davon) nach eigenem Ermessen von Microsoft, des vom Kunden für dieses Abonnementangebot gezahlten Preises zurückzuerstatten. Wenn Sie die Abonnementgebühr für ein Abonnement erhöhen, welches andernfalls auf automatische Erneuerung eingestellt ist, wird die automatische Verlängerung deaktiviert. Sie sind dafür verantwortlich, alle Abonnementangebote und die damit verbundenen Allgemeinen Geschäftsbedingungen gemäß Abschnitt 5(b) und allen geltenden Gesetzen genau zu beschreiben.

i. Informationen zu App-Inhalten. Sie sind allein dafür verantwortlich, den Inhaltstyp für die von Microsoft in den Stores bereitgestellten Apps und In-App-Produkte angemessen zu identifizieren und bereitzustellen.

## 6. APP-PREISGESTALTUNG, ZAHLUNGEN, TRANSAKTIONEN UND STEUERN.

a. App-Preisgestaltung. Wenn Sie eine App oder ein In-App-Produkt einreichen, bestimmen Sie (sofern zutreffend) den Preis, der Kunden oder Organisationen in Rechnung gestellt werden soll, indem Sie einen der Preispunkte auswählen, der mit den von Microsoft in der Dokumentation für den jeweiligen Store und wenn ihre App die Microsoft-Commerce-Engine verwendet, um den Kauf der App oder von In-App-Käufen innerhalb der App zu unterstützen, berechnet Microsoft den Preis (oder das angemessene Äquivalent in Landeswährung) für die Lizenz an Ihrer App oder Ihrem In-App-Produkt, die über den Store erworben wurde. Sofern in dieser Vereinbarung nichts anderes vorgesehen ist, sind Sie allein für alle App- und In-App-Preisgestaltungsverfahren verantwortlich, die mindestens alle geltenden Gesetze, Vorschriften und behördlichen Richtlinien einhalten.

b. Storegebühren. Wenn Ihre App die Microsoft Commerce Engine verwendet, um den Kauf der App oder von In-App-Käufen innerhalb der App zu unterstützen, wird die Storegebühr (zuzüglich aller Steuern, die aufgrund der Zahlung solcher Storegebühren fällig sind, sofern zutreffend), die Sie Microsoft schulden, wird von den Nettoeinnahmen abgezogen, um die an Sie gemäß diesem Abschnitt 6 zu zahlenden App-Erlöse zu berechnen. Die Store-Gebühr beträgt:

- i. Fünfzehn Prozent (15 %) der Nettoeinnahmen für alle Apps (und alle In-App-Produkte in solchen Apps, einschließlich), die nicht in

Abschnitt 6(b)(iii) unten aufgeführt sind.

- ii. Für alle Nettoeinnahmen, die am oder nach dem 1. August 2021 generiert werden: Zwölf Prozent (12 %) der Nettoeinnahmen für alle Spiele (und alle In-App-Produkte in solchen Spielen), die nicht in Abschnitt 6(b)(iii) aufgeführt sind.
- iii. Dreißig Prozent (30%) der Nettoeinnahmen für:
  1. alle Apps und In-App-Produkte, die von Kunden im Microsoft Store auf einer Xbox-Konsole erworben und diesen Kunden auf Nicht-Abonnement-Grundlage in Rechnung gestellt werden;
  2. alle Spiele (und In-App-Produkte in Spielen), die von Kunden im Microsoft Store auf einer Xbox-Konsole erworben wurden, und
  3. alle Apps und In-App-Produkte, die von Kunden im Microsoft Store auf Windows 8-Geräten oder im Microsoft Store auf Windows Phone 8-Geräten erworben wurden.

c. Zahlungsbedingungen und -verarbeitung. Wenn Ihre App die Microsoft-Commerce-Engine verwendet, um den Kauf der App oder In-App-Käufe innerhalb der App zu unterstützen, zahlt Microsoft Ihnen alle anwendbaren App-Erlöse, die gemäß dieser Vereinbarung nach Abschnitt 6(c) fällig und zahlbar sind. Zahlungen erfolgen in der Regel monatlich und unterliegen einer Anpassung durch Microsoft, wenn sie die im Abschnitt Zahlungsschwellen und -methoden des Microsoft Partner Centers unter <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/uwp/publish/payment-thresholds-methods-and-timeframes>. Microsoft zahlt Ihnen alle App-Erlöse in Übereinstimmung mit den aktuellen Zahlungsbedingungen von Microsoft und auf die Art und Weise, wie Sie während der Einrichtung des Store Kontos angegeben haben. Microsoft ist nicht für Verzögerungen oder fehlerhaften Zahlungen infolge falscher oder unvollständiger Informationen, die von Ihnen oder einer Bank bereitgestellt worden sind, oder für Fehler einer Bank bei der Gutschrift auf Ihr Konto verantwortlich. Wenn Sie sich außerhalb der Vereinigten Staaten von Amerika befinden, kann Microsoft die Auszahlung an Sie in lokaler Währung (als Referenz dient hier Ihre lokale Rechnungsadresse) vornehmen und die jeweils aktuellen Wechselkurse (USD in oder aus Ihrer lokale Währung) anwenden. Der Betrag, den Sie tatsächlich erhalten, hängt von den Preisen und Gebühren ab, die Ihr Finanzinstitut und die geltenden Steuerlichen Einbehaltungsvorgaben, die Sie erhalten, sowie den Betrag, den Sie erhalten, einschließlich aller Verkäufe, Nutzung, Waren und Diensten, die von Ihnen an Microsoft erhoben werden können, gehören. Sie müssen Microsoft (bzw. einem Dritten, der von Microsoft mit der Zahlungsverarbeitung beauftragt wird) sämtliche Finanz-, Steuer- und Bankinformationen bereitstellen, die angefordert werden, damit Microsoft Sie im Rahmen dieser Vereinbarung bezahlen kann. Microsoft informiert Sie über Änderungen in Bezug auf die erforderlichen Informationen mithilfe von Aktualisierungen der Dokumentation. Werden solche Informationen aktuell und laufend bereitgestellt, kann dies dazu führen, dass Microsoft Ihre App oder Ihr In-App-Produkt aus dem Store entfernt und die Ihnen aus dieser Vereinbarung zustehenden Beträge einzieht. Es wird davon

ausgegangen, dass ein Kunde für eine App oder ein In-App-Produkt vollständig bezahlt hat, wenn Microsoft die Zahlung vom Kunden erhält, und wenn Microsoft die Ihnen geschuldeten Beträge nicht überweist, werden die Rechte eines Kunden an einer App oder einem In-App-Produkt nicht beeinträchtigt.

d. Kosten einbehalten. Wenn Microsoft Ihre App oder das In-App-Produkt vom Store und/oder einem benutzerdefinierten Gerät eines Kunden wegen Verletzung dieser Vereinbarung oder als Reaktion auf eine Anschuldigung einer Verletzung des geistigen Eigentums entfernt, kann Microsoft jegliche Kosten, die im Zusammenhang mit der Entfernung dieser App oder des In-App-Produkts von allen App-Erlösen (sofern vorhanden) anfallen, abziehen. Wenn Microsoft Ihr Store-Konto wegen Verletzung dieser Vereinbarung beendet oder unterbricht, zieht Microsoft jegliche Kosten, die im Zusammenhang mit dem Abschluss oder der Suspendierung Ihres Kontos entstehen, von jedweden App-Erlösen aus, das Ihnen ansonsten zahlbar ist, und behält ggf. App-Erlöse unter den Umständen vor.

e. Steuern auf Zahlungen. Sie sind in Bezug auf Zahlungen, die Sie unter diesem Vertrag erhalten, verantwortlich für Ihre eigenen Steuern, einschließlich spezieller Steuern, die nur dort, wo Sie ansässig sind, erhoben werden. Sie sind auch für die Zahlung von Verkäufen, Nutzungen, Waren und Dienstleistungen, Mehrwertsteuern oder ähnlichen Steuern (falls vorhanden) im Zusammenhang mit der Store-Gebühr verantwortlich, die Microsoft von Ihnen erhebt. Sie müssen genaue Informationen zu Ihrem Profil machen, wie von Microsoft gefordert. Wenn Sie ein Zertifikat über den ausländischen Status (Certificate of Foreign Status) ausfüllen und es an Microsoft übermitteln, (1) erklären und garantieren Sie damit, dass Ihre Dienstleistungen nicht in den USA erbracht werden; oder (2) Sie müssen Microsoft mit einer E-Mail an [us\\_services\\_notify@microsoft.com](mailto:us_services_notify@microsoft.com) benachrichtigen, dass Ihre Dienstleistungen in den USA erbracht werden. Wenn Microsoft verpflichtet ist, Steuern auf Beträge einzubehalten, die von Microsoft an Sie zu zahlen sind, wird Microsoft diese Steuern von dem geschuldeten Betrag abziehen und an die zuständige Steuerbehörde zahlen, und, falls erforderlich, und nur in dem Umfang, in dem dies nach Ermessen von Microsoft möglich ist, einen offiziellen Beleg für alle diese einbehaltenen Steuern einholen und Ihnen diesen Beleg aushändigen. Microsoft wird angemessene Anstrengungen unternehmen, um derartige einbehaltene Steuern auf das nach dem anwendbaren Recht zulässige Mindestmaß zu beschränken, und jede Partei wird in angemessener Weise mit der anderen Partei zusammenarbeiten, um den niedrigsten Steuersatz zu erhalten oder eine Eliminierung derartiger Steuern gemäß den anwendbaren Einkommenssteuerverträgen zu erreichen. Wenn ein Kunde verpflichtet ist, Steuern auf den Kauf Ihrer Apps oder In-App-Produkte einzubehalten, wird der Ihnen von Microsoft zu zahlende Betrag um diesen einbehaltenen Betrag gekürzt, und Microsoft wird Ihnen keine Quittung für diese einbehaltenen Steuern ausstellen. Wenn Sie sich in Australien befinden, bezahlte Apps oder In-App-Produkte zur Verteilung durch Microsoft (oder andere nach Abschnitt 4(a) dieser Vereinbarung ernannte Untervertreter) als Ihr Vertreter oder Kommissionär im Store einreichen möchten: (i) müssen Sie für die australischen Steuern auf Waren und Dienstleistungen (Australian Goods and Services Tax, „AU GST“) registriert sein und (ii) müssen Sie Microsoft Ihre australische Geschäftsnummer mitteilen und (iii) müssen Sie bestätigen, dass Sie bei der Einrichtung Ihres Kundenkontos in NZ GST registriert sind. Wenn Sie sich in Neuseeland befinden und bezahlte Apps oder In-App-Produkte zur Verteilung durch Microsoft (oder andere nach Abschnitt 4(a) dieser Vereinbarung ernannte Untervertreter) als Ihr Vertreter oder

Kommissionär im Store einreichen möchten, sind Sie es: (i) müssen für die neuseeländische Steuern auf Waren und Dienstleistungen (New Zealand Goods and Services Tax, „NZ GST“) registriert sein und (ii) müssen bestätigen, dass Sie bei der Einrichtung Ihres Kundenkontos in NZ GST registriert sind. Wenn Sie sich in einem Land befinden, das einen Verkauf an Microsoft als steuerpflichtige Lieferung für MwSt-/USt.-Zwecke anerkennt, gilt diese Lieferung als an Microsoft ohne MwSt. erbracht. Microsoft übernimmt keine Garantie dafür, dass die Erhebung von Steuern für Vertretungsgeschäfte in den in Anhang A aufgeführten Ländern den Entwickler von seinen eigenen Steuerpflichten befreit.

f.       Rückerstattung, Abstimmung und Verrechnung. Sie sind allein verantwortlich für alle Kosten und Ausgaben, die uns in Ihrem Auftrag für Rücksendungen und Rückbuchungen Ihrer App oder In-App-Produkte entstehen, einschließlich der vollen Rückerstattungs- und Rückbuchungsbeträge, die wir Kunden gezahlt oder gutgeschrieben haben, und wir werden diese von den App Erlösen, die wir an Sie zahlen, abziehen, sofern Anhang C für die Transaktion gilt. Rückerstattungen und/oder Rückbuchungen, die von Microsoft an den Kunden gezahlt werden, nachdem Sie die App-Erlöse erhalten haben, werden gegen Ihr Konto belastet. Microsoft kann alle Beträge, die Microsoft geschuldet sind (einschließlich der in diesem Absatz beschriebenen Rückerstattungs- und verbrauchsbasierten Kostenzuteilungen), mit den Beträgen verrechnen, die Microsoft Ihnen schuldet. Sie gewähren Microsoft das Recht, Kunden Rückerstattungen in Übereinstimmung mit den geltenden Richtlinien von Microsoft und den geltenden Gesetzen von Zeit zu Zeit zu gewähren.

g.       Steuern auf App-Transaktionen für Apps, die Microsofts Commerce Engine verwenden. Wenn Ihre App die Microsoft Commerce Engine verwendet, um den Kauf der App oder von In-App-Käufen innerhalb der App zu unterstützen, wird Microsoft (oder sein Abrechnungsdienstleister oder ein anderer autorisierter Partner) die Verkäufe, Nutzungen, Waren und Dienstleistungen, Mehrwertsteuern oder ähnliche Steuern, falls anwendbar, einziehen und überweisen, die auf den Erwerb Ihrer App und Ihres In-App-Produkts durch den Kunden über den Store nur in den Ländern und in dem Umfang anwendbar sind, der in der beigefügten Anhang A und Anhang C beschrieben ist, wie sie von Zeit zu Zeit geändert werden können. Sofern in Anhang A und Anhang C nichts anderes angegeben ist, wird Microsoft keine Verkäufe, Nutzungen, Waren und Dienstleistungen, Mehrwertsteuer oder andere ähnliche Steuern im Zusammenhang mit dem Erwerb Ihrer App oder In-App-Produkte durch Kunden an Microsoft überweisen. Sie sind dafür verantwortlich, Anhang A und Anhang C unter Berücksichtigung Ihrer Umstände zu überprüfen und festzustellen, ob Sie verpflichtet sind, Steuern in jedem Land zu anzumelden, einzuziehen und zu entrichten, in dem Sie sich dafür entscheiden, dass Microsoft Ihre App oder Ihr In-App-Produkt den Kunden zur Verfügung stellt, und alle derartigen für Sie geltenden Steuerverpflichtungen zu erfüllen.

h.       Steuern auf App-Transaktionen für Apps, die nicht die Commerce Engine von Microsoft verwenden. Microsoft ist nicht für die Erhebung oder Abführung von Steuern im Zusammenhang mit dem Erwerb Ihrer App oder von In-App-Produkten in Ihrer App durch Kunden verantwortlich. Es liegt in Ihrer Verantwortung, zu verstehen, wann es das anwendbare Recht verlangt, dass Sie Kunden im Zusammenhang mit dem Erwerb Ihrer App oder von In-App-Produkten in Ihrer App eine Steuerrechnung ausstellen müssen, und diese Rechnung auszustellen, wenn dies erforderlich ist. Microsoft ist berechtigt, Kunden die Möglichkeit einzuräumen, Sie zu kontaktieren, um erforderliche Steuerrechnungen zu erhalten.

i. Ausschluss von Steuerzahlungen. Darüber hinaus ist es für die Zwecke der Klarheit und Ungeachtet gegenteiliger in dieser Vereinbarung, Anhang A oder Anhang C nicht verantwortlich für die Erhebung und Überweisung von Telekommunikationssteuern oder ähnlichen Steuern im Zusammenhang mit dem Erwerb Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts durch Kunden. Sie erkennen an und erklären sich damit einverstanden, mit Kunden zusammenzuarbeiten, um die Bereitstellung, den Austausch, die Übermittlung oder eine andere Bereitstellung von Steuerunterlagen zu erleichtern, und diese Zusammenarbeit beinhaltet, ist aber nicht darauf beschränkt, Microsoft zu ermächtigen, Kunden die Möglichkeit zu geben, Sie zu kontaktieren, um alle erforderlichen Steuerrechnungen zu erhalten.

7. GARANTIEN. Sie versichern, garantieren und verpflichten gegenüber Microsoft, dass:

a. Sie sind befugt und bevollmächtigt, diesen Vertrag zu schließen und Ihre Verpflichtungen unter diesem Vertrag uneingeschränkt zu erfüllen;

b. Wenn Sie ein Unternehmen oder eine andere juristische Person und nicht eine Einzelperson sind, dann erklärt die Person, die diese Vereinbarung in Ihrem Namen abschließt, dass sie über alle notwendigen rechtlichen Befugnisse verfügt, um Sie an diese Vereinbarung zu binden;

c. Ihre App, App-Bestände und das In-App-Produkt zusammen mit allen Werbe- oder anderen Materialien oder Websites, die von oder über Ihre App zugänglich sind oder den Zugang zu Ihrer App ermöglichen, App-Bestände und In-App-Produkt entspricht und wird weiterhin alle Anforderungen dieser Vereinbarung, einschließlich der Zertifizierungsanforderungen, sowie alle anwendbaren Gesetze, Vorschriften und behördlichen Richtlinien erfüllen;

d. Auflistung, Vertrieb und Monetarisierung Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts in dem Store verletzen und werden auch keine Verträge verletzen, an denen Sie als Vertragspartei beteiligt sind oder von denen Sie anderweitig Kenntnis haben. Sie verfügen über alle Zustimmungen, Genehmigungen oder Lizenzen (einschließlich schriftlicher Zustimmungen Dritter, falls zutreffend), die erforderlich sind, um Ihre App, App-Bestände oder das In-App-Produkt im Store verfügbar zu machen und damit Ihre App ggf. auf internetbasierte oder von Microsoft bereitgestellte Dienste zugreifen kann, auf die die App Zugriff gewährt;

e. Durch Microsofts Ausübung der Rechte, die Sie im Rahmen dieser Vereinbarung gewähren, wird weder Microsoft noch seine verbundenen Unternehmen verpflichtet, jedwede Beträge an Dritte zu zahlen; und

f. Die Informationen, die Sie Microsoft unter oder in Verbindung mit diesem Vertrag bereitstellen, sind wahr, korrekt, aktuell und vollständig.

8. VERTRAULICHKEIT. Wenn Sie eine bestehende NDA mit Microsoft haben, gilt diese Vereinbarung für den Informationsaustausch. Wenn nicht, dann wird der Empfänger von vertraulichen Informationen im Rahmen dieser Vereinbarung während der Laufzeit dieser

Vereinbarung und fünf (5) Jahre danach vertraulich behandelt und wird keine der vertraulichen Informationen der anderen Partei an Dritte weitergeben oder verwenden, mit Ausnahme von Auftragnehmern, die im Auftrag der empfangenden Partei tätig sind und nur den Vertraulichkeitsbedingungen unterliegen, die mindestens so schützen wie in diesem Abschnitt. „Vertrauliche Informationen“ sind alle Informationen, die eine Partei als vertraulich bezeichnet, oder eine vernünftige Person weiß oder vernünftigerweise verstehen sollte, dass sie vertraulich sind. Vertrauliche Informationen beinhalten keine Informationen, die der empfangenden Partei ohne eine Verletzung dieser Vereinbarung oder einer anderen Vertraulichkeitsverpflichtung bekannt sind, die einer offenlegenden Partei geschuldet wird. Wenn Sie Fragen dazu haben, was Microsoft Vertrauliche Informationen umfasst, wenden Sie sich bitte an Microsoft. Dieser Abschnitt verbietet es keiner Partei, auf rechtmäßige Anfragen von Strafverfolgungsbehörden zu reagieren.

## 9. BERICHTERSTATTUNG; Daten.

a. Berichterstattung. Microsoft stellt Ihnen die Berichtsfunktionen zur Verfügung, die wir gemäß den geltenden Steuergesetzen und -regelungen bereitstellen müssen. Die Ihnen durch das Partner Center verfügbare Berichterstattung stellt aggregierte Informationen in Bezug auf Ihre App-Downloads und App- und In-App-Transaktionen und die Zahlungen von Microsoft an Sie im Rahmen dieser Vereinbarung zur Verfügung.

b. Daten der Fehlerberichte. Microsoft kann Ihnen nach eigenem Ermessen App-Crash-Daten („Daten der Fehlerberichte“) zur Verfügung stellen. Wenn Microsoft Sie in den Daten der Fehlerberichte mit persönlichen Informationen in Kontakt bringt, dann sind diese persönliche Informationen Daten vertrauliche Informationen von Microsoft. Sie erklären sich damit einverstanden, Daten der Fehlerberichte ausschließlich zum Testen und Beheben von Kompatibilitätsproblemen, zum Beheben und Beheben von „Bugs“ oder anderen Qualitätsproblemen im Zusammenhang mit Ihrer App zu verwenden und sie zu keinem Zweck offenzulegen. Sie erklären sich damit einverstanden, Kunden in Ihrer Datenschutzrichtlinie über Daten der Fehlerberichte zu informieren, die Sie erfassen und verwenden. Wenn die Ihnen zur Verfügung gestellten Daten der Fehlerberichte persönliche Informationen enthalten, erklären Sie sich damit einverstanden, diese personenbezogenen Daten innerhalb von dreißig (30) Tagen nach Erhalt zu löschen und auf Anfrage von Microsoft unverzüglich an Microsoft zurückzugeben oder zu vernichten. Während dieser dreißig (30) Tage dürfen Sie persönliche Informationen nur auf einem sicheren Server speichern, auf dem der Zugriff auf diesen Server auf Sie oder, wenn es sich um ein Unternehmen handelt, Ihre regulären Mitarbeiter beschränkt ist. Die folgenden Arten von nicht persönlich identifizierbaren Daten können über 30 Tage hinaus, ebenfalls auf einem sicheren Server mit eingeschränktem Zugriff aufbewahrt werden: Anzahl der Fehlereinheiten (z. B. Buckets, Ereignisse, Fehler), Versionsbereiche, Anwendungsnamen, Modellnamen, Ausnahmecodes, Problemklassen, Fehleroffsets, extrahierte symbolische Informationen, einschließlich: Aufrufstapel und Symbole, geladene und entladene Modullisten (einschließlich Namen, Versionen und vom Linker generierte Informationen, Zeitstempel, Prüfsumme, Größe). Wenn Ihnen ein Gerichtsbeschluss zugestellt wird, der die Offenlegung persönlicher Informationen zwingend vorsieht, werden Sie diesem Beschluss widersprechen, Microsoft über diesen Beschluss informieren und Microsoft die Möglichkeit geben, einzuschreiten, bevor Sie eine Antwort auf den Beschluss einreichen. Sie verpflichten sich, mindestens einmal jährlich eine

Überprüfung durchzuführen, um Ihre Einhaltung der Bestimmungen dieses Abschnitts zu überprüfen.

c. App Analytics-Daten. Microsoft kann Ihnen nach eigenem Ermessen die Daten der App-Analyse („App Analytics“) bereitstellen. Wenn Sie von Microsoft persönliche Informationen in den Daten der Fehlerberichte von Microsoft offenlegen, dann zwischen Ihnen und Microsoft, dass personenbezogene Daten Microsoft vertrauliche Informationen sind. Sie erklären sich damit einverstanden, App Analytics-Daten ausschließlich zur Verbesserung Ihrer App zu verwenden. Darüber hinaus erklären Sie sich damit einverstanden, keine App Analytics-Daten an Dritte zu übermitteln (außer einem Drittanbieter, der Sie bei der Verarbeitung und Analyse solcher Daten in Ihrem Auftrag unterstützt, die Sie bei der Verarbeitung und Analyse dieser Daten unterstützen, und die es keiner anderen Partei gestattet, diese zu verwenden). Sie sind nicht berechtigt, die App Analytics-Daten mit Daten von Dritten zu aggregieren (oder einem Dritten zu gestatten). Sie dürfen die App Analytics-Daten nicht verwenden, um Informationen über bestimmte Endbenutzer oder Geräte zu identifizieren oder zu leiten.

#### 10. HAFTUNGSAUSSCHLUSS, HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG UND VERTEIDIGUNG GEGEN ANSPRÜCHE.

a. AUSSCHLUSS VON GARANTIEN. WIR STELLEN DEN STORE- UND PARTNER-CENTER „WIE BESEHEN“, „MIT ALLEN FEHLERN“ UND „SOWEIT VERFÜGBAR“ BEREIT. SIE TRAGEN DAS RISIKO DER NUTZUNG DES STORE UND DES PARTNER CENTERS. MICROSOFT SCHLIESST ALLE KONKLUDENTEN GEWÄHRLEISTUNGEN ODER GARANTIEN, EINSCHLIESSLICH DENEN DER PRODUKTHAFTUNG, HANDELSÜBLICHKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DER FACHMÄNNISCHEN BEMÜHUNGEN UND DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER, IN BEZUG AUF DEN STORE UND DAS PARTNER CENTER AUS. MÖGLICHERWEISE HABEN SIE UNTER IHREM ÖRTLICHEN RECHT BESTIMMTE RECHTE. ES BESTEHT AN KEINER STELLE DIESER BEDINGUNGEN DIE ABSICHT, DIESE RECHTE ZU BEEINTRÄCHTIGEN, SOFERN DIESE GELTEN UND AUSSCHLIESSLICH IN DEM MASSE, IN DEM SIE GELTEN. OHNE EINSCHRÄNKUNG DES VORHERGEHENDEN SCHLIESSEN DIE BETROFFENEN PARTEIEN AUSDRÜCKLICH JEGLICHE GARANTIEN IM HINBLICK DARAUF AUS, DASS DER ZUGRIFF DES STORES ODER PARTNER-CENTERS ODER SEINE NUTZUNG UNTERBRECHUNGS- ODER FEHLERFREI VERLAUFEN WIRD.

b. Haftungsbeschränkung. SOWEIT NACH ANWENDBAREM RECHT ZULÄSSIG, HAFTEN MICROSOFT UND JEDE SEINER BETROFFENEN PARTEIEN NICHT FÜR SCHÄDEN, KOSTEN UND HAFTUNGEN, DIE SICH AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT FOLGE-, KONKRETE-, MITTELBARE-, STRAF-, WIRTSCHAFTLICHE- ODER ZUFÄLLIGE SCHÄDEN ODER SCHÄDEN AUS DATENVERLUST ODER ENTGANGENEM GEWINN ERGEBEN UND STELLEN MICROSOFT UND JEDE SEINER BETROFFENEN PARTEIEN FREI. IN KEINEM FALL WIRD DIE GESAMTHAFTUNG VON MICROSOFT UND SEINEN BETROFFENEN PARTEIEN, DIE SICH AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ERGIBT, UNABHÄNGIG JEDWEDER THEORIE, EINEN BETRAG IN HÖHE IHRER KONTOGEBÜHR (ODER \$1, WENN ES KEINE KONTOGEBÜHR GIBT) ÜBERSTIEGEN. DIESE BESCHRÄNKUNGEN UND AUSSCHLÜSSE GELTEN AUCH DANN, WENN DER BETROFFENE PERTEI VON DER MÖGLICHKEIT DER SCHÄDEN

GEWUSST HAT ODER HÄTTE WISSEN MÜSSEN. DIE OBIGE BESCHRÄNKUNG ODER DER OBIGE AUSSCHLUSS GILT MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE, WEIL IHR LAND ODER STAAT DEN AUSSCHLUSS BESTIMMTER SCHÄDEN NICHT GESTATTET.

c. Pflicht zur Verteidigung. Sie werden jede betroffene Partei verteidigen, sie entschädigen und schadlos halten, sofern anwendbar, gegenüber und gegen alle Ansprüche Dritter (einschließlich der Zahlung aller damit verbundenen Kosten, Verluste, Schäden oder Ausgaben und Anwaltskosten): (i) in welchen behauptet wird, dass Ihre App ein urheberrechtliches oder persönliches Recht eines Dritten verletzt; (ii) die aufgrund einer Nichteinhaltung einer der App-Zertifizierungsanforderungen durch Ihre App oder Ihr In-App-Produkt entstehen; (iii) welche Ihre Verletzung dieser Vereinbarung vorbringen, (iv) in Bezug auf die Funktionalität, die Nutzung oder die Unfähigkeit, die App oder das In-App-Produkt zu nutzen, einschließlich aller Ansprüche, die sich auf Produktrückerstattungen, Produkthaftung oder irreführende Werbung beziehen oder daraus resultieren; (v) in welchen behauptet wird, dass die Nutzung Ihrer App oder Ihr In-App-Produkt einen Schaden oder eine Verletzung einer Person oder eines Sachschadens verursacht oder dazu beigetragen hat; (vi) durch eine Steuerbehörde, die auf einer Nichtzahlung oder Unterzahlung von Verkäufen, Nutzungen, Waren und Diensten, Mehrwertsteuer oder anderen ähnlichen Steuern, einschließlich aller damit verbundenen Strafen und Zinsen, zu deren Zahlung Sie verpflichtet sind, beruht; oder (vii) zu deren Zahlung Microsoft aufgrund seines Vertrauens auf Informationen, die Sie Microsoft gemäß Abschnitt 6(g) zur Verfügung gestellt haben, verpflichtet ist; (viii) die sich aus Maßnahmen ergeben, die Microsoft in Bezug auf Ihr Partner-Center-Konto ergriffen hat, wenn Microsoft diese Maßnahmen aufgrund von Informationen ergriffen hat, die Sie Microsoft zur Verfügung gestellt haben. Die betroffene Partei wird (A) Sie sofort schriftlich über den Anspruch informieren, jedoch unter der Voraussetzung, dass das Versäumnis einer betroffenen Partei, Sie zu informieren, Sie nicht von Ihrer etwaigen Haftung entbindet, außer insoweit dieses Versäumnis Ihre gesetzlichen Rechte wesentlich beeinträchtigt, und (B) auf Ihr angemessenes Verlangen hin gewährt Sie Ihnen angemessene Unterstützung bei der Verteidigung der Forderung. Sie werden der betroffenen Partei sämtliche angemessenen Ausgaben, erstatten, die wir im Rahmen einer solchen Unterstützungsleistung anfallen. Sie werden ohne die ausdrückliche, vorherige schriftliche Zustimmung einer solchen betroffenen Partei keine Einigung oder einen Kompromiss über eine Forderung erzielen oder eine Schuld oder Haftung gegenüber einer betroffenen Partei in Bezug auf eine Forderung, die unter diesen Abschnitt fällt, anerkennen oder festlegen.

d. Betroffene Parteien, die keine Partei dieses Vertrages sind, sind ausschließlich zu dem Zweck der Durchsetzung der Rechte, die diesen betroffenen Parteien in dieser Abschnitt 10 gewährt werden, Begünstigte dieses Vertrages.

## 11. LAUFZEIT UND KÜNDIGUNG.

a. Allgemeines. Dieser Vertrag bleibt wirksam, bis er gekündigt wird. Sie und Microsoft können diesen Vertrag jederzeit aus beliebigem Grund (oder ohne Grund) mit einer Kündigungsfrist von sechzig (60) Tagen schriftlich kündigen. Jede Partei kann diesen Vertrag im Falle einer nicht behobenen wesentlichen Verletzung durch die andere Partei kündigen, die dreißig (30) Tage nach Erhalt der schriftlichen Verletzungsanzeige der anderen Partei wirksam wird. Sie können diesen Vertrag durch schriftliche Mitteilung an Microsoft während des 15-Tage-

Zeitraums kündigen, der zu laufen beginnt, wenn Microsoft Ihnen seine Absicht mitteilt, wesentliche Veränderungen an der Vereinbarung für App-Entwickler vorzunehmen, wobei eine solche Kündigung am jeweils späteren Zeitpunkt in Kraft tritt: a) dem Datum, das fünfzehn Tage nach dem Tag liegt, an dem Microsoft Ihnen zum ersten Mal seine Absicht mitgeteilt hat, wesentliche Änderungen an der Vereinbarung vorzunehmen, oder b) dem Datum, an dem Microsoft Ihre Kündigung erhält.

b. Aufbewahrung der App nach Kündigung oder Entfernung. Wenn Sie oder Microsoft diese Vereinbarung kündigen oder Sie verlangen, dass Microsoft Ihre App oder Ihr In-App-Produkt aus dem Store entfernt, kann Microsoft eine Kopie der betroffenen App(s) oder (des) In-App-Produkt(s) auf unbestimmte Zeit aufbewahren. Sofern die App das In-App-Produkt nicht aufgrund einer gerichtlichen Entscheidung aufgrund der Verletzung geistigen Eigentums aus dem Store entfernt wurde, gewähren Sie Microsoft eine zeitlich unbeschränkte Lizenz zur Vervielfältigung und Bereitstellung der App(s) oder (des) In-App-Produkt(s) an Kunden, die die App(s) oder (des) In-App-Produkt(s) zuvor unter den Bedingungen der bestehenden Lizenz des Kunden heruntergeladen haben, oder aus Gründen der Speicherverwaltung, Sicherung und Wiederherstellung oder aus technischen Gründen.

c. Wirkung der Kündigung. Innerhalb von 30 Tagen nach Kündigung dieses Vertrags wird Microsoft alle Ihre Apps und In-App-Produkte aus dem Store entfernen und Ihren Zugriff auf Ihr Store-Konto beenden (einschließlich des Zugriffs auf alle Informationen, die Sie im Partner Center gespeichert haben, während Sie das Store-Konto verwenden).

## 12. SONSTIGES

a. Mitteilungen. Alle Mitteilungen, die Sie unter diesem Vertrag an Microsoft übermitteln, müssen an die folgende E-Mail-Adresse geschickt werden: [mktlegal@microsoft.com](mailto:mktlegal@microsoft.com). Sie bestimmen eine Person als Entwickler-Hauptkontaktperson unter diesem Vertrag. Dieser Hauptentwickler-Kontakt ist der Standard-Verwalter für diesen Vertrag und erhält alle Mitteilungen, es sei denn, Sie ändern die Hauptentwickler-Kontakt, indem Sie die Kontaktinformationen des Hauptentwicklers über Partner Center aktualisieren.

b. Offenlegung von Informationen. Microsoft ist berechtigt, Ihre Kontaktinformationen offenzulegen, sofern dies für Microsoft für die Verwaltung dieses Vertrages durch ihre verbundenen Unternehmen und andere Parteien, die Microsoft bei der Verwaltung dieses Vertrages unterstützen, notwendig ist.

c. Abtretung. Microsoft kann diese Vereinbarung (oder alle Rechte und Pflichten aus ihr) jederzeit abtreten. Sie dürfen diesen Vertrag oder Rechte oder Pflichten aus ihm nur mit ausdrücklicher schriftlicher Zustimmung von Microsoft abtreten mit der Ausnahme, dass Sie diesen Vertrag (i) an Ihr Verbundenes Unternehmen oder (ii) in Verbindung mit dem Verkauf aller oder im Wesentlichen all Ihrer Wirtschaftsgüter ohne Zustimmung von Microsoft abtreten dürfen. Wenn Sie diese Vereinbarung wie in dieser Ziffer 12(c) gestattet abtreten, erklären Sie sich damit einverstanden, (A) Microsoft diese Abtretung unverzüglich mitzuteilen und, (B) dass der Abtretungsempfänger, sofern er noch kein Store-Account besitzt, innerhalb von vierzehn (14) Tagen nach dem Datum einer zulässigen Abtretung unter dieser Ziffer 12(c) ein Store-Account im Einklang mit Ziffer 2 dieser Vereinbarung eröffnet.

d. Rolle der Parteien. Im Hinblick auf die von Kunden erhobenen persönlichen Informationen stimmen Sie und Microsoft zu, dass Sie und Microsoft unabhängige Datenverantwortliche sind, und nicht gemeinsam Verantwortliche im Sinne der DSGVO für die persönlichen Informationen, die jeder unabhängig verarbeitet.

e. Unterlizenzierung und Subunternehmer. Microsoft darf ihre Rechte unter diesem Vertrag an Dritte unterlizenzieren, oder Dritte anderweitig ermächtigen, Microsoft bei der Erfüllung seiner Verpflichtungen oder der Ausübung seiner Rechte unter diesem Vertrag zu unterstützen. Solche Dritten können Mobilfunkanbieter, Hardwarehersteller und Einzelhändler beinhalten. Microsoft ist vorbehaltlich der Bestimmungen dieser Vereinbarung für die Leistung dieser Dritten verantwortlich.

f. Rechtswahl und Gerichtsstand. Diese Vereinbarung unterliegt den Gesetzen des Bundesstaats Washington, USA, die sich auf die Auslegung dieser Vereinbarung und auf Ansprüche gegen die Verletzung dieser Vereinbarung beziehen, und Sie erklären sich unwiderruflich an die ausschließliche Gerichtsbarkeit und den Ort der staatlichen und Bundesstaatlichen Gerichte in King County, Washington, einverstanden.

g. Schlichtungsverfahren. Von Zeit zu Zeit und wo es angebracht ist, kann sich Microsoft dafür entscheiden, Streitigkeiten mit Ihnen im Wege eines Schlichtungsverfahrens beizulegen. Falls Microsoft nach eigenem Ermessen bestimmt, dass die ein Schlichtungsverfahren die wirksamste Methode zur Beilegung von Streitigkeiten mit Ihnen wäre, wird Microsoft versuchen, einen der folgenden Anbieter von Schlichtungsdiensten (soweit solche Anbieter verfügbar sind und willens sind, Ihre Dienste anzubieten) mit der Vermittlung für diese Streitigkeiten zu beauftragen:

- i. Carlita Wallgren-Lindholm, Lindholm Wallgren
- ii. Christoph Liebscher, Liebscher Dispute Management
- iii. Eduardo Silva Romero, Dechert LLP.

h. Einhaltung des Datenschutzgesetzes. Jede Partei ist verpflichtet, die ihr nach allen geltenden Datenschutzgesetzen auferlegten Verpflichtungen einzuhalten.

i. Verjährung von Ansprüchen. Soweit nach lokalem Recht zulässig, müssen alle Ansprüche im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung oder dem Store innerhalb eines Jahres nach Bekanntwerden des Anspruchs geltend gemacht werden. Wenn er nicht innerhalb dieses Zeitraums gemeldet wurde, ist der Anspruch dauerhaft verjährt. Dies gilt für Sie und Ihre Nachfolger sowie für Microsoft und unsere Nachfolger und Abtretungsempfänger.

j. Keine Verzichtserklärung. Das Versäumnis einer Partei, Rechte aus dieser Vereinbarung durchzusetzen, gilt nicht als Verzicht auf das gleiche Recht bei einer anderen Gelegenheit oder auf das Recht, ein anderes Recht aus dieser Vereinbarung durchzusetzen. Die Entscheidung von Microsoft, eine App im Store zur Verfügung zu stellen, gilt nicht als Verzicht auf Rechte, die Microsoft unter diesen Vertrag hat, einschließlich für Verstöße gegen die Zertifizierungsanforderungen oder andere Inhalte im Zusammenhang mit Inhalten.

k. Fortgeltung. Ziffern in diesem Vertrag, die in ihren Bestimmungen Leistungen nach Kündigung oder Ablauf dieses Vertrages erfordern, bestehen fort.

l. Nicht ausschließlich. Dieser Vertrag ist nicht ausschließlich, und keine Bestimmung dieses Vertrages schränkt Sie oder Microsoft darin ein, andere, vergleichbare Verträge mit anderen Marketplaces oder App-Entwicklern zu schließen oder ähnliche oder konkurrierende Technologien zu erwerben, zu lizenzieren, zu entwickeln, herzustellen oder zu vertreiben.

m. Updates. Microsoft kann diesen Vertrag jederzeit nach alleinigem Ermessen aktualisieren. Microsoft wird das letzte Datum, an dem der Vertrag geändert wurde, oben im Vertrag angeben.

n. Gesamter Vertrag. Dies ist die gesamte Vereinbarung zwischen Ihnen und Microsoft über die Apps und In-App-Produkte im Store. Sie ersetzt alle vorherigen Vereinbarungen zwischen Ihnen und Microsoft bezüglich Ihrer Apps und In-App-Produkte im Store. Alle Teile dieses Vertrages gelten im größtmöglichen durch das geltende Gesetz zugelassenen Umfang. Wenn ein Gericht feststellt, dass Microsoft einen Teil dieses Vertrages nicht wie formuliert durchsetzen können, können Sie und Microsoft die betreffenden Bestimmungen im durch das einschlägige Recht durchsetzbaren Umfang durch ähnliche Bestimmungen ersetzen; der Rest dieses Vertrages bleibt davon unberührt. Dieser Titel der Vertragsabschnitte dient lediglich der Referenz und hat keine rechtliche Wirkung.

## ANHANG A: STEUERN AUF APP-TRANSAKTIONEN

Letzte Aktualisierung: 5. März 2019

Von Microsoft verwaltete Steuerüberweisungsländer:

Microsoft (oder sein Abrechnungsdienstleister) erhebt und überweist gegebenenfalls Umsatzsteuer oder ähnliche Steuern, die auf den Kauf Ihrer App(s) und/oder In-App-Produkte über den Store in den folgenden Ländern anwendbar sind:

<http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=529042>

Gemischte-Überweisungsländer:

Einige Fakturierungspartner von Microsoft erheben und überweisen möglicherweise Verkaufs-, Nutzungs-, Waren- und Dienstleistungssteuern, Mehrwertsteuern oder ähnliche Steuern, die gegebenenfalls für den Erwerb Ihrer App(s) oder In-App-Produkt(e) ihrer Kunden über den Shop in dem/den Land/Ländern, das/die im Partner Center unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=271132> aufgeführt ist/sind. Die Berichte, die Microsoft Ihnen zur Verfügung stellt, identifizieren die Transaktionen, für die ein Abrechnungspartner Verkäufe, Nutzung, Waren und Dienste, Mehrwertsteuer oder ähnliche Steuern erhoben hat, die für den Erwerb Ihrer App(s) oder In-App-Produkte durch den Store durch den Kunden gelten. Mit Ausnahme der in dieser Berichterstellung beschriebenen Transaktionen werden weder Microsoft noch seine Rechnungsdienstleister Verkäufe, Nutzung, Waren und Dienstleistungen, Mehrwert oder andere ähnliche Steuern im Zusammenhang mit dem Erwerb Ihrer App(s) oder In-App-Produkte durch den Kunden in diesen Ländern zahlen.

Sie sind dafür verantwortlich, die Ihnen bereitgestellten Berichte zu prüfen, zu bestimmen und (sofern vorhanden) zu befolgen, um Steuern für Transaktionen zu registrieren, zu erfassen und zu überweisen, die Ihre App(n) oder In-App-Produkte betreffen.

Dieses Exponat zur Unternehmensanwendung (das „Addendum“) ist eine Ergänzung zu den

Geschäftsbedingungen der Vereinbarung für App-Entwickler. Dieser Nachtrag gilt, wenn Sie, wie in diesem Nachtrag beschrieben, dem Personal Unternehmensanwendungen zur Verfügung stellen. Sofern nicht ausdrücklich von diesem Anhang B abgeändert, gelten alle Geschäftsbedingungen in der Vereinbarung für App-Entwickler, die durch Bezugnahme hierin aufgenommen werden, für das Angebot und die Verteilung Ihrer Unternehmensanwendungen. Sofern nicht ausdrücklich durch diesen Nachtrag geändert, gelten die Geschäftsbedingungen, die für Anwendungen im Rahmen der Vereinbarung für App-Entwickler gelten, wie in diesem Nachtrag definiert für Unternehmensanwendungen gelten.

1. Definitionen. Begriffe, die hierin ansonsten nicht definiert sind, haben dieselbe Bedeutung wie in der Vereinbarung für App-Entwickler.
  - a. „Vereinbarung für App-Entwickler“ bezeichnet die Vereinbarung zwischen Ihnen und Microsoft Corporation und seinen verbundenen Unternehmen im Zusammenhang mit Ihrer Nutzung des Microsoft Store und Partner Centers. Die aktuelle Version der Vereinbarung für App-Entwickler finden Sie unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkID=221922>.
  - b. „Zertifikatssoftware“ bezeichnet das digitale Zertifikat, das von Microsoft, Symantec (oder einem anderen Microsoft-Vertreter) erhaltene digitale Zertifikat, welches es Ihnen ermöglicht, eine Unternehmensanwendung für die interne Verteilung an das Personal gemäß den Bedingungen dieses Nachtrags bereitzustellen.
  - c. „Personal“ bezeichnet eine Person, die von einem Arbeitgeber gegen Lohn oder Gehalt als Gegenleistung für Dienstleistungen für den Arbeitgeber, Auftragnehmer und Mitarbeiter einer Zeitarbeitsfirma eingestellt wird, die von der Firma (aufgrund eines Zeitarbeitsvertrags) beauftragt werden, Aufträge für Sie auszuführen. Wenn Sie eine Bildungseinrichtung sind, umfasst der Begriff „Personal“ auch Fakultät, Mitarbeiter und Schüler Ihrer Einrichtung und wenn Sie ein Krankenhaus sind, umfasst der Begriff „Personal“ zugelassene Ärzte, überweisende Ärzte und Ärzte, die im Krankenhaus arbeiten.
  - d. „Unternehmenskonto“ bezeichnet ein bei Microsoft eingerichtetes Unternehmenskonto zum Zwecke der Beschaffung der Zertifikatssoftware und der Bereitstellung von Unternehmensanwendungen für das Personal.
  - e. „Unternehmensanwendung“ oder „Unternehmens-App“ bezeichnet eine App und alle Programmfehlerbehebung, Aktualisierungen oder andere Änderungen, die

Zertifikatsoftware enthalten, und wird gemäß den Bedingungen dieses Nachtrags und der Vereinbarung für App-Entwickler zur Verfügung gestellt.

2. Nutzung und Einschränkungen von Unternehmenslizenzen.

a. Interne Verteilung. Vorbehaltlich der Bedingungen dieses Nachtrags und der Vereinbarung für App-Entwickler können Sie Unternehmensanwendungen intern für Personal bereitstellen.

Unternehmensanwendungen dürfen Verbrauchern, anderen Unternehmen oder der Öffentlichkeit nicht zugänglich gemacht werden, mit Ausnahme von Anbietern oder Unternehmen, die mit Ihnen einen Vertrag über die Entwicklung oder den Test von Unternehmensanwendungen abgeschlossen haben. Sie sind für die unbefugte Verteilung der Zertifikatsoftware und Unternehmensanwendungen außerhalb der Bestimmungen dieses Nachtrags verantwortlich.

b. Kein alternativer Marketplace. Sie werden die Zertifikatssoftware nicht dazu verwenden, um:

(i) Ihrem Personal bezahlte Anwendungen, die im allgemeinen Store angeboten werden, zur Verfügung zu stellen; und

(ii) Unternehmensanwendungen in einer Weise zur Verfügung stellen, die dem von Microsoft bestimmten Store schadet.

c. Einhaltung von Anforderungen. Unternehmensanwendungen müssen die Zertifizierungsanforderungen und alle anderen Bedingungen der Vereinbarung für App-Entwickler einhalten, sofern diese nicht ausdrücklich durch diesen Nachtrag geändert werden.

d. Konformität mit anwendbarem Recht. Sie sichern zu und gewährleisten, dass Unternehmensanwendungen alle Gesetze und Regelungen einhalten und alle geltenden behördlichen und Lizenzierungsanforderungen erfüllen. Sie werden keine Maßnahmen ergreifen oder eine Genehmigung einholen, die dazu führen würde, dass ein Produkt von Microsoft als reguliertes Produkt gilt oder einer Regelung unterliegt (wie etwa durch die US-amerikanische Food and Drug Administration) oder die zusätzliche Verpflichtungen oder Einschränkungen bei Microsoft bewirken würde.

e. Erfassung von Personaldaten. Sie sind dafür verantwortlich, alle anwendbaren Datenschutzgesetze in Bezug auf die Erfassung, Verwendung oder Offenlegung von Benutzer- oder Gerätedaten durch Sie oder Ihre Unternehmensanwendung einzuhalten, einschließlich der Benachrichtigung und Einholung der Zustimmung des Personals für die Erhebung, Verwendung oder Offenlegung von Benutzer- oder Gerätedaten.

f. Verwendung von Standort-API. Wenn Ihre Unternehmensanwendung die Standort-API verwendet, müssen Sie die geltenden Zertifizierungsanforderungen für die Verwendung der Standort-API erfüllen. Zusätzlich werden Sie eine Benachrichtigung hinzufügen, um die Endbenutzer über die Verwendung von Standortinformationen einer

Unternehmensanwendung zu informieren, und die Benachrichtigung wird eine Erklärung enthalten, die im Wesentlichen der folgenden ähnelt: „Microsoft und seine vertrauenswürdigen Standortpartner erhalten darüber hinaus Informationen, die zur Verbesserung der Positionierungsdienste, wie in der Nähe von Wi-Fi-Zugangspunkten und Mobilfunktürmen, verwendet werden, wenn die Standortmerkmale dieser Anwendung verwendet werden.“

3. Erstellung von Unternehmenskonten und Gebühren. Sie sind dafür verantwortlich, ein Unternehmenskonto zu erstellen und alle anfallenden Gebühren an Symantec, Microsoft oder andere Microsoft-Vertreter zu zahlen, um auf die Zertifikatssoftware zuzugreifen und Unternehmensanwendungen gemäß diesem Addendum und der Vereinbarung für App-Entwickler zur Verfügung zu stellen.

4. Keine Anwendungseinreichung. Ungeachtet der Abschnitte 3.a, 3.d, 3.h, 3.i, Abschnitte 4.a, 4.b und 4.c der Vereinbarung für App-Entwickler sind Sie nicht dazu verpflichtet, Ihre Unternehmensanwendungen bei Microsoft einzureichen, und Microsoft wird nicht als Ihr Vertreter, Kommissionär oder Wiederverkäufer ernannt, um Ihre Unternehmensanwendungen gemäß diesem Nachtrag anderen zugänglich zu machen. Unternehmensanwendungen werden im Store nicht bereitgestellt. Sie sind alleine für die Unternehmensanwendungen, die Sie einreichen, verantwortlich und haftbar.

5. Kündigung. Wenn Sie gegen die Bedingungen dieses Nachtrags und/oder der Vereinbarung für App-Entwickler verstoßen, dann kann Microsoft, ohne Vorurteile gegen die anderen Rechte und Rechtsmittel von Microsoft (a) die von der Zertifikatssoftware bereitgestellten Zertifikate widerrufen und/oder (b) Ihr Unternehmenskonto unverzüglich kündigen.

6. Freistellung. Sie werden jede betroffene Partei, sofern anwendbar, gegenüber und gegen alle Ansprüche verteidigen, entschädigen und schadlos halten (einschließlich der Zahlung aller damit verbundenen Kosten, Verluste, Schäden oder Ausgaben und Anwaltskosten), die von einem nicht verbundenen Dritten oder Personal erhoben oder geltend gemacht werden: (a) mit der Behauptung, dass Ihre Unternehmensanwendung Urheber-, Marken- oder Patentrechte verletzt oder Geschäftsgeheimnisse oder nicht offengelegte Informationen missbraucht, (b) die sich aus einer Nichteinhaltung der Zertifizierungsanforderungen für Ihre Unternehmensanwendung ergeben, (c) die sich auf die Nutzung oder Unmöglichkeit der Nutzung Ihrer Unternehmensanwendung, einschließlich etwaiger Produkthaftungsansprüche, beziehen und (d) die sich aus einer Verletzung dieses Addendums oder der Garantien in der Vereinbarung für App-Entwickler ergeben. Ihre Pflichten in diesem Abschnitt 6 unterliegen den Bedingungen, die in Abschnitt 10.c (Pflicht zur Verteidigung) der Vereinbarung für App-Entwickler aufgeführt sind. Betroffene Parteien, die keine Partei dieser Vereinbarung für App-Entwickler sind, sind ausschließlich zu dem Zweck der Durchsetzung der Rechte, die diesen betroffenen Parteien in dieser Abschnitt 6 des Nachtrags gewährt werden, Begünstigte dieser Vereinbarung für App-Entwickler.

## ANHANG C: GESCHÄFTSBEDINGUNGEN FÜR HANDELSPARTNER-LÄNDER

Letzte Aktualisierung: 28. Juni 2021

In den Ländern und in dem unter <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=529043>, aufgeführten Umfang agiert Microsoft als Handelspartner und nicht als Ihr Vertreter, wenn es darum geht, Ihre App(s) und In-App-Produkte im Store verfügbar zu machen.

Wenn Sie sich dafür entscheiden, App(s) oder In-App-Produkte im Store in einem der aufgeführten Länder verfügbar zu machen, erklären Sie sich mit den folgenden geänderten und zusätzlichen Geschäftsbedingungen ausschließlich im Zusammenhang mit dem Angebot und der Verteilung Ihrer App(s) und In-App-Produkte in diesen Ländern wie beschrieben einverstanden. Sofern nicht ausdrücklich in diesem Anhang C angegeben, gelten alle Bedingungen des Vertrags für das Angebot und die Verbreitung Ihrer App(s) in diesen Ländern.

1. Lizenzgewährungen. Ungeachtet anderslautender Bestimmungen in Abschnitt 4 der Vereinbarung gewähren Sie Microsoft für das/die in diesem Anhang C genannte(n) Land(e), in dem/denen Sie sich dafür entscheiden, Ihre App oder Ihr In-App-Produkt zur Verfügung zu stellen, eine Lizenz (die Sie nach eigenem Ermessen von Microsoft an seine Wiederverkaufspartner und von solchen Wiederverkaufspartnern an andere Wiederverkaufspartner unterlizenzieren können), um die App oder das In-App-Produkt für Kunden verfügbar zu machen und die App und das In-App-Produkt über den Store bereitzustellen. Sie übertragen durch das Einreichen einer App Microsoft nicht das Eigentum an dieser App, jedoch gewähren Sie Microsoft eine Lizenz (die von Microsoft nach eigenem Ermessen an seine Wiederverkaufspartner und von solchen Wiederverkaufspartnern an andere Wiederverkaufspartner unterlizenziert werden kann) für die Länder, auf die in diesem Anhang C, in dem Sie Ihre App zur Verfügung stellen möchten, Bezug genommen wird, (a) zum Hosten, Installieren, Verwenden, Reproduzieren, öffentlichen Aufführen und Anzeigen über eine digitale Übertragungstechnologie, Formatierung, Bereitstellung für Kunden (auch über mehrere Vertriebs Ebenen), Einfügen von Werbekontrollen von Drittanbietern (von Ihnen über das Partner Center ausgewählt) und Signieren Ihrer App(s) (auch durch Entfernen bereits vorhandener Signaturen), alles zum Zwecke der Ausübung der Rechte und Pflichten von Microsoft gemäß dieser Vereinbarung, einschließlich der Durchführung der Zertifizierung Ihrer App und der Durchführung von Penetrations- oder anderen Tests zur Identifizierung von Sicherheitsrisiken; und (b) direkt oder indirekt durch autorisierte Partner (einschließlich gemäß einer Unterlizenzvereinbarung), um Ihre App(s) zu hosten, zu reproduzieren, zu vermarkten, zu bewerben, anzubieten und Ihren Kunden zur Verfügung zu stellen sowie Ihre In-App-Produkte zu vermarkten, zu bewerben, anzubieten und den Kunden zur Verfügung zu stellen. Sie werden Ihre App(s) weiterhin lizenzieren und Ihre In-App-Produkte an Kunden lizenzieren und bereitstellen, wie in Abschnitt 4.i der Vereinbarung angegeben. Microsoft kann Ihre App auch regelmäßig auswerten, nachdem sie im Store zur Verfügung steht, um sicherzustellen, dass diese Vereinbarung weiterhin mit den Anwendungsentwicklungs- und Verteilungsplattformen von Microsoft kompatibel ist, und um die Anwendungs- und Vertriebsplattformen von Microsoft zu verbessern.

2. Marketingrechte. Sie gewähren Microsoft, seinen Vertretern, Auftragnehmern, Lizenznehmern (einschließlich der autorisierten Wiederverkaufspartner von Microsoft),

Marketingpartnern und verbundenen Unternehmen das Recht, Ihren Unternehmensnamen, Ihre App oder einen Teil Ihrer App, Ihr In-App-Produkt und die App-Bestände für jede App zu verwenden, zu reproduzieren, anzuzeigen, öffentlich aufzuführen und zu veröffentlichen und Ihre App-Beschreibung ausschließlich zur Korrektur offensichtlicher Rechtschreib-, Grammatik- oder Druckfehler zu ändern, und zwar in Verbindung mit (i) dem Vertrieb und Vermarktung der App oder des In-App-Produkts über den Store, (ii) Werbung für Ihre App oder Ihr In-App-Produkt in allen Medien, einschließlich des Microsoft-Partnerprogramms (siehe <http://www.microsoftaffiliates.com>), und (iii) im Rahmen von Marketing, Präsentationen, Vorführungen, Messen, Branchenveranstaltungen und Pressemitteilungen für die App, das In-App-Produkt, Windows, Windows Phone, Xbox-Hardware und -Zubehör, Xbox Live Services, Xbox.com und andere Windows-, Windows Phone- und/oder Xbox-bezogene Websites und deren Nachfolgeplattformen und/oder andere Microsoft-Websites, Produkte und Dienstleistungen im Zusammenhang mit dem Store und/oder den Apps. Nichts in dieser Vereinbarung hindert Microsoft daran, Ihre App, App-Bestände und/oder In-App-Produkt wie gesetzlich erlaubt ohne Lizenz zu verwenden (z. B. „faire Nutzung“ nach geltendem Urheberrecht oder „Referenznutzung“ gemäß Markenrecht).

3. Anwendungspreise; Steuern auf Anwendungen. Unbeschadet des Abschnitts 6 der Vereinbarung können Sie, wenn Sie eine App einreichen und sich dafür entscheiden, die App oder ein In-App-Produkt gemäß diesem Anhang C zur Verfügung zu stellen, den Preis (sofern vorhanden) vorschlagen, der den Kunden in diesem Land in Rechnung gestellt werden soll (und der mit den von Microsoft in der Dokumentation angegebenen Preispunkten übereinstimmt), und Microsoft kann diesen Preis (oder einen anderen Preis, den Microsoft oder ein Wiederverkaufspartner nach eigenem Ermessen wählt) verlangen, wenn Sie Ihre App oder Ihr In-App-Produkt im Store in diesem Land zur Verfügung stellen. Für alle Apps oder In-App-Produkte, die Sie gemäß diesem Anhang C zur Verfügung stellen, sammelt und überweist Microsoft (oder ein Wiederverkäufer oder Abrechnungsdienstleister) Verkäufe, Nutzungen, Waren und Dienste, Mehrwertsteuern oder ähnliche Steuern (sofern vorhanden) die auf den Erwerb Ihrer Apps oder In-App-Produkte durch den Kunden in diesen Ländern über den Store anwendbar sind, wie in Anhang C vorgesehen. Mit Ausnahme der hierin genannten Fälle wird Microsoft keine Verkaufs-, Nutzungs-, Waren- und Dienstabgaben, Mehrwertsteuer oder andere ähnliche Steuern für den Erwerb Ihrer App(s) oder In-App-Produkte durch den Kunden an Microsoft überweisen.

4. Zahlungsbestimmungen und Gebühren. App Erlöse, die Ihnen im Zusammenhang mit dem Verkauf Ihrer App oder Ihres In-App-Produkts in dem/den in diesem Anhang C aufgeführten Land bzw. Ländern zustehen, werden wie in Abschnitt 6 angegeben berechnet und an Sie gezahlt, jedoch werden die App Erlöse Ihnen als Lizenzgebühr im Austausch für die in Absatz 1 diesem Anhang C gewährte Lizenz zur Verfügung gestellt. Sie stimmen zu, dass (i) Sie für alle Kosten und Auslagen verantwortlich sind, die uns für Rücksendungen und Rückbuchungen entstehen, die sich aus dem Kauf von Apps oder In-App-Produkten durch einen Kunden ergeben, einschließlich der vollen Rückerstattungs- und Rückbuchungsbeträge, die wir an Kunden gezahlt oder gutgeschrieben haben; und (ii) wir von jeder Lizenzgebühr, die wir an Sie leisten, eine der oben genannten Kosten und Auslagen abziehen können.

## ANHANG D: GESCHÄFTSBEDINGUNGEN FÜR VORABGELADENE APPS

Dieser Vorabladen-Anhang (Anhang D) ist eine Ergänzung zu den Geschäftsbedingungen der Vereinbarung für App-Entwickler. Anhang D gilt nur, wenn Microsoft und Sie sich gesondert in einer Vorablade-Ergänzung zur Vorbelastung Ihrer App bei Microsoft Produkten einigen. Sofern nicht ausdrücklich von diesem Anhang D abgeändert, gelten alle Geschäftsbedingungen in der Vereinbarung für App-Entwickler, die hierin durch Bezugnahme aufgenommen wurde, beim Vorabladen Ihrer App.

1. Definitionen. Hierin nicht anderweitig verwendete Begriffe haben die gleiche Bedeutung wie in der Vereinbarung für App-Entwickler.

a. „Fehler“ bezeichnet jeden Fehler, Problem, Defekt, Fehlfunktion oder Mangel, der eine fehlerhafte oder unzureichende Funktion oder Nichtfunktion Ihrer App und/oder eine Fehlfunktion von Microsoft-Produkten verursacht.

b. „Microsoft Produkte“ bezeichnet alle Geräte oder Hardware, die von oder im Auftrag von Microsoft hergestellt oder angeboten werden. Sie erklären sich damit einverstanden, dass sich der Gewährleistungsausschluss von Microsoft auf alle Microsoft-Produkte erstreckt, die in einem Vorablade-Nachtrag aufgeführt sind.

c. „Vorabladen“ bedeutet die direkte Verteilung Ihrer App(s) auf Microsoft-Produkte durch Microsoft, so dass Kunden direkt über das Microsoft-Produkt auf die App(s) zugreifen können, ohne die App(s) aktiv aus dem Store herunterladen zu müssen.

d. „Vorabladevorgang“ ist ein schriftlicher Nachtrag, die von Ihnen und Microsoft ausgeführt wird, die identifiziert, welche Ihrer App(n) bei bestimmten Microsoft Produkten vorabgeladen sein kann.

e. „Laufzeit“ bedeutet zwei (2) Jahre ab dem Wirksamkeitsdatum der Vorablade-Ergänzung. Nach den ersten zwei (2) Jahren bleibt der Vorablade-Nachtrag in Kraft, bis er von einer der Parteien mit einer Frist von sechs (6) Monaten schriftlich gekündigt wird.

f. „Updates“ bezeichnet Änderungen an Ihren App(s), die Fehlerkorrekturen beinhalten und/oder Funktions-, Leistungs-, Benutzererlebnis- oder andere Verbesserungen bieten.

2. Lizenz zum Vorabladen Ihrer Apps. Zusätzlich zu den im Rahmen der Vereinbarung für App-Entwickler gewährten Rechte gewähren Sie Microsoft ein weltweites, nicht ausschließliches, für die Laufzeit unwiderrufliches, lizenzgebührenfreies, vollständig gezahltes Recht und eine Lizenz zum Vorabladen Ihrer App(s) auf Microsoft-Produkte, wie in einem Vorablade-Addendum identifiziert und vereinbart.

3. Zusätzliche Vorablade-Verpflichtungen.

a. Fortsetzung der Veröffentlichung. Ungeachtet anders lautender Bestimmungen in der Vereinbarung für App-Entwickler stimmen Sie zu, dass Sie, falls Ihre App(s) gemäß einem Vorabladen-Nachtrag vorgeladen werden, (i) die Vereinbarung für App-Entwickler während der Laufzeit nicht kündigen und (ii) Ihre App(s) während der gesamten Laufzeit im Store verfügbar halten.

b. Bereitstellung. Sie werden die App(n) an Microsoft spätestens nach dem Datum, an dem sie im Nachtrag zur Vorablast vereinbart werden, bereitstellen, wobei Sie auf angemessene Medien und Formate (wie von Microsoft festgelegt) für das Vorabladen auf Microsoft Produkten vorbereitet sind. Sie testen die App(n) auf Fehler und stellen sicher, dass die App(s) die von Microsoft festgelegten Anforderungen erfüllen und mit den entsprechenden Microsoft-Produkten arbeiten, die im Vorablade-Nachtrag festgelegt wurden, bevor sie diese App(n) an Microsoft übergeben.

c. Testen, Annahme oder Ablehnung. Microsoft kann Ihre App(n) über die während der Zertifizierung durchgeführten Tests hinaus testen, um eine gute App-Erfahrung für Kunden auf Microsoft Produkten sicherzustellen. Falls Microsoft Fehler feststellt, wird Microsoft Sie darüber informieren, und Microsoft kann Ihre App(s) als ungeeignet für die Vorabladung ablehnen. Wenn Microsoft die App ablehnt, stimmen Sie zu, solche Fehler innerhalb von dreißig (30) Tagen nach Benachrichtigung über die Ablehnung zu korrigieren.

d. Fehler und Aktualisierungen. Sie erklären sich damit einverstanden, alle wesentlichen Fehler zu korrigieren, die (von einer der Parteien) in Ihren App(s) nach dem Vorabladen durch sofortige Veröffentlichung von Updates im Store festgestellt wurden. Sie stellen sicher, dass Aktualisierungen mit den für das Vorabladen ausgewählten Microsoft-Produkten kompatibel sind.

e. FOSS-Ansprüche. Wenn eine der Parteien eine Behauptung eines Dritten erhält (und die Gültigkeit der Behauptung angemessen feststellt), dass Ihre App(s) gegen die Lizenzbedingungen von FOSS verstoßen, dann erklären Sie sich damit einverstanden, die Grundlage für die Behauptung unverzüglich zu beheben (z. B. fehlende Hinweise oder Zuschreibungen oder zugrundeliegenden Quellcode bereitstellen, etc.) und/oder die App zu aktualisieren, um die FOSS, die die Grundlage für den Anspruch bildet, zu entfernen.

4. Wirkung der Kündigung. Die Kündigung oder der Ablauf eines Vorablade-Nachtrags hat keinen Einfluss auf die Rechte eines Kunden, Ihre App(s) zu nutzen. Innerhalb von sechs (6) Monaten nach (oder, falls möglich, früher) der Kündigung oder Ablauf eines Vorablade-Nachtrags wird Microsoft das Vorabladen Ihrer App(s) und die Nutzung Ihrer App-Bestände in Verbindung damit einstellen, je nachdem, in welcher Phase sich die betroffenen Microsoft-Produkte im Herstellungsprozess befinden. Die Kündigung oder Ablauf eines Vorablade-Nachtrags hat keinen Einfluss auf das Recht von Microsoft, Microsoft Produkte zu verkaufen oder zu verteilen, auf denen Ihre App(n) im Einklang mit einem Vorablade-Nachtrag vorinstalliert sind.

## ANHANG E: GESCHÄFTSBEDINGUNGEN FÜR WIN32 APP PAKETE

Letzte Aktualisierung: 28. Juni 2021

Wenn Sie sich dafür entscheiden, App(s) oder In-App-Produkte im Store verfügbar zu machen, die als Win32 App verpackt sind, stimmen Sie den folgenden Änderungen und Ergänzungen der Vereinbarung ausschließlich im Zusammenhang mit dem Angebot und dem Vertrieb dieser App(s) und In-App-Produkte zu. Sofern nicht ausdrücklich in diesem Anhang E angegeben, gelten alle Bedingungen der Vereinbarung für das Angebot und die Verbreitung solcher App(s) in diesen Ländern.

1. Definitionen.
  - a. Abschnitt 1(c) der Vereinbarung wird geändert und angepasst, und lautet wie folgt: „Anwendung“ oder „App“ bezeichnet eine Anwendung oder Erweiterung, die an das Partner Center übermittelt werden kann, einschließlich, aber nicht beschränkt auf eine App und/oder einen Installer einer solchen App, die von Ihnen auf einem separaten Hosting-Dienst, wie z. B. einem Content Delivery Network (CDN), gehostet werden, auf den Microsoft zugreift, um den Download und die Installation Ihrer App im Store zu ermöglichen.
  - b. Abschnitt 1(f) der Vereinbarung wird geändert und angepasst, und lautet wie folgt: „Zertifizierung“ bezeichnet den Prozess von Microsoft zur Überprüfung der Compliance von Apps mit den geltenden Zertifizierungsanforderungen. Die App ist „zertifiziert“, wenn Microsoft (oder der von Microsoft benannte Zertifizierungsanbieter) bestätigt, dass die App die Zertifizierung abgeschlossen und bestanden hat, und die App verpackt und (i) mit einem von Microsoft ausgestellten Zertifikat oder (ii) mit einem von Ihnen oder einem Dritten ausgestellten Zertifikat, das für Microsoft nach eigenem Ermessen akzeptabel ist, signiert ist.
2. Einreichung 3(a) der Vereinbarung wird geändert und angepasst, und lautet wie folgt: Sie müssen jede App und die zugehörigen App-Metadaten, die Sie über den Store verfügbar machen möchten, an Microsoft übermitteln. Die Einreichung jeder App umfasst die Bereitstellung (1) eines Links zu einem Installationsprogramm für die App, das auf einem separaten Hosting-Dienst gehostet wird. Sie sind alleine für die Anwendungen und In-App-Produkte, die Sie einreichen, verantwortlich und haftbar. Sie sind für den Support Ihrer App sowie für die Bereitstellung und den Support Ihrer In-App-Produkte verantwortlich. Microsoft wird alle Kopien der App und anderer Materialien, die Sie einreichen, aufbewahren (oder vernichten). Microsoft wird sie nicht zurückgeben, daher müssen Sie Ihre eigenen Sicherungskopien pflegen.
3. Aktualisierungen von Apps. Abschnitt 3(b) der Vereinbarung wird geändert und angepasst, und lautet wie folgt: Aktualisierungen der Apps müssen nicht über den Store eingereicht werden. Endbenutzer können keine Updates aus dem Store erhalten. Apps können von Ihnen direkt über Ihre App, die nach dem Download aus dem Store auf einem Windows-

Gerät installiert ist, aktualisiert werden. Alle Updates für Win32-Apps unterliegen allen Anforderungen dieser Vereinbarung, einschließlich der Microsoft Store-Richtlinien, die derzeit hier <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkID=512933> verfügbar sind und die von Zeit zu Zeit aktualisiert werden können. Sie können eine aktualisierte App zur Zertifizierung und Verteilung weiterhin über den Store einreichen. Die aktualisierte App unterliegt allen Anforderungen dieser Vereinbarung, einschließlich der Microsoft Store-Richtlinien die derzeit hier <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkID=512933>. Sie dürfen Ihrer App keine neuen Funktionen über ein Update hinzufügen, das der schriftlichen Zustimmung des Kunden bedarf, ohne den Kunden vorher darüber zu informieren und die gesetzlich vorgeschriebenen Zustimmungen in den Märkten, in denen Sie Ihre App vertreiben, einzuholen.

4. Ernennung als Agent. Abschnitt 4.a.i. wird geändert und angepasst, und lautet wie folgt: Die Aufgabe von Microsoft besteht darin, die Technologie und Dienste bereitzustellen, um den Store zu ermöglichen und den Kauf durch Kunden von Apps und In-App-Produkten in diesen Apps durch den Store zu erleichtern. Sofern nicht anderweitig in Anhang C zu dieser Vereinbarung vorgesehen, ernennen Sie Microsoft, als Ihren Vertreter oder dass Microsoft in Ihrem Auftrag fungieren darf, und bestätigen, dass Sie, nicht Microsoft, die Händler jedes App- und/oder In-App-Produkts sind, das über den Store erworben wird. Sie geben Microsoft das Recht, alle Microsoft-Gesellschaften als Unterbeauftragte zu ernennen und alle von Microsoft beauftragten Microsoft-Gesellschaft als Unterbeauftragte zu gewähren, um andere Microsoft-Gesellschaft als Unterbeauftragte zu ernennen.
5. App-Preisgestaltung. Abschnitt 6(a) der Vereinbarung wird geändert und lautet wie folgt: Wenn Sie eine App einreichen, müssen Sie Microsoft gegenüber offenlegen, (1) ob Sie von Kunden eine Zahlung für den Zugriff auf in der App verfügbare Funktionen verlangen werden und (2) ob Sie in der App kostenpflichtige In-App-Produkte zur Verfügung stellen werden. Sofern in dieser Vereinbarung nichts anderes vorgesehen ist, führt Microsoft keine Umsatz-, Nutzungs-, Waren- und Dienstleistungssteuer, Mehrwertsteuer oder ähnliche Steuern in Verbindung mit dem Erwerb Ihrer App(s) oder In-App-Produkte in diesen Apps durch Kunden ab, und Sie sind allein verantwortlich für alle Preisgestaltungspraktiken für Apps und In-App-Produkte, die mindestens allen anwendbaren Gesetzen, Vorschriften und behördlichen Richtlinien entsprechen müssen.

## ANHANG F: GESCHÄFTSBEDINGUNGEN FÜR MICROSOFT EDGE ERWEITERUNGEN

Letzte Aktualisierung: 28. Juni  
2021

Diese Geschäftsbedingungen für Microsoft Edge-Erweiterungen (der „Nachtrag zu Erweiterungen“) sind eine Ergänzung zu den Geschäftsbedingungen der Vereinbarung für App-Entwickler. Dieser Nachtrag gilt, wenn Sie Microsoft Edge-Erweiterungen (jeweils eine „Erweiterung“) über Microsoft Edge Add-Ons eingereicht haben oder zur Verfügung stellen. Sofern nicht ausdrücklich von diesem Nachtrag zu Erweiterungen abgeändert, gelten alle Geschäftsbedingungen in der Vereinbarung für App-Entwickler, die durch Bezugnahme hierin aufgenommen werden, für das Angebot und die Verteilung Ihrer Microsoft Edge-Erweiterungen. Sofern nicht ausdrücklich durch diesen Nachtrag geändert, gelten die Geschäftsbedingungen, die für eine „Anwendung“ oder „App“ im Rahmen der Vereinbarung für App-Entwickler gelten, für eine Erweiterung, wie in diesem Nachtrag definiert, und alle Verweise auf „Store“ oder „Microsoft Store“ im Rahmen der Vereinbarung für App-Entwickler gelten für Microsoft Edge Add-Ons, wie in diesem Nachtrag definiert. Begriffe, die hierin nicht definiert sind, haben dieselbe Bedeutung wie in der Vereinbarung für App-Entwickler.

### 1. DEFINITIONEN:

„Zertifizierungsanforderungen“ bezeichnet die technischen, funktionalen, Inhalte und anderen Richtlinienanforderungen, die von Microsoft (unter <https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=2104222>) bereitgestellt werden, oder anderen Orten, die von Microsoft festgelegt werden), für die über Microsoft Edge Add-Ons angebotenen Erweiterungen angeboten werden.

„Microsoft Edge Add-Ons“ bezeichnet eine Plattform, die sich im Besitz von Microsoft befindet oder von Microsoft betrieben wird, jedoch benannt wird, über die Microsoft Edge-Erweiterungen von Kunden angeboten oder erworben werden können.

EINREICHEN, ZERTIFIZIERUNG UND VERTRIEB VON APPS. Abschnitt 3 der Vereinbarung für App-Entwickler wird hiermit gestrichen und durch Folgendes ersetzt:

Einreichen. Sie müssen Microsoft jede Erweiterung, die Sie über Microsoft Edge-Add-Ons verfügbar machen möchten, einschließlich aller Updates für jede Erweiterung übermitteln. Sie sind alleine für die Erweiterungen, die Sie einreichen, verantwortlich und haftbar. Sie sind für die Unterstützung Ihrer Erweiterung verantwortlich. Microsoft wird alle Kopien der Erweiterung und anderer Materialien, die Sie einreichen, aufbewahren (oder vernichten). Microsoft wird sie nicht zurückgeben, daher müssen Sie Ihre eigenen Sicherungskopien pflegen.

Aktualisierungen zu Erweiterungen. Sie sind berechtigt, Updates für Erweiterungen zur Zertifizierung und Verteilung über Microsoft Edge Add-Ons einzureichen. Diese Aktualisierungen

unterliegen allen Anforderungen dieser Vereinbarung. Sie verstehen, dass Endbenutzer Aktualisierungen möglicherweise automatisch erhalten. Sie dürfen Ihrer Erweiterung keine neuen Funktionen über ein Update hinzufügen, das der schriftlichen Zustimmung des Kunden bedarf, ohne den Kunden vorher darüber zu informieren und die gesetzlich vorgeschriebenen Zustimmungen in den Märkten, in denen Sie Ihre Erweiterung vertreiben, einzuholen.

Erstzertifizierung. Microsoft testet jede Erweiterung (einschließlich aller Aktualisierungen), die Sie einreichen, auf die Einhaltung dieser Vereinbarung (einschließlich der geltenden Zertifizierungsanforderungen) und anderer Ihnen zur Verfügung gestellter Richtlinien (falls vorhanden). Microsoft stellt keine Erweiterung über Microsoft Edge Add-Ons zur Verfügung, solange die Erweiterung nicht zertifiziert ist.

2. EINE ABLEHNUNG IST NICHT ERFORDERLICH. Ungeachtet Abschnitt 4(k) der Vereinbarung für App-Entwickler sind Sie nicht verpflichtet, die Teilnahme am Microsoft Store für Unternehmen und Microsoft Store für Bildungseinrichtungen abzulehnen. Ihre Erweiterung wird nur über die Microsoft Edge Add-Ons verfügbar sein.

3. APP-PREISGESTALTUNG, ZAHLUNGEN, TRANSAKTIONEN UND STEUERN. Abschnitt 6 der Vereinbarung für App-Entwickler gilt nicht für Erweiterungen und wird hiermit vollständig gelöscht.

## ANHANG G STANDARDLIZENZBESTIMMUNGEN FÜR ANWENDUNGEN

Letzte Aktualisierung: 28. JUNI

### 2021 STANDARDLIZENZBESTIMMUNGEN FÜR ANWENDUNGEN IN DEN USA UND KANADA

#### MICROSOFT STORE, MICROSOFT STORE AUF WINDOWS UND MICROSOFT EDGE ADD- ONS-WEBSITE MICROSOFT STORE AUF XBOX

Diese Lizenzbestimmungen sind ein Vertrag zwischen Ihnen und dem Anwendungs-Herausgeber.

Bitte lesen Sie diese. Sie gelten für die Softwareanwendung, die Sie aus dem Microsoft Store, dem Microsoft Store unter Windows Microsoft Edge Add-Ons-Website oder dem Microsoft Store auf Xbox (jeder dieser Stores wird in den Lizenzbedingungen als „Store“ bezeichnet) heruntergeladen, einschließlich aller Updates und Softwareergänzungen für die Anwendungen, es sei denn, die Anwendung wird mit separaten Geschäftsbedingungen ausgeliefert. Ist dies der Fall, gelten diese Bestimmungen.

DURCH HERUNTERLADEN ODER VERWENDEN DER ANWENDUNG ODER DURCH DEN VERSUCH, DIES ZU TUN, BESTÄTIGEN SIE DIESE BEDINGUNGEN. WENN SIE DIESE NICHT AKZEPTIEREN, HABEN SIE KEIN RECHT, DIE ANWENDUNG HERUNTERZULADEN ODER ZU VERWENDEN.

„Anwendungs-Herausgeber“ bezeichnet die juristische Person, die die Anwendung an Sie lizenziert, wie im Store angegeben.

Wenn Sie diese Lizenzbestimmungen einhalten, verfügen Sie über die nachfolgend aufgeführten Rechte.

1. INSTALLATIONS- UND NUTZUNGSRECHTE; ABLAUF. Sie sind berechtigt, die Anwendung auf Windows-Geräten oder Xbox-Konsolen wie in unseren [Nutzungsregeln](#) beschrieben zu installieren und zu nutzen. Microsoft behält sich das Recht vor, die [Nutzungsregeln](http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143) <http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143>) jederzeit zu ändern.

#### 2. INTERNET-BASIERTE DIENSTLEISTUNGEN.

a. Zustimmung zu internetbasierten oder Wireless-Diensten. Wenn die Anwendung eine Verbindung zu Computersystemen über das Internet herstellt, was auch über ein drahtloses Netzwerk erfolgen kann, gilt das Nutzen der Anwendung als Ihre Zustimmung zur Übertragung von Standardgeräteinformationen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf technische Informationen über Ihr Gerät, Ihr System und Ihre Anwendungssoftware sowie Ihre Peripheriegeräte) für internetbasierte oder Wireless-Dienste. Wenn in Verbindung mit Ihrer Nutzung der Dienste, auf die während der Nutzung der Anwendung zugegriffen wird, andere Bestimmungen präsentiert werden, gelten diese Bestimmungen ebenfalls.

b. Missbrauch internetbasierter Dienste. Es ist Ihnen untersagt, einen

internetbasierten Dienst auf eine Weise zu nutzen, die dem Dienst Schaden zufügen oder die Nutzung des Diensts oder des Funknetzes durch andere beeinträchtigen könnte. Sie sind nicht berechtigt, den Dienst zu verwenden, um zu versuchen, auf irgendeine Weise nicht autorisierten Zugriff auf Dienste, Daten, Accounts oder Netzwerke zu erlangen.

3. LIZENZUMFANG. Diese Anwendung wird lizenziert, nicht verkauft. Dieser Vertrag gibt Ihnen nur einige Rechte zur Verwendung der Anwendung. Wenn Microsoft die Fähigkeit deaktiviert, die Anwendungen auf Ihren Geräten in Übereinstimmung mit Ihrem Vertrag mit Microsoft zu nutzen, enden alle zugehörigen Lizenzrechte. Der Anwendungs-Herausgeber behält sich alle anderen Rechte vor. Sofern das Gesetz

Ihnen trotz dieser Einschränkung keine weiteren Rechte gewährt, dürfen Sie die Anwendung nur so nutzen, wie dies in dieser Vereinbarung ausdrücklich erlaubt ist. Dabei sind Sie verpflichtet, alle technischen Beschränkungen der Anwendung einzuhalten, die Ihnen nur spezielle Verwendungen gestatten. Sie sind nicht dazu berechtigt:

- a. technische Beschränkungen der Anwendung zu umgehen.
- b. die Anwendung zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), zu dekompileieren oder zu disassemblieren, es sei denn, dass (und nur insoweit) es das anwendbare Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet.
- c. eine größere Anzahl von Kopien der Anwendung als in diesem Vertrag angegeben oder vom anwendbaren Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet anzufertigen.
- d. die Anwendung zu veröffentlichen oder anderweitig zur Verfügung zu stellen, damit andere sie kopieren können.
- e. die Anwendung zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen.
- f. die Anwendung oder diesen Vertrag an Dritte zu übertragen.

4. DOKUMENTATION. Wenn mit der Anwendung Dokumentation bereitgestellt wird, dürfen Sie die Dokumentation für persönliche Referenzzwecke kopieren und verwenden.

5. TECHNOLOGIE- UND EXPORTBESCHRÄNKUNGEN. Die Anwendung unterliegt möglicherweise US-amerikanischen oder internationalen Gesetzen zu Technologiekontrolle oder -export. Sie müssen alle nationalen und internationalen Exportgesetze und -bestimmungen einhalten, die für die von der Anwendung verwendete oder unterstützte Technologie gelten. Zu diesen Gesetzen gehören Einschränkungen im Hinblick auf Bestimmungsorte, Endbenutzer und Endnutzung. Informationen zu Produkten von Microsoft erhalten Sie auf der Microsoft-Exportwebsite (<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=242130>).

6. SUPPORT-DIENSTE. Wenden Sie sich an den Anwendungs-Herausgeber, um zu erfahren, ob Supportservices verfügbar sind. Microsoft, Ihr Mobiltelefonhersteller und Ihr Mobilfunkanbieter (es sei denn, einer von ihnen ist der Anwendungs-Herausgeber) sind nicht für die Bereitstellung von Supportservices für die Anwendung verantwortlich.

7. GESAMTVEREINBARUNG. Dieser Vertrag, die anwendbare Datenschutzrichtlinie, etwaige zusätzliche Bestimmungen, die der Anwendung beigegeben sind, und die für Ergänzungen und Updates geltenden Bestimmungen stellen den gesamten Lizenzvertrag über die Anwendung zwischen Ihnen und dem Anwendungs-Herausgeber dar.

8. ANWENDBARES RECHT.

a. Vereinigte Staaten und Kanada. Wenn Sie die Anwendung in den USA oder Kanada erworben haben, unterliegen die Auslegung dieser Bestimmungen, Ansprüche wegen deren Verletzung und alle anderen Ansprüche (einschließlich gründend auf Verbraucherschutz, unlauterem Wettbewerb und unerlaubter Handlung) unter Ausschluss der Kollisionsnormen den Gesetzen des Staats oder der Provinz, in der Sie Ihren Wohnsitz haben (oder als Unternehmen Ihren Hauptsitz haben).

b. Außerhalb der Vereinigten Staaten und Kanadas. Wenn Sie die Anwendung in einem anderen Land erworben haben, gelten die Gesetze dieses Lands.

9. RECHTSGÜLTIGKEIT. Diese Vereinbarung beschreibt bestimmte Rechte. Möglicherweise sehen die Gesetze Ihres Staats oder Lands andere Rechte vor. Dieser Vertrag ändert nicht Ihre Rechte, die sich aus den Gesetzen Ihres Staates oder Landes ergeben, sofern die Gesetze Ihres Staates oder Landes dies nicht zulassen.

10. AUSSCHLUSS VON GARANTIEN. Die Anwendung wird „wie besehen“, „ohne Garantie auf Fehlerfreiheit“ und „wie verfügbar“ lizenziert. Sie tragen das gesamte Risiko in Bezug auf Qualität, Sicherheit, Komfort und Leistung. Sollte sie sich als fehlerhaft erweisen, tragen sie sämtliche Kosten für alle Wartungs- oder Reparaturarbeiten. Der Anwendungs-Herausgeber in eigenem Namen, im Namen von Microsoft, des Mobilfunkbetreibers, über deren Netz die Anwendung bereitgestellt wird, und aller jeweiligen verbundenen Unternehmen, Anbieter, Agenten und Lieferanten („betroffene Parteien“), übernimmt keine ausdrücklichen Garantien, Gewährleistungen oder Zusicherungen unter der bzw. in Bezug auf die Anwendung ab. Möglicherweise sieht Ihr örtlich anwendbares Recht zusätzliche Verbraucherrechte vor, die durch diesen Vertrag nicht abgeändert werden können. Im durch das örtlich anwendbare Recht zugelassenen Umfang schließen die betroffenen Parteien alle konkludenten Gewährleistungen oder Garantien aus, einschließlich Garantien der Handelsüblichkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck oder Nichtverletzung von Rechten Dritter. Wenn Ihre lokalen Gesetze eine Garantie, Garantie oder Bedingung vorschreiben, auch wenn diese Bedingungen dies nicht tun, ist die Laufzeit auf 90 Tage ab dem Zeitpunkt des Herunterladens der Anwendung begrenzt.

11. BESCHRÄNKUNG UND AUSSCHLUSS VON ABHILFEANSPRÜCHEN UND SCHADENERSATZ. Soweit nicht gesetzlich verboten, können Sie, sofern Sie eine Grundlage für den Schadenersatz haben, von dem Anwendungs-Herausgeber nur direkte Schäden bis zu dem Betrag, den sie für die App bezahlt haben, oder 1,00 USD geltend machen, je nachdem, welcher Betrag der höhere ist. Sie werden auf jegliches Recht verzichten, andere Schäden wiederherzustellen, einschliesslich entgangene Gewinne, Folge-, spezielle, mittelbare, unmittelbare oder zufällige Schäden von einem Anwendungs-Herausgeber.

Diese Beschränkung gilt für:

jeden Gegenstand im Zusammenhang mit der Anwendung oder über die Anwendung bereitgestellten Diensten;  
und

Ansprüchen aus Vertragsverletzungen, Garantie oder Gewährleistung, verschuldensunabhängiger Haftung, Fahrlässigkeit, oder anderen unerlaubten Handlungen, Verletzung von Gesetzen oder Vorschriften oder ungerechtfertigter Bereicherung oder aufgrund anderer Rechtstheorien, jeweils im durch das anwendbare Recht zugelassenen Umfang.

Sie gilt auch wenn:

Dieser Abhilfeanspruch Sie nicht vollständig für Verluste entlohnt oder der Anwendungs-Herausgeber von der Möglichkeit der Schäden gewusst hat oder hätte wissen müssen.

#### STANDARDLIZENZBESTIMMUNGEN FÜR ANWENDUNGEN IM EUROPÄISCHEN WIRTSCHAFTSRAUM

MICROSOFT STORE, MICROSOFT STORE AUF WINDOWS UND MICROSOFT EDGE ADD-ONS-WEBSITE MICROSOFT STORE AUF XBOX

Diese Lizenzbestimmungen sind ein Vertrag zwischen Ihnen und dem Anwendungs-Herausgeber.

Bitte lesen Sie diese. Sie gelten für die Softwareanwendung, die Sie aus dem Microsoft Store, dem Microsoft Store unter Windows oder Microsoft Store auf Xbox (jeder dieser Stores wird in den Lizenzbedingungen als „Store“ bezeichnet) heruntergeladen, einschließlich aller Updates und Softwareergänzungen für die Anwendungen, es sei denn, die Anwendung wird mit separaten Geschäftsbedingungen ausgeliefert. Ist dies der Fall, gelten diese Bestimmungen.

WENN SIE DIESE BEDINGUNGEN NICHT AKZEPTIEREN, HABEN SIE KEIN RECHT, DIE APP HERUNTERZULADEN ODER ZU VERWENDEN.

„Anwendungs-Herausgeber“ bezeichnet die juristische Person, die die Anwendung an Sie lizenziert, wie im Store angegeben.

Wenn Sie diese Lizenzbestimmungen einhalten, verfügen Sie über die nachfolgend aufgeführten Rechte.

1. INSTALLATIONS- UND NUTZUNGSRECHTE; ABLAUF. Sie sind berechtigt, die Anwendung auf Windows-Geräten oder Xbox-Konsolen wie in unseren [Nutzungsregeln](#) beschrieben zu installieren und zu nutzen. Microsoft behält sich das Recht vor, unsere [Nutzungsregeln \(http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143\)](http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143) jederzeit zu ändern.

2. INTERNET-BASIERTE DIENSTLEISTUNGEN.

a. Zustimmung zu internetbasierten oder Wireless-Diensten. Wenn die

Anwendung eine Verbindung zu Computersystemen über das Internet herstellt, was auch über ein drahtloses Netzwerk erfolgen kann, gilt das Nutzen der Anwendung als Ihre Zustimmung zur Übertragung von Standardgeräteinformationen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf technische Informationen über Ihr Gerät, Ihr System und Ihre Anwendungssoftware sowie Ihre Peripheriegeräte) für internetbasierte oder Wireless-Dienste. Wenn in Verbindung mit Ihrer Nutzung der Dienste, auf die während der Nutzung der Anwendung zugegriffen wird, andere Bestimmungen präsentiert werden, gelten diese Bestimmungen ebenfalls.

b. Missbrauch internetbasierter Dienste. Es ist Ihnen untersagt, einen internetbasierten Dienst auf eine Weise zu nutzen, durch die Sie ihn absichtlich schädigen oder die Nutzung durch Dritte oder das drahtlose Netzwerk beeinträchtigen. Sie sind nicht berechtigt, den Dienst zu verwenden, um zu versuchen, auf irgendeine Weise nicht autorisierten Zugriff auf Dienste, Daten, Accounts oder Netzwerke zu erlangen.

3. LIZENZUMFANG. Diese Anwendung wird lizenziert, nicht verkauft. Dieser Vertrag gibt Ihnen nur einige Rechte zur Verwendung der Anwendung. Wenn Microsoft die Fähigkeit deaktiviert, die Anwendungen auf Ihren Geräten in Übereinstimmung mit Ihrem Vertrag mit Microsoft zu nutzen, enden alle zugehörigen Lizenzrechte. Der Anwendungs-Herausgeber behält sich alle anderen Rechte vor. Sie dürfen die Anwendung nur wie in diesem Vertrag ausdrücklich gestattet verwenden, es sei denn, das anwendbare Recht gibt Ihnen ungeachtet dieser Einschränkung umfassendere Rechte. Dabei sind Sie verpflichtet, alle technischen Beschränkungen der Anwendung einzuhalten, die Ihnen nur spezielle Verwendungen gestatten. Sie sind nicht dazu berechtigt:

a. technische Beschränkungen der Anwendung zu umgehen.  
b. Reverse Engineering, Dekompilieren oder demontieren der Anwendung, sofern dies ausdrücklich durch geltende Urheberrechtvorschriften für Computerprogramme gestattet ist.

c. eine größere Anzahl von Kopien der Anwendung als in diesem Vertrag angegeben oder vom anwendbaren Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet anzufertigen.

d. die Anwendung zu veröffentlichen oder anderweitig zur Verfügung zu stellen, damit andere sie kopieren können.

e. die Anwendung zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen.

f. die Anwendung oder diesen Vertrag an Dritte zu übertragen.

4. DOKUMENTATION. Wenn mit der Anwendung Dokumentation bereitgestellt wird, dürfen Sie die Dokumentation für persönliche Referenzzwecke kopieren und verwenden.

5. TECHNOLOGIE- UND EXPORTBESCHRÄNKUNGEN. Die Anwendung unterliegt möglicherweise US-amerikanischen oder internationalen Gesetzen zu Technologiekontrolle oder -export. Sie müssen alle nationalen und internationalen Exportgesetze und -bestimmungen einhalten, die für die von der Anwendung verwendete oder unterstützte

Technologie gelten. Zu diesen Gesetzen gehören Einschränkungen im Hinblick auf Bestimmungsorte, Endbenutzer und Endnutzung. Informationen zu Produkten von Microsoft erhalten Sie auf der Microsoft-Exportwebsite (<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=242130>).

6. SUPPORT-DIENSTE. Wenden Sie sich an den Anwendungs-Herausgeber, um zu erfahren, ob Supportservices verfügbar sind. Microsoft, Ihr Mobiltelefonhersteller und Ihr Mobilfunkanbieter (es sei denn, einer von ihnen ist der Anwendungs-Herausgeber) sind nicht für die Bereitstellung von Supportservices für die Anwendung verantwortlich.

7. GESAMTVEREINBARUNG. Dieser Vertrag, die anwendbare Datenschutzrichtlinie, etwaige zusätzliche Bestimmungen, die der Anwendung beigegeben sind, und die für Ergänzungen und Updates geltenden Bestimmungen stellen den gesamten Lizenzvertrag über die Anwendung zwischen Ihnen und dem Anwendungs-Herausgeber dar.

#### 8. ANWENDBARES RECHT.

a. Vereinigte Staaten und Kanada. Wenn Sie die Anwendung in den USA oder Kanada erworben haben, unterliegen die Auslegung dieser Bestimmungen, Ansprüche wegen deren Verletzung und alle anderen Ansprüche (einschließlich gründend auf Verbraucherschutz, unlauterem Wettbewerb und unerlaubter Handlung) unter Ausschluss der Kollisionsnormen den Gesetzen des Staats oder der Provinz, in der Sie Ihren Wohnsitz haben (oder als Unternehmen Ihren Hauptsitz haben).

b. Außerhalb der Vereinigten Staaten und Kanadas. Wenn Sie die Anwendung in einem anderen Land erworben haben, gelten die Gesetze dieses Lands.

9. RECHTSGÜLTIGKEIT. Diese Vereinbarung beschreibt bestimmte Rechte. Möglicherweise sehen die Gesetze Ihres Staats oder Lands andere Rechte vor. Dieser Vertrag ändert nicht Ihre Rechte die sich aus den Gesetzen Ihres Staates oder Landes ergeben, sofern die Gesetze Ihres Staates oder Landes dies nicht zulassen.

10. AUSSCHLUSS VON GARANTIEN. Die Anwendung wird „wie besehen“, „ohne Garantie auf Fehlerfreiheit“ und „wie verfügbar“ lizenziert. Der Anwendungs-Herausgeber selbst, Microsoft (wenn Microsoft nicht der Herausgeber der Anwendung ist), die Mobilnetzbetreiber, über deren Netz die Anwendung bereitgestellt wird, und alle jeweiligen verbundenen Unternehmen, Zulieferer, Vertreter und Lieferanten („Betroffene Parteien“) geben keine weiteren vertraglichen Garantien, Gewährleistungen oder Zusicherungen bezüglich der Anwendung. Ihnen stehen alle gesetzlich vorgeschriebenen Gewährleistungen zu, aber wir gewähren keine anderen Garantien. Die Betroffenen Parteien schließen alle konkludenten zwingenden Gewährleistungen aus, einschließlich der Handelsüblichkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck, der Zusicherung von Sicherheit und Komfort und der Nichtverletzung von Rechten Dritter.

#### 11. BESCHRÄNKUNG AUF RECHTSMITTEL UND SCHÄDEN.

a. Der Anwendungs-Herausgeber haftet nicht für Benutzerinhalte oder andere Materialien Dritter, einschließlich Links zu Websites Dritter und Aktivitäten, die von

Benutzern bereitgestellt werden. Solche Inhalte und Aktivitäten sind weder dem Anwendungs-Herausgeber zuzuschreiben noch repräsentieren sie die Meinung des Anwendungs-Herausgebers.

b. Der Anwendungs-Herausgeber haftet nur, wenn wesentliche Verpflichtungen dieser Lizenzbedingungen verletzt wurden.

c. Der Anwendungs-Herausgeber, seine indirekten Vertreter und/oder gesetzlichen Vertreter haften nicht für unvorhersehbare Schäden und/oder finanzielle Verluste im Zusammenhang mit indirekten Schäden, einschließlich entgangener Gewinne, es sei denn, der Anwendungs-Herausgeber, seine indirekten Vertreter und/oder ihre gesetzlichen Vertreter haben mindestens grob fahrlässig oder vorsätzlich gehandelt.

d. Jegliche gesetzliche verschuldensunabhängige Haftung des Anwendungs-Herausgebers, einschließlich ohne Einschränkung Haftung unter dem Produkthaftungsgesetz und gesetzliche Haftung wegen Verletzung der Garantie, ist von der Haftungsbeschränkung nicht betroffen. Das Gleiche gilt für die Haftung des Anwendungs-Herausgebers, seinen indirekten Vertretern und/oder ihren gesetzlichen Vertretern im Falle eines Betrugs oder ihrer Fahrlässigkeit, die zu einer Verletzung des Körpers oder der Gesundheit einer Person oder zum Tod führt.

e. Aus diesen Lizenzbestimmungen für Anwendungen und/oder der Nutzung der Anwendung oder von Diensten, die über die Anwendung bereitgestellt werden, dürfen sich außer den in den Absätzen (a) bis (e) dieser Ziffer 11 genannten keine weiteren vertraglichen oder gesetzlichen Ansprüche ergeben.

STANDARDANWENDUNGS-LIZENZBEDINGUNGEN FÜR ANWENDUNGEN, DIE IN  
CHINA ANGEBOTEN WERDEN MICROSOFT STORE, MICROSOFT STORE AUF  
FENSTERN, MICROSOFT EDGE ADD-ONS-WEBSITE UND MICROSOFT STORE AUF  
XBOX

Diese Lizenzbestimmungen sind ein Vertrag zwischen Ihnen und dem Anwendungs-Herausgeber.

Bitte lesen Sie diese. Sie gelten für die Softwareanwendung, die Sie aus dem Microsoft Store, dem Microsoft Store unter Windows oder Microsoft Store auf Xbox (jeder dieser Stores wird in den Lizenzbedingungen als „Store“ bezeichnet) herunterladen, einschließlich aller Updates und Softwareergänzungen für die Anwendungen, es sei denn, die Anwendung wird mit separaten Geschäftsbedingungen ausgeliefert. Ist dies der Fall, gelten diese Bestimmungen.

DURCH HERUNTERLADEN ODER VERWENDEN DER ANWENDUNG ODER DURCH DEN VERSUCH, DIES ZU TUN, BESTÄTIGEN SIE DIESE BEDINGUNGEN. WENN SIE DIESE NICHT AKZEPTIEREN, HABEN SIE KEIN RECHT, DIE ANWENDUNG HERUNTERZULADEN ODER ZU VERWENDEN.

„Anwendungs-Herausgeber“ bezeichnet die juristische Person, die die Anwendung an Sie lizenziert, wie im Store angegeben.

Wenn Sie diese Lizenzbestimmungen einhalten, verfügen Sie über die nachfolgend aufgeführten Rechte.

1. INSTALLATIONS- UND NUTZUNGSRECHTE; ABLAUF. Sie sind berechtigt, die Anwendung auf Windows-Geräten oder Xbox-Konsolen wie in unseren [Nutzungsregeln](#) beschrieben zu installieren und zu nutzen. Microsoft behält sich das Recht vor, unsere [Nutzungsregeln](http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143) (<http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143>) jederzeit zu ändern.
2. INTERNET-BASIERTE DIENSTLEISTUNGEN.
  - a. Zustimmung zu internetbasierten oder Wireless-Diensten. Wenn die Anwendung eine Verbindung zu Computersystemen über das Internet herstellt, was auch über ein drahtloses Netzwerk erfolgen kann, gilt das Nutzen der Anwendung als Ihre Zustimmung zur Übertragung von Standardgeräteinformationen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf technische Informationen über Ihr Gerät, Ihr System und Ihre Anwendungssoftware sowie Ihre Peripheriegeräte) für internetbasierte oder Wireless-Dienste. Wenn in Verbindung mit Ihrer Nutzung der Dienste, auf die während der Nutzung der Anwendung zugegriffen wird, andere Bestimmungen präsentiert werden, gelten diese Bestimmungen ebenfalls.
  - b. Missbrauch internetbasierter Dienste. Es ist Ihnen untersagt, einen internetbasierten Dienst auf eine Weise zu nutzen, die dem Dienst Schaden zufügen oder die Nutzung des Diensts oder des Funknetzes durch andere beeinträchtigen könnte. Sie sind nicht berechtigt, den Dienst zu verwenden, um zu versuchen, auf irgendeine Weise nicht autorisierten Zugriff auf Dienste, Daten, Accounts oder Netzwerke zu erlangen.
3. LIZENZUMFANG. Diese Anwendung wird lizenziert, nicht verkauft. Dieser Vertrag gibt Ihnen nur einige Rechte zur Verwendung der Anwendung. Wenn Microsoft OPM, MMAIS, SINA, Tencent oder CMCC die Möglichkeit deaktiviert, die Anwendungen auf Ihren Geräten in Übereinstimmung mit Ihrem Vertrag mit Microsoft zu nutzen, enden alle zugehörigen Lizenzrechte. Der Anwendungs-Herausgeber behält sich alle anderen Rechte vor. Sie dürfen die Anwendung nur wie in diesem Vertrag ausdrücklich gestattet verwenden, es sei denn, das anwendbare Recht gibt Ihnen ungeachtet dieser Einschränkung umfassendere Rechte. Dabei sind Sie verpflichtet, alle technischen Beschränkungen der Anwendung einzuhalten, die Ihnen nur spezielle Verwendungen gestatten. Sie sind nicht dazu berechtigt:
  - a. technische Beschränkungen der Anwendung zu umgehen.
  - b. Reverse Engineering, Dekompilieren oder demontieren der Anwendung, sofern dies ausdrücklich durch geltende Urheberrechtsvorschriften für Computerprogramme gestattet ist.
  - c. eine größere Anzahl von Kopien der Anwendung als in diesem Vertrag angegeben oder vom anwendbaren Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet anzufertigen.

- d. die Anwendung zu veröffentlichen oder anderweitig zur Verfügung zu stellen, damit andere sie kopieren können.
- e. die Anwendung zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen.
- f. die Anwendung oder diesen Vertrag an Dritte zu übertragen.

4. DOKUMENTATION. Wenn mit der Anwendung Dokumentation bereitgestellt wird, dürfen Sie die Dokumentation für persönliche Referenzzwecke kopieren und verwenden.

5. TECHNOLOGIE- UND EXPORTBESCHRÄNKUNGEN. Die Anwendung unterliegt möglicherweise US-amerikanischen oder internationalen Gesetzen zu Technologiekontrolle oder -export. Sie müssen alle nationalen und internationalen Exportgesetze und -bestimmungen einhalten, die für die von der Anwendung verwendete oder unterstützte Technologie gelten. Zu diesen Gesetzen gehören Einschränkungen im Hinblick auf Bestimmungsorte, Endbenutzer und Endnutzung. Informationen zu Produkten von Microsoft erhalten Sie auf der Microsoft-Exportwebsite (<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=242130>).

6. SUPPORT-DIENSTE. Wenden Sie sich an den Anwendungs-Herausgeber, um zu erfahren, ob Supportservices verfügbar sind. Microsoft OPM, MMAIS, SINA, Tencent, CMCC, Ihr Mobiltelefonhersteller und Ihr Mobilfunkanbieter (es sei denn, einer von ihnen ist der Anwendungs-Herausgeber) sind nicht für die Bereitstellung von Supportservices für die Anwendung verantwortlich.

7. GESAMTVEREINBARUNG. Dieser Vertrag, die anwendbare Datenschutzrichtlinie, etwaige zusätzliche Bestimmungen, die der Anwendung beigegeben sind, und die für Ergänzungen und Updates geltenden Bestimmungen stellen den gesamten Lizenzvertrag über die Anwendung dar.

#### 8. ANWENDBARES RECHT.

a. Vereinigte Staaten und Kanada. Wenn Sie die Software in den USA oder Kanada erworben haben, unterliegen die Auslegung dieser Vereinbarung, Ansprüche wegen ihrer Verletzung und alle anderen Ansprüche (einschließlich gründend auf Verbraucherschutz, unlauterem Wettbewerb und unerlaubter Handlung) unter Ausschluss der Kollisionsnormen den Gesetzen des Staats oder der Provinz, in der Sie Ihren Wohnsitz haben (oder als Unternehmen Ihren Hauptsitz haben).

b. Außerhalb der Vereinigten Staaten und Kanadas. Wenn Sie die Anwendung in einem anderen Land erworben haben, gelten die Gesetze dieses Lands.

9. RECHTSGÜLTIGKEIT. Diese Vereinbarung beschreibt bestimmte Rechte. Möglicherweise sehen die Gesetze Ihres Staats oder Lands andere Rechte vor. Dieser Vertrag ändert nicht Ihre Rechte, die sich aus den Gesetzen Ihres Staates oder Landes ergeben, sofern die Gesetze Ihres Staates oder Landes dies nicht zulassen.

10. AUSSCHLUSS VON GARANTIEN. Die Anwendung wird „wie besehen“, „ohne Garantie auf Fehlerfreiheit“ und „wie verfügbar“ lizenziert. Sie tragen alle Risiken der Verwendung. Der Anwendungs-Herausgeber selbst, Microsoft (wenn Microsoft nicht der Anwendungs-Herausgeber ist), OPM, MMAIS, SINA, Tencent, CMCC, die Mobilnetzbetreiber, über deren Netz die Anwendung bereitgestellt wird, und alle jeweiligen verbundenen Unternehmen, Zulieferer, Vertreter und Lieferanten („Betroffene Parteien“) geben keine ausdrücklichen Garantien,

Gewährleistungen oder Zusicherungen bezüglich der Anwendung. Sie tragen das gesamte Risiko für die Qualität und Leistung der Anwendung. Sollte die Anwendung sich als fehlerhaft erweisen, übernehmen Sie alle Kosten für alle erforderlichen Wartungs- oder Reparaturarbeiten. Möglicherweise sieht Ihr örtlich anwendbares Recht zusätzliche Verbraucherrechte vor, die durch diesen Vertrag nicht abgeändert werden können. Im durch das örtlich anwendbare Recht zugelassenen Umfang schließen die betroffenen Parteien alle konkludenten Gewährleistungen oder Garantien aus, einschließlich Garantien der Handelsüblichkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck oder Nichtverletzung von Rechten Dritter.

11. BESCHRÄNKUNG UND AUSSCHLUSS VON ABHILFEANSPRÜCHEN UND SCHADENERSATZ. Soweit nicht gesetzlich verboten, können Sie von dem Anwendungs-Herausgeber nur direkte Schäden bis zu dem Betrag, den sie für die App bezahlt haben, oder 1,00 USD geltend machen, je nachdem, welcher Betrag der Höhere ist. Sie werden auf jegliches Recht verzichten, andere Schäden wiederherzustellen, einschließlich Folgeschäden, entgangene Gewinne, besondere, indirekte oder zufällige Schäden von einem Anwendungs-Herausgeber.

Diese Beschränkung gilt für:

jeden Gegenstand im Zusammenhang mit der Anwendung oder über die Anwendung bereitgestellten Diensten;  
und

Ansprüchen aus Vertragsverletzungen, Garantie oder Gewährleistung, verschuldensunabhängiger Haftung, Fahrlässigkeit oder anderen unerlaubten Handlungen, Verletzung von Gesetzen oder Vorschriften oder ungerechtfertigter Bereicherung oder aufgrund anderer Rechtstheorien, jeweils im durch das anwendbare Recht zugelassenen Umfang.

Sie gilt auch wenn:

Dieser Abhilfeanspruch Sie nicht vollständig für Verluste entlohnt oder der Anwendungs-Herausgeber von der Möglichkeit der Schäden gewusst hat oder hätte wissen müssen.

STANDARDLIZENZBESTIMMUNGEN FÜR ANWENDUNGEN IN ALLEN ANDEREN LÄNDERN

MICROSOFT STORE, MICROSOFT STORE AUF WINDOWS UND MICROSOFT EDGE ADD-

## ONS-WEBSITE MICROSOFT STORE AUF XBOX

Diese Lizenzbestimmungen sind ein Vertrag zwischen Ihnen und dem Anwendungs-Herausgeber.

Bitte lesen Sie diese. Sie gelten für die Softwareanwendung, die Sie aus dem Microsoft Store, dem Microsoft Store unter Windows oder Microsoft Store auf Xbox (jeder dieser Stores wird in den Lizenzbedingungen als „Store“ bezeichnet) herunterladen, einschließlich aller Updates und Softwareergänzungen für die Anwendungen, es sei denn, die Anwendung wird mit separaten Geschäftsbedingungen ausgeliefert. Ist dies der Fall, gelten diese Bestimmungen.

DURCH HERUNTERLADEN ODER VERWENDEN DER ANWENDUNG ODER DURCH DEN VERSUCH, DIES ZU TUN, BESTÄTIGEN SIE DIESE BEDINGUNGEN. WENN SIE DIESE NICHT AKZEPTIEREN, HABEN SIE KEIN RECHT, DIE ANWENDUNG HERUNTERZULADEN ODER ZU VERWENDEN.

„Anwendungs-Herausgeber“ bezeichnet die juristische Person, die die Anwendung an Sie lizenziert, wie im Store angegeben.

Wenn Sie diese Lizenzbestimmungen einhalten, verfügen Sie über die nachfolgend aufgeführten Rechte.

1. INSTALLATIONS- UND NUTZUNGSRECHTE; ABLAUF. Sie sind berechtigt, die Anwendung auf Windows-Geräten oder Xbox-Konsolen wie in unseren [Nutzungsregeln](#) beschrieben zu installieren und zu nutzen. Microsoft behält sich das Recht vor, unsere [Nutzungsregeln](http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143) (<http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143>) jederzeit zu ändern.
2. INTERNET-BASIERTE DIENSTLEISTUNGEN.
  - a. Zustimmung zu internetbasierten oder Wireless-Diensten. Wenn die Anwendung eine Verbindung zu Computersystemen über das Internet herstellt, was auch über ein drahtloses Netzwerk erfolgen kann, gilt das Nutzen der Anwendung als Ihre Zustimmung zur Übertragung von Standardgeräteinformationen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf technische Informationen über Ihr Gerät, Ihr System und Ihre Anwendungssoftware sowie Ihre Peripheriegeräte) für internetbasierte oder Wireless-Dienste. Wenn in Verbindung mit Ihrer Nutzung der Dienste, auf die während der Nutzung der Anwendung zugegriffen wird, andere Bestimmungen präsentiert werden, gelten diese Bestimmungen ebenfalls.
  - b. Missbrauch internetbasierter Dienste. Es ist Ihnen untersagt, einen internetbasierten Dienst auf eine Weise zu nutzen, die dem Dienst Schaden zufügen oder die Nutzung des Diensts oder des Funknetzes durch andere beeinträchtigen könnte. Sie sind nicht berechtigt, den Dienst zu verwenden, um zu versuchen, auf irgendeine Weise nicht autorisierten Zugriff auf Dienste, Daten, Accounts oder Netzwerke zu erlangen.
3. LIZENZUMFANG. Diese Anwendung wird lizenziert, nicht verkauft. Dieser Vertrag gibt Ihnen nur einige Rechte zur Verwendung der Anwendung. Wenn Microsoft die Fähigkeit deaktiviert, die Anwendungen auf Ihren Geräten in Übereinstimmung mit Ihrem Vertrag mit Microsoft zu nutzen, enden alle zugehörigen Lizenzrechte. Der Anwendungs-Herausgeber behält sich alle anderen Rechte vor. Sie dürfen die Anwendung nur wie in diesem

Vertrag ausdrücklich gestattet verwenden, es sei denn, das anwendbare Recht gibt Ihnen ungeachtet dieser Einschränkung umfassendere Rechte. Dabei sind Sie verpflichtet, alle technischen Beschränkungen der Anwendung einzuhalten, die Ihnen nur spezielle Verwendungen gestatten. Sie sind nicht dazu berechtigt:

- a. technische Beschränkungen der Anwendung zu umgehen.
- b. die Anwendung zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), zu dekompileieren oder zu disassemblieren, es sei denn, dass (und nur insoweit) es das anwendbare Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet.
- c. eine größere Anzahl von Kopien der Anwendung als in diesem Vertrag angegeben oder vom anwendbaren Recht ungeachtet dieser Einschränkung ausdrücklich gestattet anzufertigen.
- d. die Anwendung zu veröffentlichen oder anderweitig zur Verfügung zu stellen, damit andere sie kopieren können.
- e. die Anwendung zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen.
- f. die Anwendung oder diesen Vertrag an Dritte zu übertragen.

4. DOKUMENTATION. Wenn mit der Anwendung Dokumentation bereitgestellt wird, dürfen Sie die Dokumentation für persönliche Referenzzwecke kopieren und verwenden.

5. TECHNOLOGIE- UND EXPORTBESCHRÄNKUNGEN. Die Anwendung unterliegt möglicherweise US-amerikanischen oder internationalen Gesetzen zu Technologiekontrolle oder -export. Sie müssen alle nationalen und internationalen Exportgesetze und -bestimmungen einhalten, die für die von der Anwendung verwendete oder unterstützte Technologie gelten. Zu diesen Gesetzen gehören Einschränkungen im Hinblick auf Bestimmungsorte, Endbenutzer und Endnutzung. Informationen zu Produkten von Microsoft erhalten Sie auf der Microsoft-Exportwebsite (<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=242130>).

6. SUPPORT-DIENSTE. Wenden Sie sich an den Anwendungs-Herausgeber, um zu erfahren, welche Supportservices verfügbar sind. Microsoft, Ihr Mobiltelefonhersteller und Ihr Mobilfunkanbieter (es sei denn, einer von ihnen ist der Anwendungs-Herausgeber) sind nicht für die Bereitstellung von Supportservices für die Anwendung verantwortlich.

7. GESAMTVEREINBARUNG. Dieser Vertrag, die anwendbare Datenschutzrichtlinie, etwaige zusätzliche Bestimmungen, die der Anwendung beigegeben sind, und die für Ergänzungen und Updates geltenden Bestimmungen stellen den gesamten Lizenzvertrag über die Anwendung zwischen Ihnen und dem Anwendungs-Herausgeber dar.

8. ANWENDBARES RECHT.

a. Vereinigte Staaten und Kanada. Wenn Sie die Anwendung in den USA oder Kanada erworben haben, unterliegen die Auslegung dieser Vereinbarung und gelten die Verletzungsansprüche und alle anderen Ansprüche (einschließlich gründend auf

Verbraucherschutz, unlauterem Wettbewerb und unerlaubter Handlung) unter Ausschluss der Kollisionsnormen, den Gesetzen des Staats oder der Provinz, in der Sie Ihren Wohnsitz haben (oder als Unternehmen Ihren Hauptsitz haben).

b. Außerhalb der Vereinigten Staaten und Kanadas. Wenn Sie die Anwendung in einem anderen Land erworben haben, gelten die Gesetze dieses Lands.

9. RECHTSGÜLTIGKEIT. Diese Vereinbarung beschreibt bestimmte Rechte. Möglicherweise sehen die Gesetze Ihres Staats oder Lands andere Rechte vor. Dieser Vertrag ändert nicht Ihre Rechte, die sich aus den Gesetzen Ihres Staates oder Landes ergeben, sofern die Gesetze Ihres Staates oder Landes dies nicht zulassen.

10. AUSSCHLUSS VON GARANTIEN. Vorbehaltlich des anwendbaren Rechts wird die Anwendung „wie Besehen“, „ohne Garantie auf Fehlerfreiheit“ und „wie verfügbar“ lizenziert. Sie tragen alle Risiken der Verwendung. Der Anwendungs-Herausgeber selbst, Microsoft (wenn Microsoft nicht der Anwendungs-Herausgeber ist), die Mobilnetzbetreiber, über deren Netz die Anwendung bereitgestellt wird, und alle jeweiligen verbundenen Unternehmen, Zulieferer, Vertreter und Lieferanten („Betroffene Parteien“) geben keine ausdrücklichen Garantien, Gewährleistungen oder Zusicherungen bezüglich der Anwendung. Sie tragen das gesamte Risiko für die Qualität und Leistung der Anwendung. Sollte die Anwendung sich als fehlerhaft erweisen, übernehmen Sie alle Kosten für alle erforderlichen Wartungs- oder Reparaturarbeiten. Möglicherweise sieht Ihr örtlich anwendbares Recht zusätzliche Verbraucherrechte vor, die durch diesen Vertrag nicht abgeändert werden können. Soweit nach Ihren örtlich anwendbaren Gesetzen zulässig, schließen die betroffenen Parteien alle konkludenten Gewährleistungen oder Bedingungen aus, einschließlich der Handelsüblichkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck, der Zusicherung von Sicherheit und Komfort und der Nichtverletzung von Rechten Dritter.

11. BESCHRÄNKUNG UND AUSSCHLUSS VON ABHILFEANSPRÜCHEN UND SCHADENERSATZ. Soweit nicht gesetzlich verboten, können Sie, sofern Sie eine Grundlage für den Schadenersatz haben, von dem Anwendungs-Herausgeber nur direkte Schäden bis zu dem Betrag, den sie für die App bezahlt haben, oder 1,00 USD geltend machen, je nachdem, welcher Betrag der höhere ist. Vorbehaltlich des anwendbaren Rechts werden Sie auf jegliches Recht verzichten, andere Schäden wiederherzustellen, einschließlich Folgeschäden, entgangene Gewinne, besondere, indirekte oder zufällige Schäden von einem Anwendungs-Herausgeber. Wenn Ihre lokalen Gesetze eine Garantie, Garantie oder Bedingung vorschreiben, auch wenn diese Bedingungen dies nicht tun, ist die Laufzeit vorbehaltlich des geltenden Rechts auf 90 Tage ab dem Zeitpunkt des Herunterladens der Anwendung begrenzt.

Diese Beschränkung gilt für:

jeden Gegenstand im Zusammenhang mit der Anwendung oder über die Anwendung bereitgestellten Diensten;  
und

Ansprüchen aus Vertragsverletzungen, Garantie oder Gewährleistung, verschuldensunabhängiger Haftung, Fahrlässigkeit,

oder anderen unerlaubten Handlungen, Verletzung von Gesetzen oder Vorschriften oder ungerechtfertigter Bereicherung oder aufgrund anderer Rechtstheorien, jeweils im durch das anwendbare Recht zugelassenen Umfang.

Sie gilt auch wenn:

Dieser Abhilfeanspruch Sie nicht vollständig für Verluste entlohnt oder der Anwendungs-Herausgeber von der Möglichkeit der Schäden gewusst hat oder hätte wissen müssen.

## Zusammenfassung des Änderungsverlaufs der Vereinbarung für App-Entwickler

**Veröffentlichungsdatum: 28. Juni 2021, Version 8.7**

**Wirksamkeitsdatum: 28. Juli 2021**

- Definition der 1(g) Zertifizierungsanforderungen aktualisiert
- Aktualisiert: von 1 (o), Spiel-Definition
- Aktualisiert: 1 (z), Store-Definition
- Aktualisiert: 4 (a), (ii, iii, iv) zur Klarstellung der Anwendbarkeit der Begriffe auf Apps, die Microsofts Commerce-Plattform für In-App-Commercenutzen
- Aktualisiert: 4 (b), Klarstellung der Rechteeinräumung an Microsoft
- Hinzugefügt 4 (c), Klärung und Konsolidierung der für FOSS-Lizenzen geltenden Bedingungen
- Aktualisiert: 5 (d), aktualisiert, um Fälle widerzuspiegeln, in denen Verlage sich entscheiden können, eine sichere Drittanbieter-Commerce-Engine für In-App-Commerce anstelle der Microsoft-Commerce-Plattform zu verwenden
- Aktualisiert: 5 (e), aktualisiert zur Klärung der Anforderungen bei der Verwendung von Drittanbieter-Commerce-Plattform für In-App-Commerce
- Aktualisiert: 6(a) zur Klarstellung der Anwendbarkeit der Begriffe auf Apps, die Microsofts Commerce-Plattform für In-App-Commercenutzen
- Aktualisiert: 6 (b), um die Änderung an einer 12 % Store-Gebühr widerzuspiegeln, mit Wirkung zum 1. August 2021, für Spiel-Apps, die auf den entsprechenden Windows-Geräten vertrieben werden
- Aktualisiert: 6 (c, g), zur Klarstellung der Anwendbarkeit von Begriffen auf Apps, die Microsofts Commerce-Plattform für In-App-Commerce nutzen
- Aktualisiert: 6 (f) klärt die Verantwortung für Kosten im Zusammenhang mit Erstattungen und Rückbuchungen
- Hinzugefügt: 6 (h), um Bestimmungen zur Steuererhebung anzugehen, wenn die Handelsplattform von Microsoft nicht verwendet wird
- Aktualisiert: 7 (c), um Websites hinzuzufügen
- Aktualisiert: Anhang C, um Änderungen an Abschnitt 4 der ADA zu berücksichtigen
- Hinzugefügt: Neue Anlage E, Geschäftsbedingungen für Win32 App Packages
- Hinzugefügt: Anhang F, der die Geschäftsbedingungen für Microsoft Edge-Erweiterungen in die ADA integriert

**10. Juli 2020 Version 8.6**

- Aktualisierung von 2 und 3 (l), die Kontaktinformationen, um die Überprüfung des Kontos oder die Entfernung von App anzufordern
- Hinzugefügt: 4 (f) Produkt-Ranglisten, Platzierung und Marketing in Bezug auf Microsofts Einhaltung des anwendbaren Rechts zur Offenlegung seiner Marketing- und Platzierungspraktiken
- 4 (g) aktualisiert, um die Anforderungen an die Datenschutzrichtlinien zur Einhaltung des anwendbaren Rechts zu verdeutlichen.
- 5 (h) entfernt im Zusammenhang mit der Nutzung von Microsofts Advertising-Dienstleistungen
- 10 (c) aktualisiert, um eine Pflicht zur Abwehr von Ansprüchen aufzunehmen, die im Zusammenhang mit Store Account-Aktionen erhoben werden, die von Microsoft auf Wunsch des Entwicklers durchgeführt werden.
- Abschnitt 11 aktualisiert, um ein zusätzliches Kündigungsrecht während der Update-Kündigungsfrist hinzuzufügen.

- 12 (g) hinzugefügt, Bereitstellung von Vermittlerinformationen
- Anhang E entfernt, Addendum zu Werbedienstleistungen
- Anhang E aktualisiert, Standard-Anwendungs-Lizenzbedingungen

#### **Stand: 14. Januar 2020, Version 8.5**

- 1 (l) Definition der „Datenschutzgesetzen“ hinzugefügt
- 3 (l), aktualisiert Sprache hinzugefügt, die die Anwendbarkeit von Werbe- oder Preisgestaltungsgesetzen und/oder -vorschriften verdeutlicht
- 4 (a) (ii, iii) und 6 (e) aktualisiert, Erklärungen zu den australischen und neuseeländischen Steuervorschriften hinzugefügt
- 4 (f) aktualisiert, zusätzliche Anforderungen an die Datenschutzrichtlinie gemäß den Datenschutzgesetzen hinzugefügt
- 6 (a) aktualisiert, Sprache zur Einhaltung der geltenden Gesetze und Vorschriften für Werbung und Preisgestaltung hinzugefügt
- 6 (b) aktualisiert, das 95/ 5 %-Umsatzanteilsprogramm entfernt, das zuvor auf qualifizierende Apps auf den entsprechenden Plattformen angewendet wurde, wenn die Kundengewinnung direkt von den Werbeaktivitäten des Herausgebers beeinflusst wurde
- 6 (d) aktualisiert, Zahlungsbedingungen und Verarbeitung aktualisiert. Die Auszahlungsschwelle wurde angehoben auf 50,00 USD für alle Zahlungsmittel und ist detailliert [here](#).
- 10 (b) aktualisiert, um die bei der Haftungsbeschränkung verwendete Sprache zu erläutern und zu aktualisieren
- 10 (c) aktualisiert, um die Pflicht zur Verteidigung der Sprache zu klären und zu aktualisieren
- 12 (d) hinzugefügt bezüglich der Rolle der Parteien als unabhängige für die Datensteuerung Verantwortliche im Sinne der DSGVO in Bezug auf persönliche Informationen
- 12 (g) hinzugefügt bezüglich der Verpflichtung zur Einhaltung aller anwendbaren Datenschutzgesetze
- Anhang F entfernt, Bewerbung Ihrer App
- Anhang G, Windows Developer Program Rewards Addendum entfernt

#### **5. März 2019, Version 8.4**

- Aktualisiert 1 (h), Definition von Anpassung der Handelsausweitung
- 1 (k) aktualisiert, um die Umbenennung des „Dev Center“ zu „Partner Center“ und aktualisierte Referenzen im gesamten Vertrag und seinen Anhängen anzuzeigen
- 1 (t) aktualisiert, Definition von Nettoeinnahmen
- 1 (y) aktualisiert, Definition von Store oder Microsoft Store
- 1 (aa) aktualisiert, Definition der Store-Gebühren
- 1 (hh) hinzugefügt, Definition kleiner Transaktionsanpassungen
- 1 (ii) hinzugefügt, Definition von CID
- 1 (ii) hinzugefügt, Definition von OCID
- 4 (a) (i) aktualisiert bezüglich Microsofts Rolle als Agent oder Kommissionär und damit zusammenhängende Klarstellungen wie wir Gebühren abziehen
- 6 (b) (i, ii, iii, iv) aktualisiert, um neue Store-Gebühren und Umsatzanteile widerzuspiegeln
- 6 (c) aktualisiert mit Bestimmungen zu „Anpassung der Handelsausweitung“ und „kleine Transaktionsanpassungen“
- 6 (d) aktualisiert, Klarstellung der Zahlungsbedingungen
- 6 (h) aktualisiert bezüglich des Abzugs von Rückgaben/Rückbuchungen
- Exponat C 4 bezüglich des Abzugs von Rückgaben/Rückbuchungen

- Exponat G, Aktualisierung und Umbenennung des Dev Center Benefits-Programms in Windows Developer Rewards Program
- Entfernung von Exponat I, Dev Center Insider-Programm

### **23. Mai 2018, Version 8.3**

- Definition von „Personenbezogene Informationen“ (1) (v) aktualisiert.
- Klarstellung zu (5) (b) hinzugefügt, dass das örtlich anwendbare Recht sowohl für den Entwickler als auch für deren App gilt. Eine neue Klausel hinzugefügt, die die Entwickler dazu verpflichtet, angemessene Maßnahmen zu ergreifen, wie sie von Microsoft verlangt werden, damit Microsoft seinen rechtlichen Verpflichtungen nachkommen kann.
- Unter (5) (f) wird klargestellt, dass die Aktivierung der Xbox Live-Dienste dazu führen kann, dass eine App personenbezogene Daten erhebt.
- Sprache zu (8) (b) hinzugefügt, um zu verdeutlichen, dass personenbezogene Daten, die in den Daten der Fehlerberichte offengelegt werden, als „Microsoft – Vertraulich“ betrachtet werden. Diese Daten unterliegen den Anforderungen, die für den Umgang mit personenbezogenen Daten gelten, einschließlich der Löschung nach 30 Tagen und der Vernichtung oder Rückgabe an Microsoft auf Anfrage von Microsoft sowie jährlichen Überprüfungen.

### **14. Februar 2018 Version 8.2**

- Steuersprache aktualisiert auf: (i) Microsoft-Gesellschaften das Recht einzuräumen, Steuern im Auftrag von neuseeländischen App-Entwicklern zu überweisen, (ii) die neuen GST-Registrierungsanforderungen für neuseeländische App-Entwickler zu klären, die bezahlte Apps/In-App-Produkte im Store zur Verfügung stellen, und (iii) die Microsoft-Niederlassung, die als Vertreter in Australien und Neuseeland agiert, zu aktualisieren.

### **20. November 2017, Version 8.1**

- Sprache in (10) (c) aktualisiert zur Klärung der Zuordnung von Haftungs- und Bauträgerhaftungsverpflichtungen.

### **26. Oktober 2017, Version 8.0**

- Abschnitt „Store-Gebühr“ aktualisiert, um die 85/15-Umsatzbeteiligung für Nicht-Spiel-Abonnements einzuführen.
- Definition von „Spiel“ hinzugefügt und „Anpassung der Handelsausweitung“ aktualisiert, um zu verdeutlichen, dass es keine Änderungen an Spiel- und Nicht-Abonnement-Umsatzanteilen geben wird.
- Entwicklervertretung hinzugefügt, die besagt, dass die Person, die ADA im Auftrag seines Unternehmens akzeptiert, berechtigt ist, dies im Auftrag des Unternehmens zu tun.
- Die Definition des „Store“ in Verbindung mit den Branding-Änderungen von Microsoft Store wurde aktualisiert.
- Die Standardlizenzbestimmungen für Anwendungen (Exponat H) wurden aktualisiert, um diese mit den Lizenzbedingungen für Standardanwendungen im Microsoft-Servicevertrag übereinzustimmen.

### **1. Juli 2017, Version 7.10**

- Steuersprache aktualisiert auf: (i) Microsoft-Unternehmen das Recht einzuräumen, Steuern im Auftrag von australischen App-Entwicklern zu überweisen, und (ii) die neuen GST-Registrierungsanforderungen für australische App-Entwickler klarstellen, die bezahlte Apps/in-App-Produkte im Store zur Verfügung stellen.
- Aktualisiertes Exponat H: Windows Store - Standardanwendungs-

Anwendungslizenzbedingungen, um zu gewährleisten, dass die [Microsoft-Nutzungsregeln](<http://go.microsoft.com/fwlink/p/?LinkId=723143>) die Nutzungsrechte regeln.

- „Microsoft Store für Bildungseinrichtungen“ als weiterer Store hinzugefügt, über den über das Dev Center eingereichte Apps und In-App-Produkte Bildungseinrichtungen zur Verteilung an und Nutzung durch ihre autorisierten Mitarbeiter, Agenten und Mitglieder zur Verfügung gestellt werden können.

## **12. April 2017, Version 7.9**

- Sprache aktualisiert (4) (a), um Microsoft-Gesellschaften das Recht zu gewähren, andere Microsoft-Gesellschaften als Untervertreter zu ernennen
  - Bedingungen überarbeitet (4) (g), um die Lizenznutzung so festzulegen, dass sie mit den Microsoft-Nutzungsregeln übereinstimmt
  - Neue Begriffe des anwendbaren Rechts (5) (b) klären die Anforderungen mit den anwendbaren Exportgesetzen
  - „Kein Schaden für Benutzer“ entfernt (5) (l) und den Windows-Store-Richtlinien hinzugefügt.
- Oktober 2016, Version 7.8**
- Vertragspartei aktualisiert in (12) (e) für Entwickler mit Hauptgeschäftssitz in Neuseeland gemäß dem aktualisierten Steuerrecht.

## **2. August 2016, Version 7.7**

- Definition von „Anwendung“ und „App-Bestände“ (1) (c) (d) aktualisiert um Erweiterungen, Videotrailer und benutzergenerierte Inhalte
- „Zertifizierung“ verdeutlicht (1) (f) muss definiert werden als abgeschlossener und bestandener Zertifizierungsprozess
- Einbeziehung der verbundenen Unternehmen von Microsoft in die Definition der "erfassten Parteien" (1) (i) für die Zwecke der Haftungsbeschränkung und Freistellung
- Definition von „In-App“ verdeutlicht (1) (n)
- „NDA“ und „Nutzergenerierter Inhalt“ in die Definitionen-Liste (1) (q) (aa) hinzugefügt
- Klarstellung, dass Promotioncodes in begrenzter Anzahl bereitgestellt werden und jeweils nur für eine begrenzte Anzahl verwendet werden können (3) (k)
- Altersfreigabe für Apps und In-App-Produkte aktualisiert (4) (e)
- In-App-Commerce (5) (e) aktualisiert, um die Toleranzperiode für die Implementierung von MS IAP für digitale Waren zu entfernen
- Klarstellung, dass die Aktivierung des Xbox Live-Dienstes (5) (f) innerhalb einer App die Einreichung durch den Xbox-Zertifizierungsprozess erfordert
- Klarstellung der Daten der Fehlerberichte (9) (b) Verpflichtung der Entwickler, alle in den Daten der Fehlerberichte enthaltenen personenbezogenen Daten unverzüglich zu löschen und diese Daten nicht für jedweden Zweck zu verwenden oder offenzulegen
- Aktualisiertes Exponat C Marketingrechte, um Microsoft autorisierte Handelspartner einzuschließen
- Aktualisierte Anforderungen für die Schadloshaltung im Abschnitt Werbung in Exponat E, um Abschnitt (10) (c) und (11) (b) aufzunehmen und darauf zu verweisen
- Aktualisierung von Exponat H, um neue Standardanwendungs-Lizenzbedingungen zu berücksichtigen